SyncMaster 400TS-3, 460TS-3

РК екран

Посібник користувача

Колір і вигляд можуть відрізнятися залежно від виробу; технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з метою покращення роботи виробу.

SAMSUNG

Правила техніки безпеки

Символи

Примітка

Дотримання подальших інструкцій забезпечить безпеку та дасть змогу уникнути пошкодження майна.

Уважно прочитайте інструкції і використовуйте виріб у правильний спосіб.

Попередження/Увага

Нехтування інструкціями, які позначені даним символом, може призвести до отримання травми та пошкодження устаткування.

Примітка

Заборонено	Важливо прочитати та завжди пам'ятати
Не розбирайте	Від'єднайте пристрій від мережі
Не торкайтесь	Заземліть, щоб уникнути ураження електричним струмом

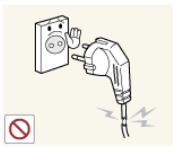
Живлення

Якщо комп'ютер тривалий час не використовується, увімкніть режим керування енергоспоживанням дисплея (DPM).

Якщо використовується екранна заставка, встановіть її в активний режим.

Зображення подані тут лише для пояснення і не стосуються усіх випадків (чи країн).

Швидкий перехід до розділу про уникнення ефекту залишкового зображення

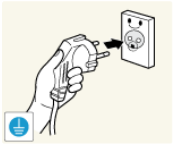


Не використовуйте пошкоджений кабель живлення, штекер чи ненадійно прикріплену розетку.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

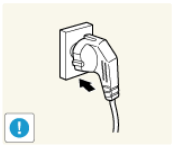
Не торкайтеся штекера мокрими руками, вставляючи його в розетку або виймаючи.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом.



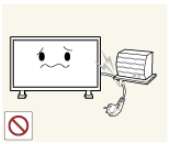
Підключайте кабель живлення лише до заземленої розетки.

- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом або травмування користувача.



Перевіряйте правильність і надійність вставлення штекера в розетку.

- Нехтування цією вимогою може стати причиною пожежі.

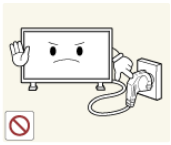


Не перегинайте і не тягніть кабель живлення надто сильно та не ставте на нього важкі предмети.

- Нехтування цією вимогою може стати причиною пожежі.

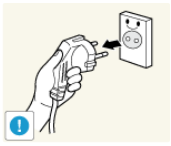
Не підключайте кілька пристроїв до однієї розетки.

- Нехтування цією вимогою може стати причиною пожежі внаслідок перегрівання.



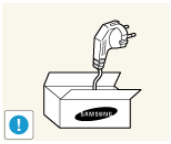
Не від’єднуйте кабель живлення під час роботи виробу.

- Нехтування цим правилом може спричинити пошкодження виробу внаслідок електричного розряду.



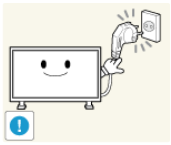
Щоб від’єднати пристрій від мережі, слід вийняти штепсель із розетки, тому доступ до розетки повинен бути вільним.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



Використовуйте тільки кабель живлення, який надається нашою компанією. Не використовуйте кабель живлення від іншого пристрою.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



Під'єднуйте кабель живлення до легкодоступної розетки.

- Якщо з виробом виникнуть проблеми, для повного вимкнення живлення необхідно буде від'єднати кабель живлення. Якщо вимкнути виріб тільки кнопкою, живлення не буде повністю вимкнено.

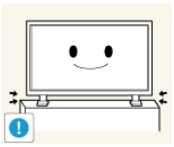
Встановлення

Обов’язково зверніться до уповноваженого центру обслуговування, якщо монітор потрібно встановити у місцях з високою концентрацією пилу, дуже високою або дуже низькою температурою чи високою вологістю, в місцях, де працюють із хімічними реактивами або в місцях із цілодобовим режимом експлуатації обладнання, наприклад в аеропортах, на вокзалах тощо.

Нехтування цією вимогою може призвести до значних ушкоджень монітора.

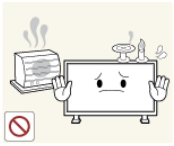
Щоб підняти та перенести виріб, потрібно принаймні двоє осіб.

- Інакше виріб може впасти і травмувати користувача та/або поламатись.



Ставлячи виріб у шафу або на поличку, слідкуйте за тим, щоб краї виробу не виступали за межі полички.

- Інакше виріб може впасти або травмувати користувача.
- Використовуйте шафу або поличку відповідного розміру.



НЕ СТАВТЕ СВІЧКИ, ЗАСОБИ ВІД КОМАРІВ, ЦИГАРКИ АБО ОБІГРІВАЧІ ПОБЛИЗУ ВИРОБУ.

- Нехтування цією вимогою може стати причиною пожежі.

Тримайте пристрої, що генерують тепло, якомога далі від виробу і кабелю живлення.

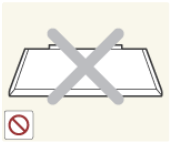
- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Не встановлюйте виріб у місцях з поганою вентиляцією, таких як книжковий стелаж або закрита шафа.

- Нехтування цією вимогою може призвести до пожежі внаслідок підвищення температури всередині виробу.

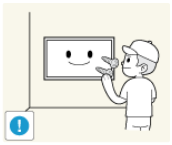
Коли ставите виріб, робіть це обережно.

- Так можна пошкодити екран.



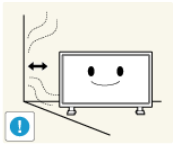
Не ставте монітор екраном на підлогу.

- Так можна пошкодити екран.



Настінний кронштейн мають встановлювати працівники уповноваженої монтажної компанії.

- Інакше виріб може впасти і травмувати користувача.
- Встановлюйте виріб лише на настінний кронштейн, передбачений для цієї моделі.

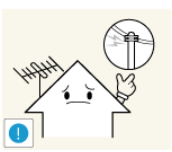


Встановлюйте виріб у приміщенні з належною вентиляцією. Залишайте між стіною та виробом принаймні 10 см (4 дюйми) вільного простору.

- Нехтування цією вимогою може призвести до пожежі внаслідок підвищення температури всередині виробу.

Під час прокладання загинайте кабель зовнішньої антени донизу, щоб дощова вода не затікала всередину пристрою.

- Якщо дощова вода потрапить у виріб, це може спричинити ураження електричним струмом або пожежу.



Встановлюйте антену подалі від високовольтних кабелів.

- Якщо антена торкнеться або впаде на високовольтний кабель, це може спричинити ураження електричним струмом або пожежу.

Слідкуйте, щоб пакувальний матеріал знаходився поза межами досяжности дітей.

- Якщо діти будуть гратися ним, існує ризик серйозної шкоди (задушення).

Якщо монітор підтримує можливість регулювання висоти, не ставте жодних предметів, а також не кладіть руку на підставку, опускаючи його.

- Це може призвести до ушкодження виробу або травмування користувача.

Чищення

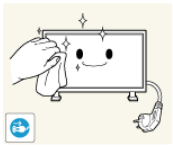
Чистьте корпус монітора та TFT-LCD екран м'якою вологою ганчіркою.

Не розпилюйте засоби для чищення безпосередньо на виріб.

- Це може спричинити знебарвлення і деформацію корпусу та пошкодити поверхню екрана.

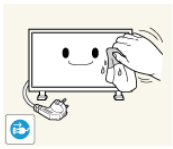
Для чищення штепселя та розетки використовуйте суху ганчірку.

- Нехтування цією вимогою може стати причиною пожежі.



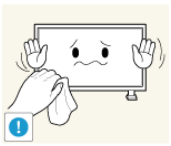
Зажди від'єдуйте кабель живлення перед чищенням виробу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



Перш ніж чистити виріб, від'єднайте кабель живлення і протріть його м'якою сухою ганчіркою.

- (Не використовуйте хімічних речовин, таких як віск, бензин, спирт, розчинник, засіб від комарів, мастило або засіб для чищення). Такі засоби можуть змінити вигляд поверхні виробу та спричинити відклеювання ярликів із позначеннями.

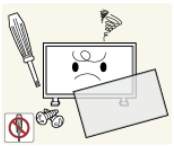


Завжди використовуйте спеціальну ганчірку, оскільки поверхню виробу можна легко подряпати.

Під час чищення виробу не розпилюйте воду безпосередньо на виріб.

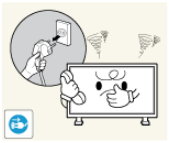
- Не допускайте потрапляння води всередину або на поверхню виробу.
- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом, пожежі або виходу пристрою з ладу.

Додатково



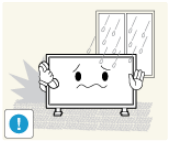
Всередині пристрою є зони високої напруги. Не розбирайте, не ремонтуйте і не модифікуйте виріб.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі. Якщо виріб потребує ремонту, зверніться у центр обслуговування.



У разі виявлення незвичайних запахів, звуків або диму з виробу негайно вийміть штепсель із розетки та зверніться у центр обслуговування.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

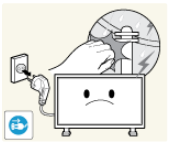


Встановлюйте пристрій так, щоб уникнути його контакту з вологою, пилом, димом, водою; не встановлюйте пристрій всередині транспортного засобу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Якщо виріб впав або корпус було пошкоджено, вимкніть живлення та від'єднайте кабель живлення. Зверніться у центр обслуговування.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

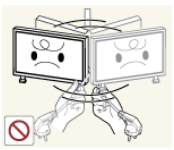


Під час грози не торкайтеся кабелю живлення та кабелю антени.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

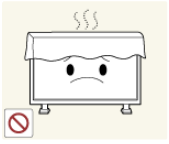
Не пересувайте монітор, тягнучи його за кабель живлення або за кабель передачі сигналу.

- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом, ушкодження виробу або пожежу внаслідок пошкодження кабелю.



Не піднімайте та не пересувайте виріб вперед-назад або праворуч-ліворуч за допомогою кабелю живлення або кабелів передачі сигналу.

- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом, ушкодження виробу або пожежу внаслідок пошкодження кабелю.



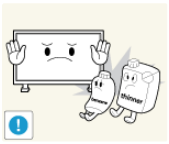
Не допускайте блокування вентиляційних отворів столом, фіранкою або іншими предметами.

- Нехтування цією вимогою може призвести до пожежі внаслідок підвищення температури всередині виробу.

Не ставте ємності з водою, вази, горщики з квітами, медикаменти чи металеві предмети на виріб.

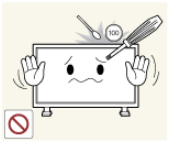
- У разі потрапляння всередину виробу води або сторонніх предметів від'єднайте кабель живлення та зверніться у центр обслуговування.

- Нехтування цією вимогою може призвести до пожежі, ураження електричним струмом або порушень у роботі пристрою.



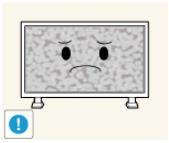
Не використовуйте і не тримайте легкозаймисті розпилювачі або матеріали біля виробу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до вибуху або пожежі.



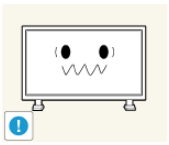
Не вставляйте жодних металевих предметів, таких як палички, монети та пластини або легкозаймисті матеріали, наприклад сірники чи папір, у виріб (у вентиляційні отвори, вхідні та вихідні роз'єми тощо).

- У разі потрапляння всередину виробу води або сторонніх предметів від'єднайте кабель живлення та зверніться у центр обслуговування.
- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



Якщо протягом тривалого часу на екрані залишається нерухоме зображення, може виникнути ефект залишкового зображення або плями.

- Якщо виріб не використовується протягом тривалого часу, встановіть режим очікування або рухому екранну заставку.

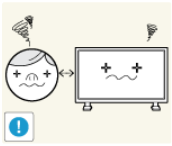


Встановіть для виробу відповідну роздільну здатність і частоту.

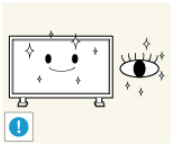
- Інакше можна пошкодити зір.

Використовуючи навушники, не встановлюйте надто високий рівень гучності.

- Сильний звук може пошкодити слух.



Щоб не перенапружувати очі, не сидіть надто близько до виробу.



Відпочивайте щонайменше 5 (п’ять) хвилин після кожної години користування монітором.

Це зменшить навантаження на очі.

Не встановлюйте виріб на ненадійній поверхні, наприклад нестійкій поличці чи нерівній поверхні, або в місці, де можливі сильні вібрації.

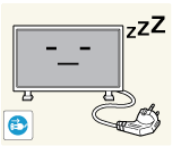
- Інакше виріб може впасти і травмувати користувача та/або поламатись.
- Встановлення виробу в місці, де можливі сильні вібрації, може призвести до пошкодження виробу або стати причиною пожежі.

Перед тим, як переносити виріб, вимкніть живлення та від'єднайте кабель живлення, кабель антени та всі інші під'єднані до виробу кабелі.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Слідкуйте за тим, щоб діти не виснули на виробі та не намагалися вилізти на нього.

- Виріб може впасти та спричинити травмування чи смерть дитини.



Якщо виріб не використовується протягом тривалого часу, від'єднайте кабель живлення від розетки.

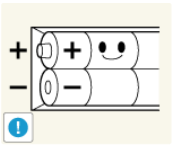
- Нехтування цією вимогою може стати причиною пожежі внаслідок накопичення пилу і перегрівання пристрою або електричного розряду і витікання струму.

Не ставте на виріб важкі предмети або іграшки чи солодощі (наприклад, печиво), які можуть привернути увагу дітей.

- Тягнучись до бажаної речі, малі діти можуть повиснути на виробі або перевернути його. Падаючи, виріб може травмувати або вбити дитину.

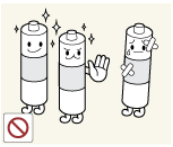
Слідкуйте за тим, щоб діти не брали батарею до рота, коли виймаєте її з пульта дистанційного керування. Кладіть батарею поза межами досяжності дітей.

- Якщо дитина взяла батарею до рота, негайно зверніться до лікаря.



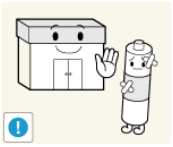
Замінюючи батарею, вставляйте її, звертаючи увагу на полярність (+, -).

- Інакше можна пошкодити батарею та інші предмети, травмуватися або спричинити пожежу внаслідок витікання рідини з батареї.



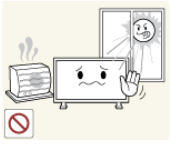
Використовуйте лише сертифіковані батареї та не використовуйте одночасно нову та стару батарею.

- Інакше, можна пошкодити батареї, або ж витік рідини може призвести до пошкодження виробу, пожежі чи травмування користувач.



Батареї (а також акумуляторні батареї) не можна викидати із побутовим сміттям; їх слід належним чином утилізувати. За утилізацію використаних чи акумуляторних батарей відповідальність несе споживач.

- З питань утилізації використаних або акумуляторних батарей можна звернутись у найближчий центр переробки відходів або в магазин, де продаються батареї та акумуляторні батареї такого типу.



Не ставте виріб під прямим сонячним промінням або біля предметів, які генерують тепло, наприклад каміну чи обігрівача.

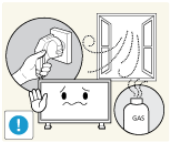
- Це може зменшити термін експлуатації виробу і спричинити пожежу.

Не кидайте нічого на виріб та оберігайте його від сильних ударів.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Не використовуйте зволожувач поблизу виробу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.



У разі витоку газу не торкайтесь ані виробу, ані кабелю живлення; негайно провітріть приміщення.

- Одна іскра може стати причиною вибуху або пожежі.

Якщо виріб увімкнено протягом тривалого часу, панель дисплея нагрівається. Не торкайтесь її.

Тримайте дрібне приладдя у місцях, недоступних для дітей.

Будьте уважні під час регулювання кута нахилу виробу або висоти підставки.

- З необережності можна притиснути руку або пальці.
- Якщо надто сильно нахилити виріб, він може впасти та завдати шкоди користувачеві.

Встановлюйте виріб так, щоб до нього не могли дотягнутися діти.

- Інакше виріб може впасти і травмувати дитину.
- Встановлюйте виріб на рівній та стійкій поверхні, оскільки його передня частина досить важка.

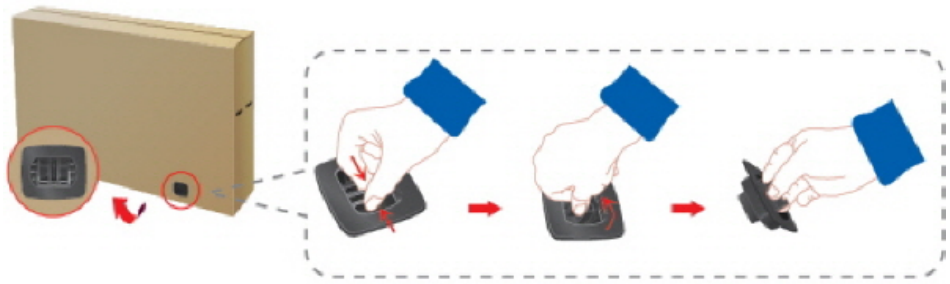
Не ставте на виріб важкі предмети.

- Це може спричинити травмування користувача та/або пошкодження виробу.

Вступ

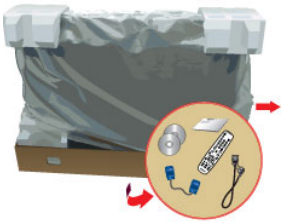
Вміст упаковки

Перевірка вмісту упаковки



Зніміть фіксатор із коробки, як показано на малюнку вище.

Підніміть коробку, тримаючи її за пази з обох сторін.



Перевірте вміст упаковки.

Зніміть пінопласт і вінілове покриття.

Примітка

- Розпакувавши виріб, перевірте вміст упаковки.
- Зберігайте упакування на випадок переміщення виробу в майбутньому.
- Якщо якогось із елементів бракує, зверніться за місцем придбання виробу.
- З питань придбання елементів додаткової комплектації звертайтесь до місцевого торгового представника.

Розпакування

РК екран

Посібники

Короткий посібник зі встановлення

Гарантійний талон

(додаються не у всіх країнах)

Посібник користувача

Кабелі

Шнур живлення

Кабель типу D-Sub

Кабель USB

Додатково

Пульт дистанційного керування

(BP59-00138B)

Батарейки (тип AAA, 2 шт.)

(додаються не у всіх країнах)

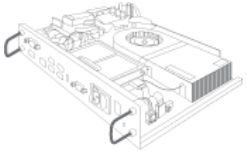
Продається окремо

Комплект напів-підставки

Мережевий кабель

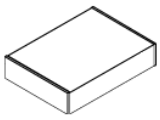
Кабель RGB-BNC

Кабель RGB-компонентний

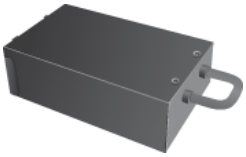


Мережевий блок

Продається окремо



Набір для настінного кріплення



Телевізійний тюнер

Кабель RS232C

Примітка

- Приладдя, яке можна придбати з виробом, різниться залежно від країни.

РК екран

Колір і вигляд можуть відрізнятися залежно від виробу; технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з метою покращення роботи виробу.

Передня панель

1. *Кнопка MENU [MENU/]*

   Відкриває і закриває екранне меню. Використовується також для виходу з екранного меню або повернення до попереднього меню.

2. *Кнопки навігації (Вгору/Вниз)*

   За допомогою цих кнопок можна переходити вертикально від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення.

3. *Кнопки налаштування (Вліво/Вправо) / регулювання гучності*

   За допомогою цих кнопок можна переходити горизонтально від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення. Якщо OSD не відображається, натисніть цю кнопку, щоб налаштувати рівень гучності.

4. *Кнопка ENTER [ENTER/]*

   Використовується для вибору виділеного пункту меню.

5. *Кнопка SOURCE [SOURCE/]*

   Використовується для перемикання з режиму ПК у відео режим. Дозволяє вибрати вхід, до якого під'єднано зовнішній пристрій.

[PC] → [DVI] → [AV] → [Component] → [HDMI1] → [HDMI2] → [DisplayPort] → [MagicInfo] →[TV]

Примітка

- Роз'єм [RGB/COMPONENT IN] сумісний із сигналом RGB (ПК) і компонентним сигналом.

  Однак зображення може не відображатися належним чином, якщо вхідний сигнал зовнішнього пристрою відрізняється від вибраного відеосигналу.

- **MagicInfo** вмикається лише якщо під'єднано мережевий блок.

- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

6 *Кнопка D.MENU*

Дозволяє відкрити меню D.MENU.

Примітка

Кнопка D.MENU вмикається, коли підключено телетюнер; натомість вмикається кнопка режиму ЗВЗ.

Кнопка PIP

Кнопка PIP використовується для увімкнення/вимкнення режиму "зображення в зображенні" (ЗВЗ).

7 *Кнопка живлення [⏻]*

Кнопка використовується для увімкнення та вимкнення РК екрана.

8 *Датчик яскравості*

Автоматично виявляє яскравість оточення.

9 *Індикатор живлення*

Миготіння зеленим світлом свідчить про активний режим енергозбереження.

Примітка

Див. розділ Режим енергозбереження для подальшої інформації щодо функцій даного режиму. Задля заощадження електроенергії вимкніть РК екран, якщо він не використовується або залишається без нагляду протягом тривалого часу.

10 *Сенсор пульта дистанційного керування*

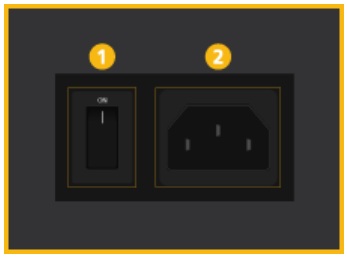
Спрямовуйте пульт дистанційного керування (ДК) на цю точку на РК екрані.

Задня панель

Примітка

Детальніше щодо підключення кабелів читайте в розділі «З'єднання». Конфігурація задньої панелі РК екрана може дещо відрізнятись залежно від моделі.

A



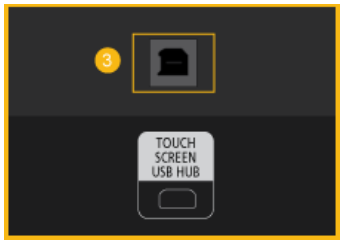
1 *POWER S/W ON [I] / OFF*

Вмикає/вимикає РК екран.

2 *POWER*

Кабель живлення під'єднується до РК екрана і настінної розетки.

B

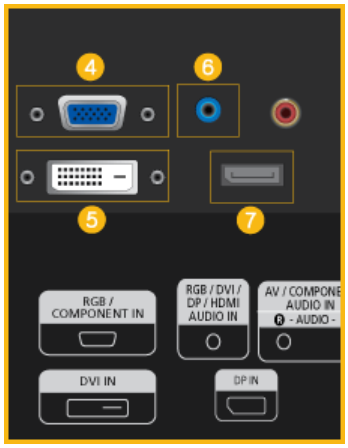


3 *Роз'єм TOUCH SCREEN USB HUB*

Можна під'єднати до мережевого блоку (продається окремо) або ПК для використання сенсорного екрана.

Щоб використовувати сенсорний екран, потрібно встановити драйвер сенсорного екрана.

C



4 *RGB/COMPONENT IN (роз'єм для ПК/ КОМПОНЕНТНИЙ роз'єм (вхідний))*

- З'єднайте роз'єм *[RGB/COMPONENT IN]* монітора з роз'ємом RGB комп'ютера за допомогою кабелю D-SUB.
- З'єднайте роз'єм *[RGB/COMPONENT IN]* монітора з роз'ємом COMPONENT зовнішнього пристрою за допомогою кабелю RGB-компонентний.
- З'єднайте роз'єм *[RGB/COMPONENT IN]* монітора з роз'ємом BNC комп'ютера за допомогою кабелю RGB-BNC.

5 *DVI IN (вхідний роз'єм для відеосигналу з комп'ютера)*

З’єднайте роз’єм *[DVI IN]* монітора з роз’ємом DVI комп’ютера за допомогою кабелю DVI.

6 *RGB/DVI/DP/HDMI AUDIO IN (роз’єм для ПК/роз’єм DVI/аудіороз’єм HDMI (вхідний))*

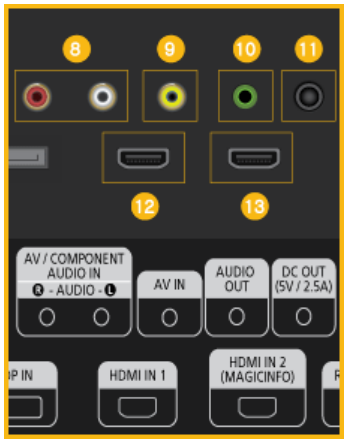
З'єднайте вхід *[RGB/DVI/DP/HDMI AUDIO IN]* монітора та вихід для гучномовців звукової карти комп'ютера за допомогою стереокабелю (продається окремо).

7 *DP IN*

Отримує сигнал із роз’єму дисплея.

Під’єднайте кабель DP до роз’єму *[DP IN]* на виробі і роз’єму DP IN на іншому дисплеї.

D



8 *AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]*

За допомогою аудіокабелю з’єднайте роз’єм *[AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* монітора з вихідним аудіороз’ємом комп’ютера або зовнішнього пристрою.

9 *AV IN*

З'єднайте роз'єм *[AV IN]* монітора із відеовиходом зовнішнього пристрою за допомогою відеокабелю.

10 *AUDIO OUT*

Під’єднайте навушники або зовнішні гучномовці.

11 *DC OUT*

Використовуйте роз'єм *[DC OUT]* авторизованого телевізійного тюнера [SBB_DTC/ZA].

Інакше, можна пошкодити виріб.

12 *HDMI IN 1*

- За допомогою кабелю HDMI з’єднайте роз’єм *[HDMI IN 1]* на задній панелі РК екрана та роз’єм HDMI на цифровому пристрої подачі сигналу.

- Підтримується кабель до версії HDMI 1.3.

Примітка

- Типові зовнішні пристрої, такі як DVD-програвач, відеокамера чи телевізійний тюнер можна підключати до роз'єму *[HDMI IN 1]*.
- Телевізійний тюнер слід під'єднувати до роз'єму *[HDMI IN 1]*.

13 *HDMI IN 2 (MAGICINFO)*

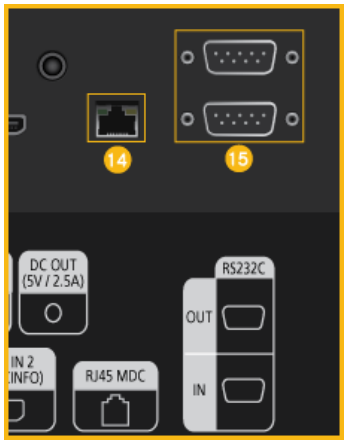
- За допомогою кабелю HDMI з'єднайте роз'єм *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]* на задній панелі РК екрана та роз'єм HDMI на цифровому пристрої подачі сигналу.
- Підтримується кабель до версії HDMI 1.3.

Примітка

Щоб використовувати програму **MagicInfo**, мережевий блок, який постачається окремо, необхідно встановити у виріб і вихід **MagicInfo** на мережевому блоці під'єднати до роз'єму *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]*.

Докладніші відомості щодо придбання і встановлення мережевого блока можна отримати, звернувшись до компанії Samsung Electronics.

E



14 *RJ 45 MDC (РОЗ'ЄМ MDC)*

Програмований порт MDC (Multiple Display Control - керування кількома дисплеями)

Під'єднайте кабель локальної мережі до роз'єму *[RJ45 MDC]* на виробі і роз'єму локальної мережі на комп'ютері. Для користування функцією керування кількома дисплеями (MDC), слід встановити відповідну програму на комп'ютері.

Примітка

Перейдіть до пункту **Multi Control** і виберіть **RJ45 MDC** як спосіб під'єднання **MDC Connection**.

15 *RS232C OUT/IN (послідовний порт RS232C)*

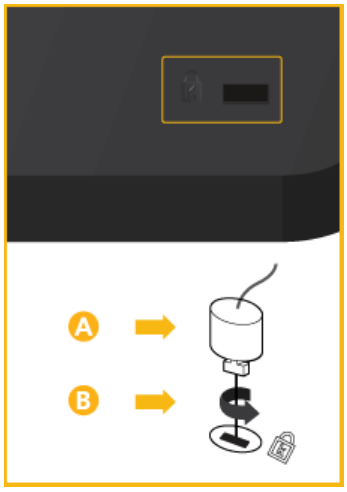
Програмований порт MDC (Multiple Display Control - керування кількома дисплеями)

Під'єднайте кабель послідовного зв'язку (перехресного типу) до роз'єму *[RS232C]* на виробі і RS232C на ПК. Для користування функцією керування кількома дисплеями (MDC), слід встановити відповідну програму на комп'ютері.

Примітка

Перейдіть до пункту **Multi Control** і виберіть **RS232C MDC** як спосіб під'єднання **MDC Connection**.

F



Kensington Lock slot

Замок "Кенсінгтон" - пристрій для захисту від крадіжок, що дозволяє користувачу заблокувати виріб для безпечного використання в громадських місцях. Оскільки вигляд і використання пристрою блокування можуть відрізнятись залежно від моделі та виробника, детальнішу інформацію про нього шукайте в посібнику користувача, який додається до такого пристрою блокування.

Примітка

Замок "Кенсінгтон" слід придбати окремо.

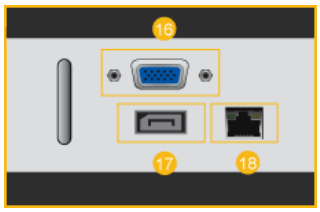
Для блокування виробу дотримуйтесь поданих нижче кроків.

1. Обмотайте кабель замка "Кенсінгтон" навколо великих стаціонарних об'єктів, таких як стіл або крісло.
2. Просуньте кінець кабелю із прикріпленим замком крізь кінець із петлею кабелю замка "Кенсінгтон".
3. Вставте замок «Кенсінгтон» у відповідне гніздо (B) на тильній стороні дисплея.
4. Заблокуйте замок (A).

Примітка

- Це загальні інструкції. Детальніші інструкцій див. у посібнику користувача, що додається до пристрою блокування.
- Придбати пристрій блокування можна у магазині електроніки, в інтернет-магазині або в центрі обслуговування.

G Підключення мережевого блока (продається окремо)



16 *RGB OUT*

Вихідний відеороз'єм **MagicInfo**

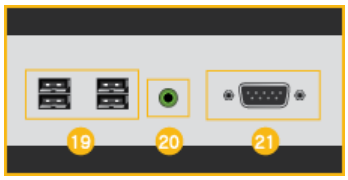
17 *MAGICINFO OUT*

Він використовується шляхом під'єднання до роз'єму [HDMI IN 2 (MAGICINFO)] за допомогою кабелю DP - HDMI.

18 *LAN (роз'єм під'єднання до локальної мережі)*

Під'єднання до локальної мережі для доступу до Інтернету або мережі в режимі **MagicInfo**.

H Підключення мережевого блока (продається окремо)



19 *USB(вхідний роз'єм для сигналу USB)*

Підтримує клавіатуру, мишу, зовнішні запам'ятовуючі пристрої.

20 *AUDIO OUT*

Під'єднайте навушники або зовнішні гучномовці.

21 *RS232C (послідовний порт RS232C)*

Послідовний порт

I Підключення мережевого блока (продається окремо)

22 *ЖИВЛЕННЯ*

Під'єднайте роз'єм *[POWER]* виробу до роз'єму *[POWER]* монітора за допомогою кабелю-продовжувача.

23 *ЖИВЛЕННЯ*

Використовується для з'єднання з електророзеткою за допомогою кабелю живлення.

POWER S/W ON [I] / OFF

Вимикає або вмикає мережевий блок.

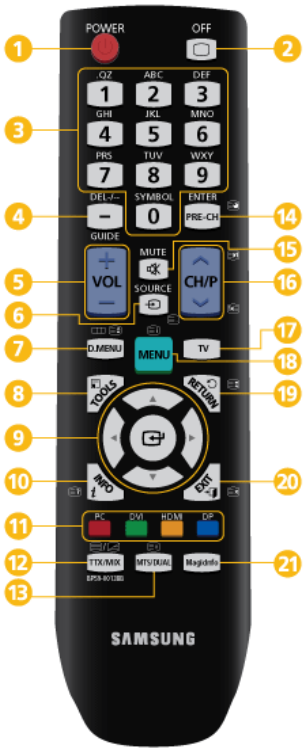
Примітка

- Детальніше щодо підключення кабелів читайте в розділі «З'єднання».
- Для належного функціонування мережевого блока живлення має бути увімкнено як на блоці, так і на моніторі.

Пульт дистанційного керування

Примітка

Телевізор або інші електронні пристрої, які працюють неподалік РК екрана, можуть негативно впливати на роботу пульта ДК, створюючи перешкоди на частоті, яку він використовує.



1. POWER
2. OFF
3. Кнопки з цифрами
4. DEL -/-- / Кнопка GUIDE
5. + VOL -
6. SOURCE
7. D.MENU
8. TOOLS
9. Клавіші Вгору/Вниз, Вліво/Вправо
10. INFO
11. Кольорові кнопки/кнопки вибору PC/DVI/ HDMI/DP
12. TTX/MIX
13. MTS/DUAL
14. ENTER/PRE-CH
15. MUTE
16. CH/P
17. TV
18. MENU
19. RETURN
20. EXIT
21. MagicInfo

1 POWER	Вмикає виріб.
2 OFF	Вимикає виріб.

3 Кнопки з цифрами	Використовується для введення паролю під час налаштування екранного меню або для користування програмою MagicInfo. Використовуються для зміни каналу.
4 Кнопка DEL -/-- / GUIDE	Кнопка "-" використовується для вибору цифрових каналів. Відображення електронного довідника з програм (Electronic Program Guide - EPG). **Примітка** Ця кнопка доступна для використання лише в режимі перегляду телевізійних програм, коли під'єднано телевізійний тюнер (продається окремо).
5 + VOL -	Використовується для налаштування гучності.
6 SOURCE	Вибір джерела вхідного сигналу з під'єднаного зовнішнього пристрою або режиму **MagicInfo**. Натисненням кнопки SOURCE можна змінити джерело вхідного сигналу. SOURCE можна вибирати лише серед тих зовнішніх пристроїв, які на цей час підключені до РК екрана.
7 D.MENU	Відображення меню цифрового телебачення **Примітка** Ця кнопка доступна для використання лише в режимі перегляду телевізійних програм, коли під'єднано телевізійний тюнер (продається окремо).
8 TOOLS	Використовується для швидкого вибору часто застосовуваних функцій. **Примітка** - Для цього РК екрана ця функція не працює.
9 Клавіші Вгору/Вниз, Вліво/Вправо	За допомогою цих клавіш можна переходити вертикально або горизонтально від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення.
10 *i* INFO	Використовується для відображення у верхньому лівому куті екрана поточної інформації про зображення.
11 Кольорові кнопки/ кнопки вибору PC/DVI/ HDMI/DP	У режимі перегляду телевізійних програм ці кнопки використовуються для налаштування списку каналів. В усіх режимах, крім режиму перегляду телевізійних програм, кнопки **PC**, **DVI**, **HDMI** або **DP**(**DisplayPort**) можна використовувати для безпосереднього увімкнення відповідного режиму.

12 TTX/MIX

Деякі телеканали надають послугу телетексту – трансляцію текстової інформації.

- Кнопки режиму телетексту

Примітка

- Для цього РК екрана ця функція не працює.

13 MTS/DUAL

MTS-

Можна вибрати режим MTS (Multichannel Television Stereo).

	Тип аудіозвучання	Режим MTS/S	За замовчуванням
FM-стерео	Моно	Моно	Зміна вручну
	Стерео	Моно ↔ Стерео	
	SAP	Моно ↔ SAP	Моно

DUAL-

Під час перегляду телевізійних програм, натисненням кнопки DUAL на пульті ДК можна вибрати STEREO/MONO, DUAL I / DUAL II або MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO залежно від стандарту телевізійного мовлення.

Примітка

Увімкнено, коли під'єднано телевізійний тюнер.

14 ENTER/PRE-CH

Використовується для переходу до каналу, що знаходиться безпосередньо перед поточним.

Примітка

Увімкнено, коли під'єднано телевізійний тюнер.

15 MUTE

Використовується для тимчасового вимкнення (стишення) звуку. Відображається в нижньому лівому куті екрана. Щоб відновити відтворення звуку, в режимі вимкненого звуку потрібно натиснути кнопку MUTE або - VOL +.

16 ∨ CH/P ∧

В режимі **TV** використовується для вибору каналу.

Примітка

Увімкнено, коли під'єднано телевізійний тюнер.

17 TV

Перегляд аналогового або цифрового телемовлення.

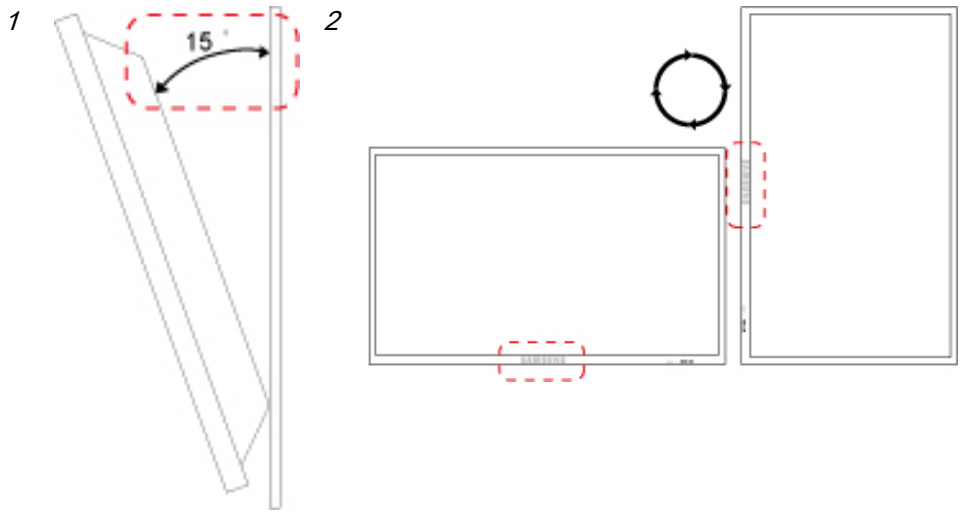
	Примітка Увімкнено, коли під'єднано телевізійний тюнер.
18 MENU	Відкриває і закриває екранне меню, або закриває меню налаштування.
19 RETURN	Повернення до попереднього меню.
20 EXIT	Використовується для виходу з екранного меню.
21 MagicInfo	Кнопка швидкого виклику **MagicInfo**. **Примітка** Увімкнено, якщо під'єднано мережевий блок.

Посібник зі встановлення

Примітка

- Встановити продукт повинен відповідний кваліфікований працівник компанії Samsung Electronics.
- Якщо продукт встановлено не уповноваженим кваліфікованим працівником компанії Samsung Electronics, гарантія вважатиметься недійсною.
- Детальнішу інформацію вам нададуть у сервісному центрі компанії Samsung Electronics.

Кут нахилу та обертання

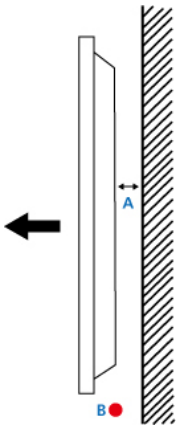


1. Виріб можна нахилити під кутом 15 градусів від вертикальної стіни.
2. Для використання виробу у книжковій орієнтації поверніть його у напрямку за годинниковою стрілкою таким чином, щоб світлодіодний індикатор був внизу.

Вимоги для належної вентиляції

1. Вертикальне настінне кріплення

<Вигляд збоку>



A : мін. 40 мм

B: Межа температури середовища <35°C

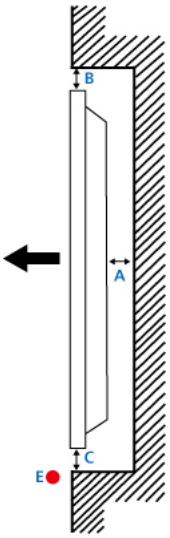
- Під час встановлення виробу на вертикальну стіну залиште принаймні 40 мм вільного простору для вентиляції позаду нього, як це показано на малюнку, та дотримуйтесь температури середовища не більше 35°C.

Примітка

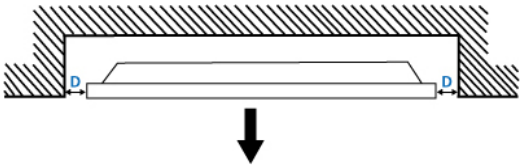
Детальнішу інформацію вам нададуть у сервісному центрі компанії Samsung Electronics.

2. Посібник із вбудованого кріплення

<Вигляд збоку>



<Вигляд зверху>



A : мін. 40 мм

B: мін. 70 мм

C : мін. 50 мм

D : мін. 50 мм

E : Межа температури середовища <35°C

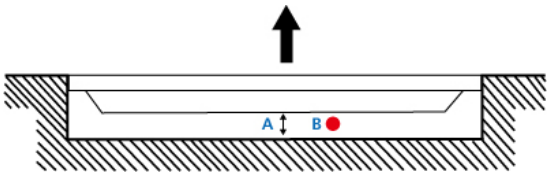
- Вбудовуючи виріб у стіну, залиште трохи вільного простору для вентиляції позаду нього, як показано вище, та дотримуйтесь температури середовища не більше 35°C.

Примітка

Детальнішу інформацію вам нададуть у сервісному центрі компанії Samsung Electronics.

3. Посібник із кріплення до підлоги

<Вигляд збоку>



A : мін. 50 мм

B: Межа температури середовища <20°C

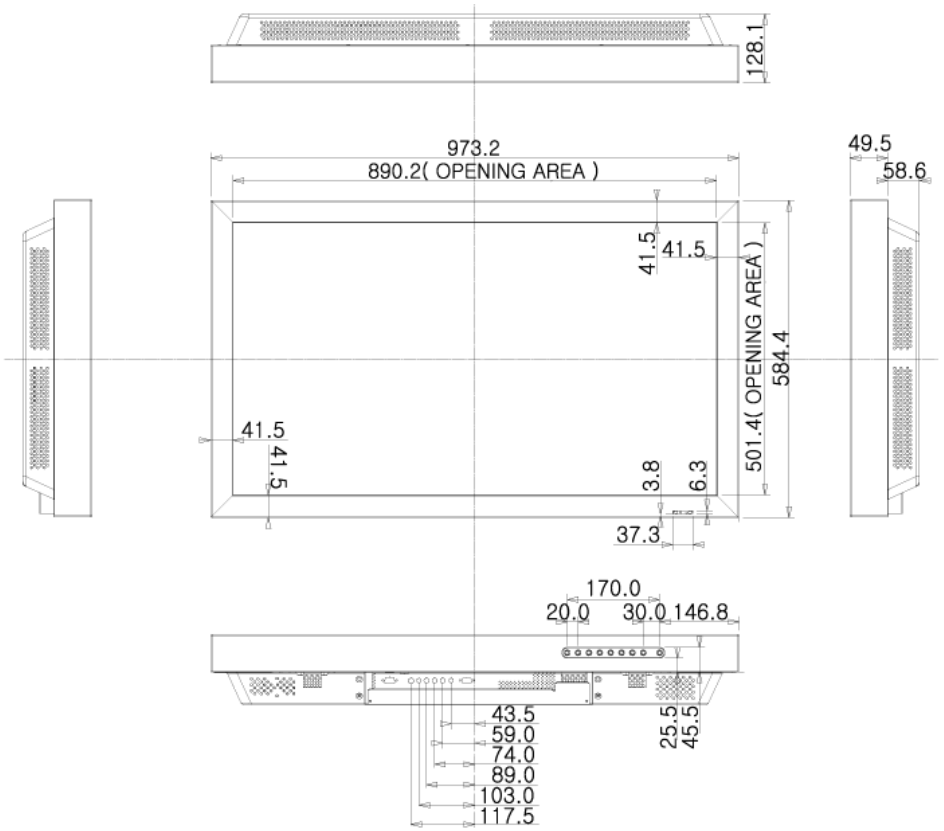
- Вбудовуючи виріб у підлогу, залиште принаймні 50 мм вільного простору для вентиляції позаду нього, як це показано вище, та дотримуйтесь температури середовища не більше 20°C.

Примітка

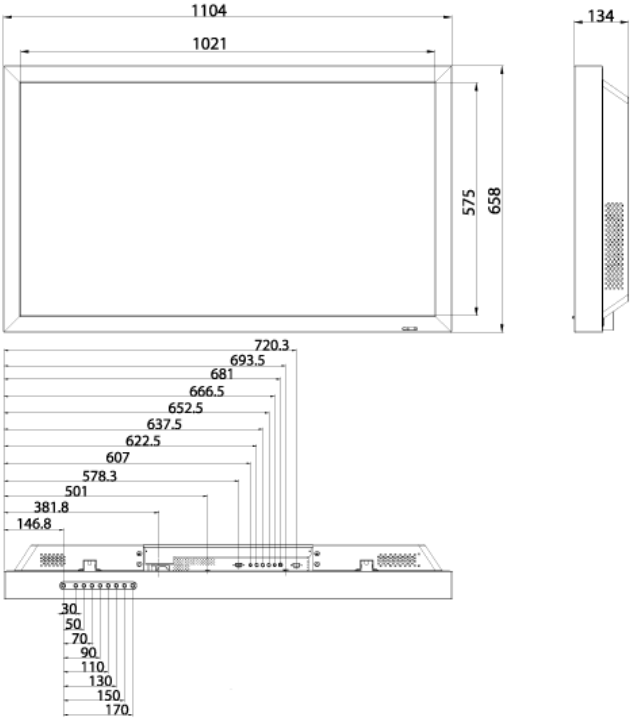
Детальнішу інформацію вам нададуть у сервісному центрі компанії Samsung Electronics.

Технічний макет

(400TS-3)



(460TS-3)

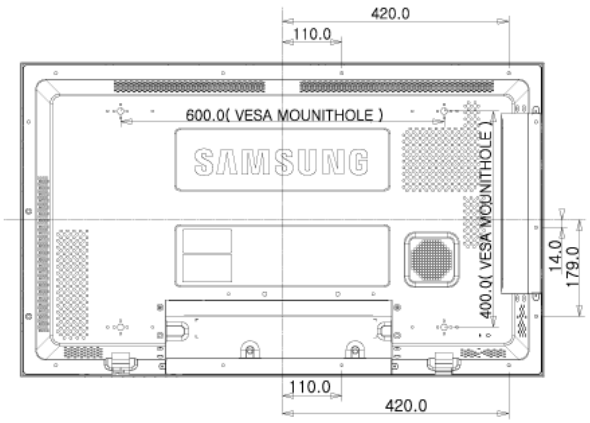


Встановлення кронштейна VESA

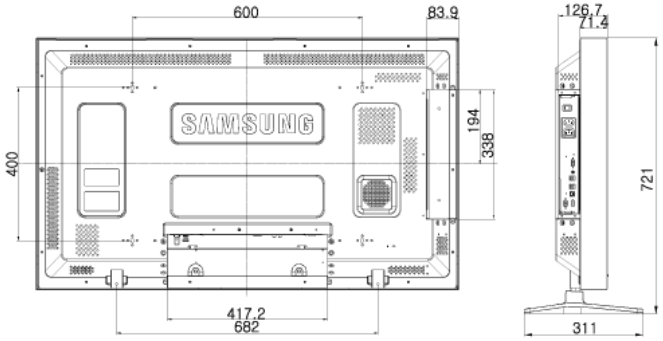
- Встановлюючи кріплення VESA, дотримуйтесь вимог міжнародного стандарту VESA.
- Інформація про придбання та встановлення кронштейна VESA: Щоб зробити замовлення на придбання кріплення, звертайтесь до місцевого SAMSUNG торгового представника. Коли кронштейн буде доставлено, до Вас приїдуть спеціалісти, щоб його встановити.
- Для перенесення РК екрана необхідно не менше двох осіб.
- Компанія SAMSUNG не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.

Розміри

(400TS-3)



(460TS-3)



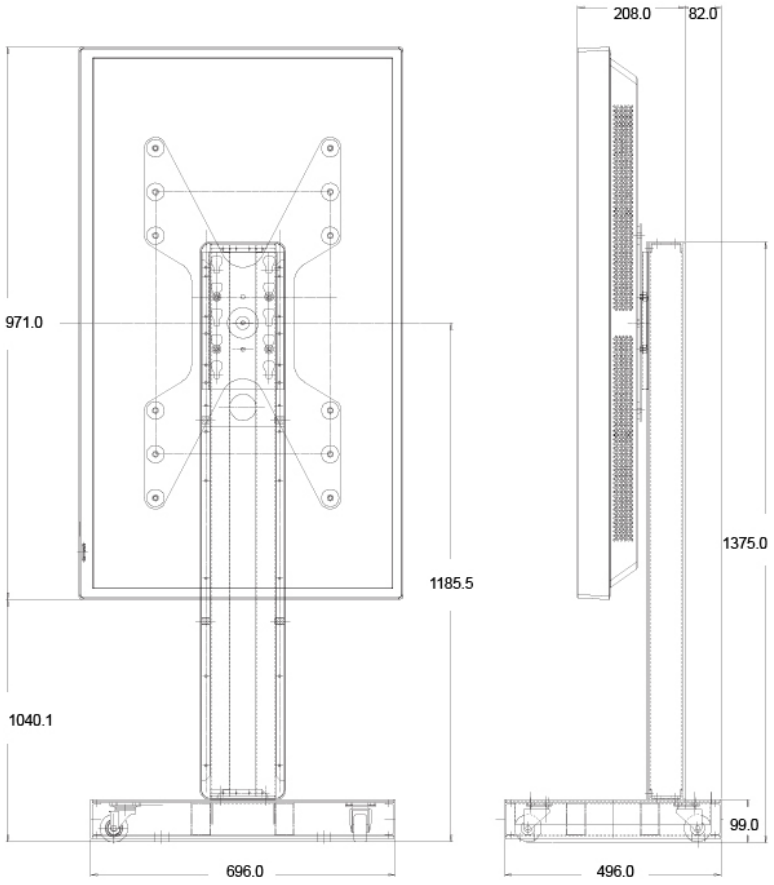
Примітка

Для кріплення кронштейна до стіни використовуйте лише невеликі гвинти для металу діаметром 6 мм та довжиною 8-12 мм.

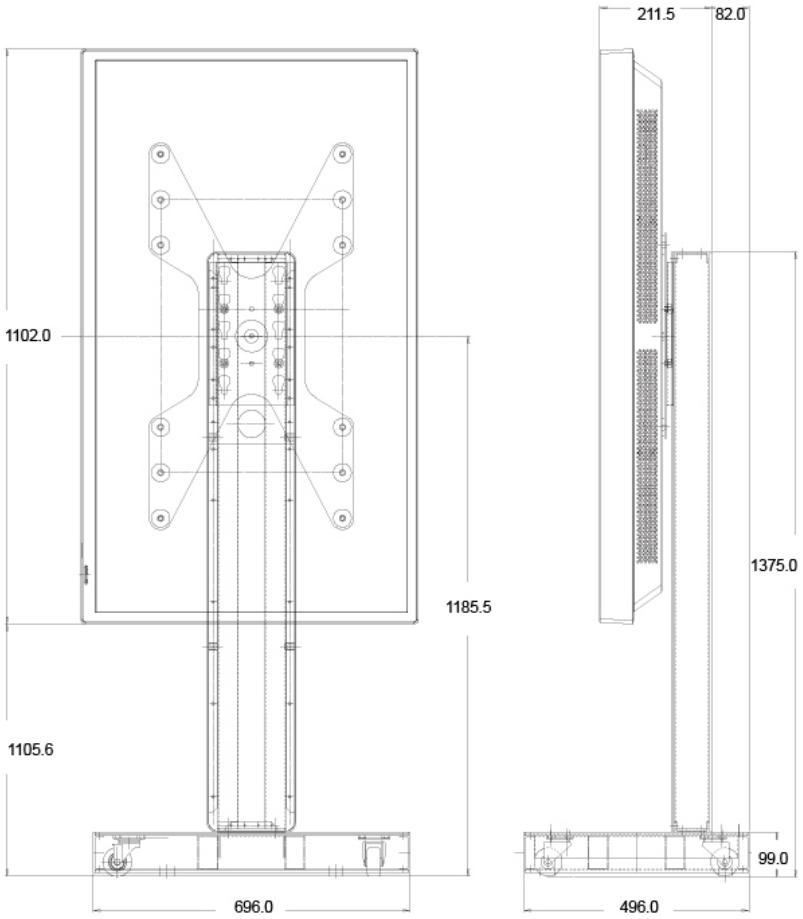
Аксесуари (продаються окремо)

- Розміри із урахуванням welcome board

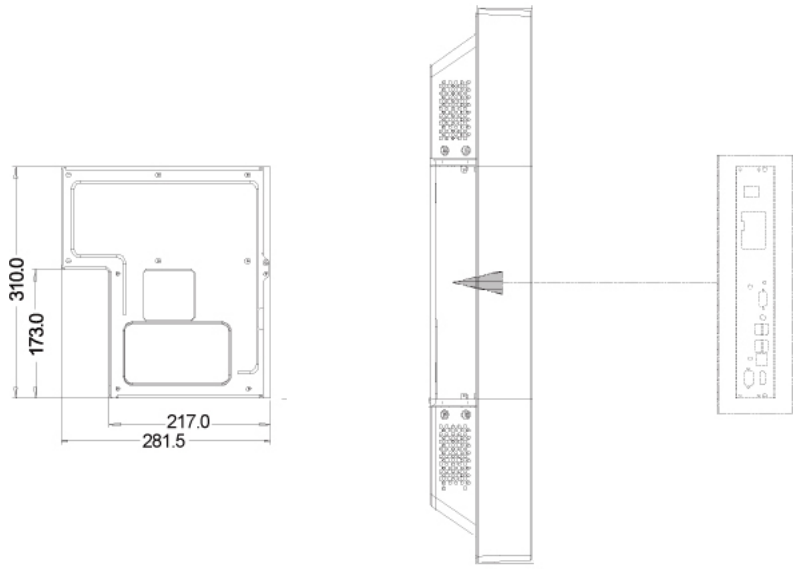
  (400TS-3)



(460TS-3)



- Розміри з іншими аксесуарами



Встановлення настінного кронштейна

- Для встановлення настінного кронштейна зверніться до спеціаліста технічної служби.

- Компанія SAMSUNG Electronics не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.
- Даний виріб призначений для встановлення на цементній стіні. У випадку встановлення на гіпсокартонній або дерев'яній стіні виріб може впасти.

Складові частини

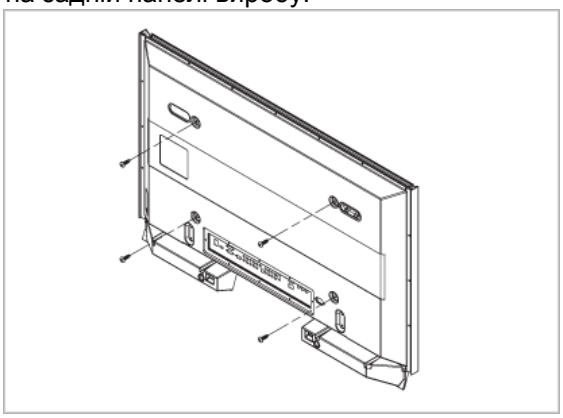
Використовуйте лише компоненти та приладдя, що постачаються з виробом.

Настінний кронштейн (1) | Завіса (ліва 1, права 1) | Пластмасова насадка (4) | Гвинт (A) (11) | Гвинт (B) (4) | Анкер (11)

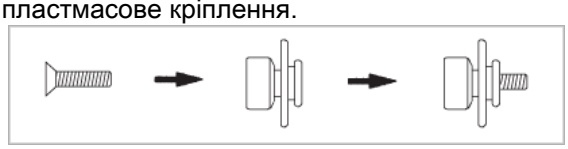
Для кріплення виробу до настінного кронштейна

Форма виробу може відрізнятися залежно від моделі. (Схема монтування пластмасових насадок та гвинтів однакова).

1. Викрутіть 4 гвинти на задній панелі виробу.



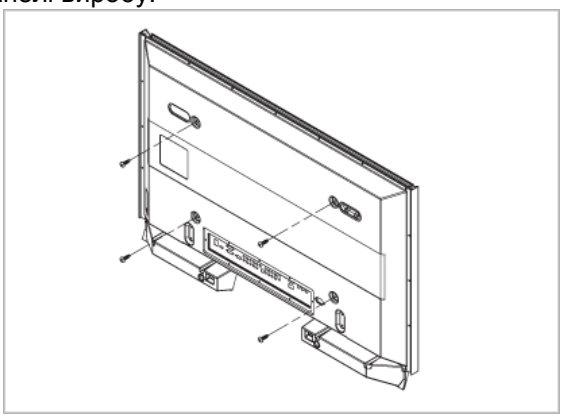
2. Вставте гвинт B у пластмасове кріплення.



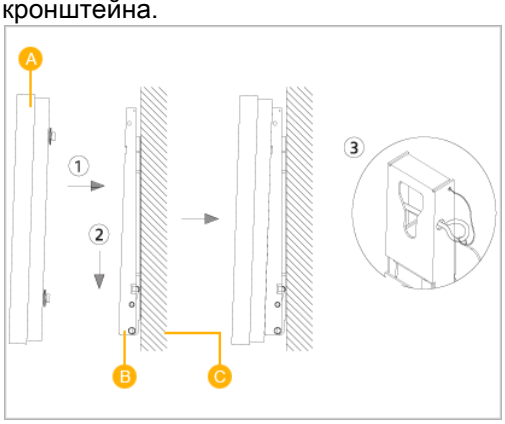
Примітка

- Прикріпіть виріб до настінного кронштейна; перевірте, чи виріб надійно закріплено на всіх пластмасових насадках з лівого та правого боку.
- Закріплюючи виріб, будьте обережні, щоб не притиснути пальці.
- Перевірте, чи настінний кронштейн закріплено належним чином; в іншому випадку виріб може впасти.

3. Закрутіть 4 гвинти, що згадуються в кроку 2 (пластмасовий фіксатор + гвинт (B)) у гнізда на задній панелі виробу.



4. Вийміть фіксуючі стержні (3) та вставте 4 фіксатори виробу у відповідні пази в кронштейні (1). Встановіть виріб (2) таким чином, щоби він був надійно закріплений на кронштейні. Вставте та закрутіть фіксатор (3), щоб забезпечити надійність кріплення виробу до кронштейна.



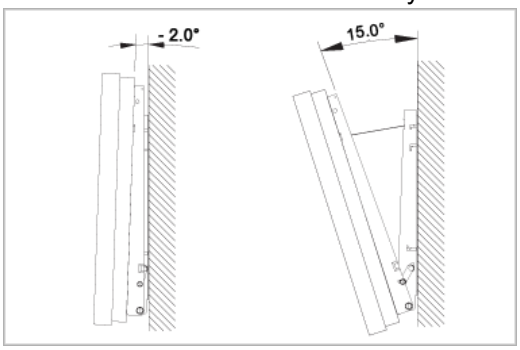
A - РК екран

B - Кронштейн

C - Стіна

Регулювання кута нахилу настінного кронштейна

Перед монтажем кронштейна на стіні встановіть його кут на -2˚.

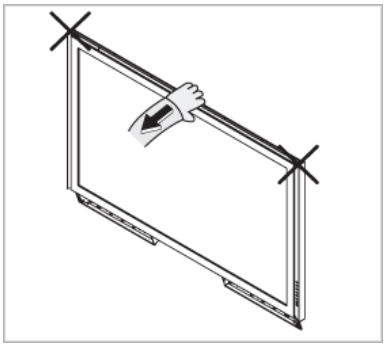


1. Закріпіть виріб на настінному кронштейні.

2. Тримаючи виріб вгорі посередині, потягніть його на себе (в напрямку, вказаному стрілкою), щоб відрегулювати кут нахилу.

Примітка

Кут кронштейна можна регулювати між -2˚ - 15˚.



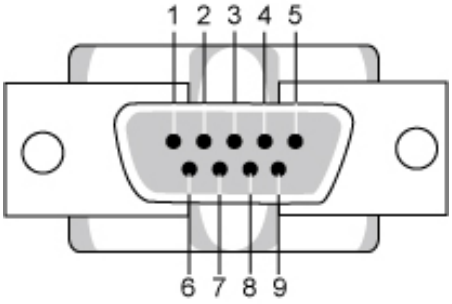
Регулюючи кут нахилу, тримайте виріб вгорі по центру, а не за праву або ліву сторону.

Пульт дистанційного керування (RS232C)

Під'єднання кабелів

інтерфейс	RS232C(9-контактний)
контакти	TxD(№ 2) RxD(№ 3) GND(№5)
Швидкість передачі даних	9600 біт/сек.
Інформаційний розряд	8 біт
Парність	Немає
Стоповий розряд	1 біт
Керування потоками	Немає
Максимальна довжина	15 м (тільки захищеного типу)

- Відповідність контактів



Контакт	Сигнал
1	Виявлення носія даних
2	Отримані дані
3	Передані дані
4	Готовність терміналу
5	Земля сигналу
6	Готовність даних

7	Запит на надсилання
8	Готовність прийому
9	Кільцевий індикатор

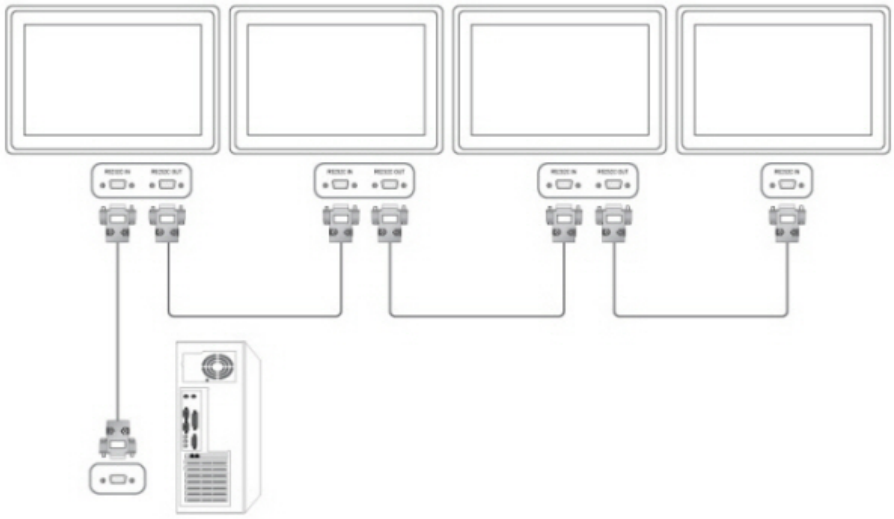
- Кабель RS232C

  Роз'єм: 9-контактний D-Sub

  Кабель: Перехідний кабель

-P1-		-P1-		-P2-		-P2-
ГНІЗДО	Rx	2	--------->	3	Rx	ГНІЗДО
	Tx	3	<---------	2	Tx	
	Gnd	5	----------	5	Gnd	

- Спосіб під'єднання



Контрольні коди

- Регулювання Get

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	тип команди		0	

- Встановлення керування

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума

0xAA	тип команди		1	Значення	

- слова-команди

№	тип команди	команда	Діапазон значень
1	Регулювання потужності	0x11	0~1
2	Регулювання гучності	0x12	0~100
3	Регулювання вхідного джерела	0x14	-
4	Регулювання режиму екрана	0x18	-
5	Регулювання розміру екрана	0x19	0~255
6	Увімкнення/вимкнення функції ЗВЗ	0x3C	0~1
7	Регулювання автоматичного налаштування	0x3D	0
8	Регулювання режиму відеостіни	0x5C	0~1
9	Блокування з метою безпеки	0x5D	0~1

- Ідентифікатор має відображати шістнадцяткове значення присвоєного ідентифікатора, проте ідентифікатор 0 має бути 0xFF.

- Усі дані передаються в шістнадцятковій системі числення; контрольна сума – це сума всіх залишків. Якщо вона матиме більше двох цифр, тобто 11+FF+01+01=112, ігноруйте першу цифру, як подано далі.

Наприклад)PowerOn&ID=0

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ 1	Контрольна сума
0xAA	0x11		1	Живлення	

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ 1	12
0xAA	0x11		1	1	

Щоб контролювати всі пристрої, підключені за допомогою послідовного кабелю, незалежно від ідентифікатора, встановіть для ідентифікатора значення «0xFE» і надсилайте команди. Тоді кожен пристрій виконуватиме команди, проте не надсилатиме пакетів підтвердження ACK.

- Керування живленням

  - Функція

    ПК вмикає/вимикає живлення телевізора/монітора.

  - Отримання відомостей про стан увімкнення/вимкнення живлення

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	0x11		0	

- Увімкнення/вимкнення живлення

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума
0xAA	0x11		1	Живлення	

Живлення код живлення, який слід встановити для телевізора/монітора

1 : живлення увімк.

0 : живлення вимк.

- Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x11	Живлення	

Живлення Як вище

- Nak

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x11	ERR	

ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

- Регулювання гучності

  - Функція

    ПК змінює гучність телевізора/монітора.

  - Отримання відомостей про стан гучності

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	0x12		0	

  - Встановлення гучності

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума
0xAA	0x12		1	Гучність	

Гучність код значення гучності, що слід встановити на телевізорі / моніторі (0-100)

- Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x12	Гучність	

Гучність Як вище

- Nak

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x12	ERR	

ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

- Керування джерелом вхідного сигналу

  - Функція

    ПК змінює джерело вхідного сигналу телевізора/монітора.

  - Отримання відомостей про стан джерела вхідного сигналу

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	0x14		0	

  - Встановлення джерела вхідного сигналу

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума
0xAA	0x14		1	Джерело вхідного сигналу	

Джерело вхідного сигналу код джерела вхідного сигналу, який слід встановити на телевізорі/моніторі

0x14	PC
0x1E	BNC
0x18	DVI
0x0C	AV
0x04	S-Video
0x08	Component
0x20	MagicInfo
0x1F	DVI_VIDEO

0x30	RF(TV)
0x40	DTV
0x21	HDMI1
0x22	HDMI1_PC
0x23	HDMI2
0x24	HDMI2_PC
0x25	DisplayPort

Увага

DVI_VIDEO, HDMI1_PC, HDMI2_PC → Лише отримання

Для програми MagicInfo, працює лише з моделями, які підтримують MagicInfo.

Для режиму перегляду телевізійних програм, працює лише з моделями, які підтримують цей режим.

- Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x14	Джерело вхідного сигналу	

Джерело вхідного сигналу Як вище

- Nak

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x14	ERR	

ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

- Керування режимом екрана

  - Функція

    ПК змінює режим екрана на телевізорі/моніторі.

    Неможливо змінювати, коли увімкнено режим відеостіни.

    Увага

    Працює лише з моделями, які підтримують режим перегляду телевізійних програм.

  - Отримання відомостей про стан режиму екрана

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	0x18		0	

- Встановлення розміру зображення

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума
0xAA	0x18		1	Режим екрана	

Режим екрана код режиму екрана, який слід встановити на телевізорі/моніторі

0x01	16 : 9
0x04	наближення
0x31	наближення у широкоформатному режимі
0x0B	4 : 3

- Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x18	Режим екрана	

Режим екрана Як вище

- Nak

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x18	ERR	

ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

- Регулювання розміру екрана

  - Функція

    ПК розпізнає розмір екрана телевізора/монітора.

  - Отримання відомостей про стан розміру екрана

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	0x19		0	

- Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x19	Розмір екрана	

Screen Size (Розмір екрана): Розмір екрана телевізора/монітора (діапазон: 0-255, одиниці: дюйми)

- Nak

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x19	ERR	

ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

- Увімкнення/вимкнення функції ЗВЗ

  - Функція

    ПК вмикає/вимикає функцію ЗВЗ на телевізорі/моніторі.

    Ця функція недоступна у режимі MagicInfo.

  - Отримання відомостей про стан увімкнення/вимкнення функції ЗВЗ

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	0x3C		0	

  - Увімкнення/вимкнення функції ЗВЗ

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума
0xAA	0x3C		1	ЗВЗ	

ЗВЗ : код увімкнення/вимкнення функції ЗВЗ, який слід встановити для телевізора чи монітора

1 : ЗВЗ Увімкнення

0 : ЗВЗ вимк.

  - Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума

0xAA	0xFF		3	‘A’	0x3C	ЗВЗ	

ЗВЗ : Як вище

- Nak

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x3C	ERR	

ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

- Керування функцією автоматичного налаштування (лише для режимів ПК, BNC)
  - Функція

    ПК автоматично регулює екран системи ПК.

  - Отримання відомостей про стан автоматичного налаштування

    Немає

  - Встановити автоматичне налаштування

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума
0xAA	0x3D		1	Автоматичне налаштування	

Автоматичне налаштування 0x00 (завжди)

- Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x3D	Автоматичне налаштування	

- Nak

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x3D	ERR	

ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

- Керування режимом відеостіни

  - Функція

    ПК перетворює режим відеостіни телевізора/монітора, коли режим відеостіни увімкнено.

    Працює лише з телевізором/монітором, на якому увімкнено режим відеостіни.

    Не працює в режимі MagicInfo.

  - Отримання режиму відеостіни

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	0x5C		0	

  - Встановлення режиму відеостіни

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума
0xAA	0x5C		1	Режим відеостіни	

    Режим відеостіни код режиму відеостіни, який слід встановити на телевізорі/моніторі

    1 : **Full**

    0 : **Natural**

  - Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x5C	Режим відеостіни	

    Режим відеостіни як вище

  - Nak

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x5C	ERR	

    ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

- Блокування з метою безпеки

- Функція

  ПК вмикає/вимикає функцію блокування на телевізорі/моніторі.

  Працює незалежно від того, увімкнено чи вимкнено живлення.

- Отримання відомостей про стан блокування

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Контрольна сума
0xAA	0x5D		0	

- Увімкнення/вимкнення функції блокування

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	ДАНІ	Контрольна сума
0xAA	0x5D		1	Блокування з метою безпеки	

Блокування з метою безпеки код блокування, який слід встановити на телевізорі/моніторі

1 : УВІМК.

0 : ВИМК.

- Ack

Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘A’	0x5D	Блокування з метою безпеки	

Блокування з метою безпеки Як вище

- Nak

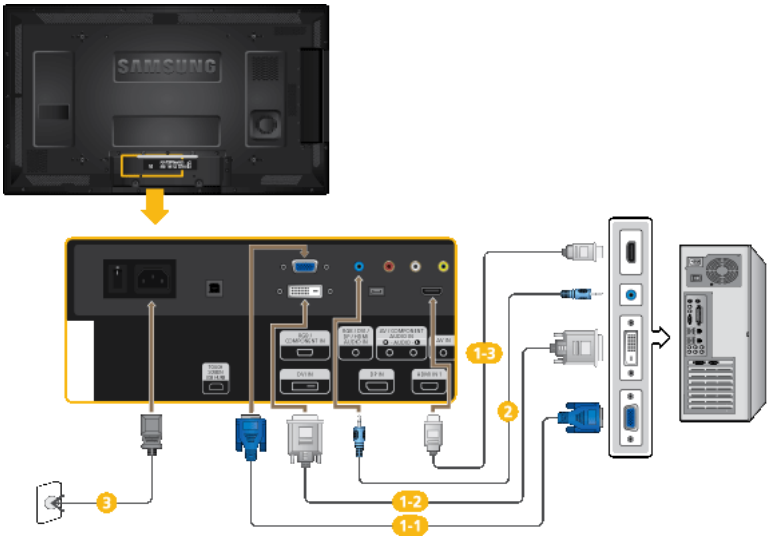
Заголовок	команда	ID	Довжина ДАНИХ	Ack/Nak	r-CMD	Значення 1	Контрольна сума
0xAA	0xFF		3	‘N’	0x5D	Блокування з метою безпеки	

ERR: код помилки, який показує помилку, що сталася

З’єднання

Колір і вигляд можуть відрізнятися залежно від виробу; технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з метою покращення роботи виробу.

Під'єднання до комп'ютера



1. Існує кілька способів під'єднання комп'ютера до монітора. Виберіть одну з поданих далі можливостей.

   У разі підключення до відеокарти через роз'єм D-Sub (аналоговий). 1-1

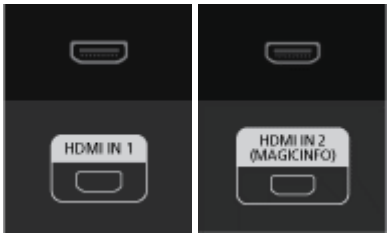
   - Під'єднайте кабель D-sub до 15-контактного входу *[RGB/COMPONENT IN]* на задній панелі РК екрана і до 15-контактного входу D-sub комп'ютера.

   1-2 У разі підключення до відео карти через роз'єм DVI (цифровий).

   - Під’єднайте кабель DVI до входу *[DVI IN]* на задній панелі РК екрана і до входу DVI комп’ютера.

1-3 У разі підключення до відеокарти через роз'єм HDMI (цифровий).

- За допомогою кабелю HDMI з’єднайте роз’єм *[HDMI IN 1]* / *[HDMI IN 2]* на РК екрані з роз’ємом HDMI на комп’ютері.



Примітка

У разі під’єднання до ПК за допомогою кабелю HDMI виберіть пункт **HDMI2** або **HDMI1** як джерело вхідного сигналу.

Щоб отримувати нормальне зображення і звук із ПК, перш ніж вибрати режим **PC** у меню **Edit Name**, слід вибрати режим **HDMI2** чи **HDMI1**.

Щоб увімкнути звук, коли вибрано пункт **DVI Device**, встановіть зв’язок із застосуванням кроку (2).

2 Під’єднайте аудіокабель від РК екрана до аудіороз’єму на задній панелі РК екрана.

3 Під’єднайте кабель живлення до роз'єму живлення на задній панелі РК екрана. Увімкніть виріб.

Примітка

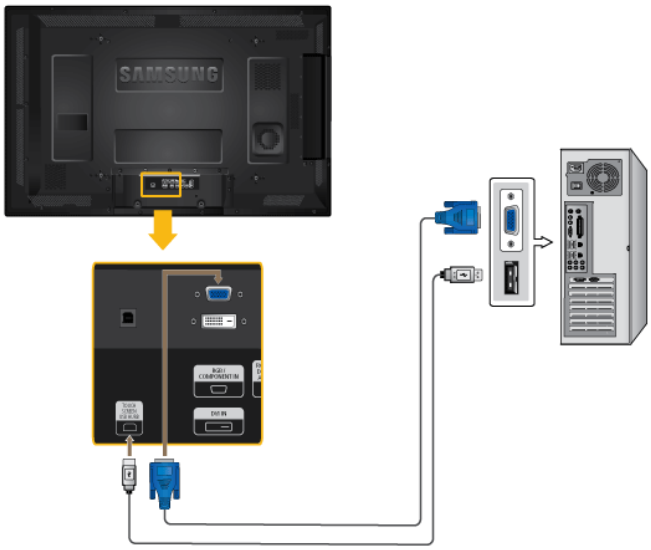
Елементи додаткової комплектації можна придбати в місцевому Центрі обслуговування SAMSUNG Electronics.

Підключення до комп’ютера для користування СЕНСОРНИМ ЕКРАНОМ

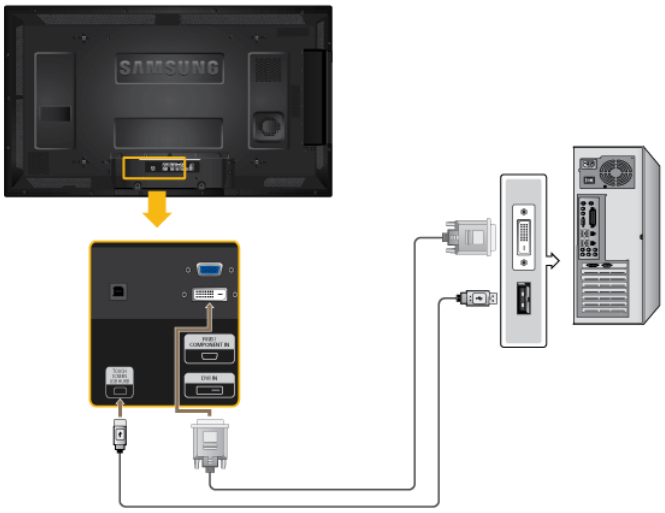
Щоб користуватися сенсорним екраном, під’єднайте обидва кабелі D-Sub (або HDMI, або HDMI-DVI) та кабель USB, встановіть драйвер сенсорного екрана, а тоді встановіть монітор із сенсорним екраном як «монітор за замовчуванням».

Під'єднайте виріб до комп'ютера залежно від відеовиходу, який підтримується комп'ютером.

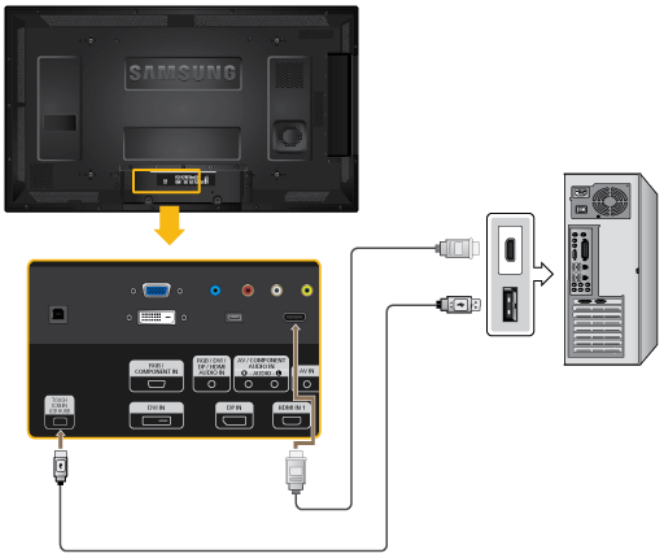
- Якщо графічна карта підтримує вихід D-Sub (аналоговий)
  - За допомогою кабелю D-Sub з’єднайте роз’єм [RGB/COMPONENT IN] виробу з роз’ємом [D-Sub] комп’ютера.
  - З’єднайте роз’єм [TOUCH SCREEN USB HUB] виробу з роз’ємом [USB] комп’ютера за допомогою кабелю USB.



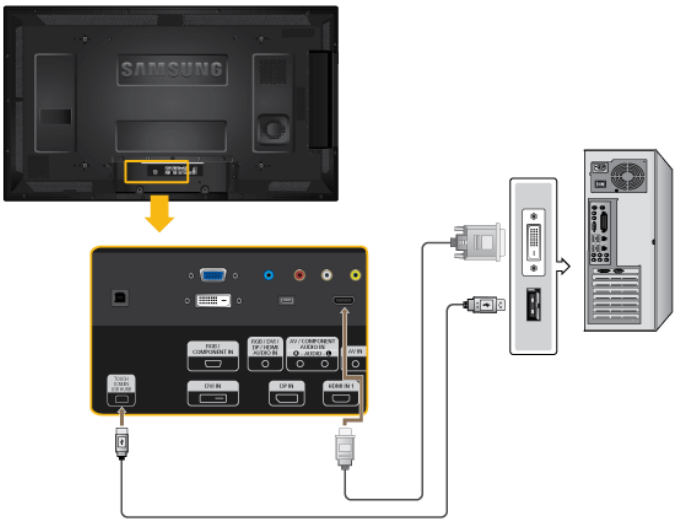
- Якщо графічна карта підтримує вихід DVI (цифровий) (із використанням кабелю DVI)
  - З’єднайте роз’єм [DVI IN] виробу з роз’ємом DVI комп’ютера за допомогою кабелю DVI.
  - З’єднайте роз’єм [TOUCH SCREEN USB HUB] виробу з роз’ємом [USB] комп’ютера за допомогою кабелю USB.



- Якщо графічна карта підтримує вихід HDMI
  - З’єднайте роз’єм [HDMI IN 1] / [HDMI IN 2] виробу з роз’ємом [HDMI] комп’ютера за допомогою кабелю HDMI.
  - З’єднайте роз’єм [TOUCH SCREEN USB HUB] виробу з роз’ємом [USB] комп’ютера за допомогою кабелю USB.



- Якщо графічна карта підтримує вихід DVI (цифровий) (із використанням кабелю HDMI-DVI)
  - З’єднайте роз’єм [HDMI IN 1] / [HDMI IN 2] виробу з роз’ємом [DVI] комп’ютера за допомогою кабелю DVI-HDMI.
  - З’єднайте роз’єм [TOUCH SCREEN USB HUB] виробу з роз’ємом [USB] комп’ютера за допомогою кабелю USB.



Примітка

- Функція розпізнавання кількох дотиків одночасно доступна лише у 64-розрядній системі Windows Vista або Windows 7.
- Завдяки інноваційній високочутливій сенсорній технології не потрібно докладати багато зусиль, щоб торкнутись екрана.
- Не торкайтесь екрана жорсткою паличкою чи металевим предметом, щоб не подряпати його. Використовуйте лише спеціальне перо.

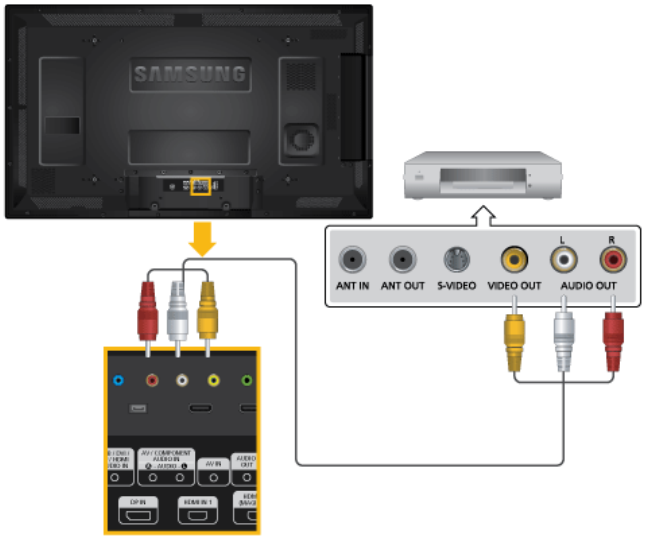
- Будь-які сторонні речовини, як наприклад порох чи волога, можуть призвести до несправностей сенсорного екрана. Витирайте екран і рамку екрана за допомогою м’якої ганчірки якомога частіше.
- Щоб уникнути пошкоджень, намагайтеся не застосовувати надмірну силу до екрана.
- Під’єднуйте або від’єднуйте пристрій USB згідно із вказівками корпорації Майкрософт (Microsoft Corporation) про безпечне під’єднання та від’єднання пристроїв. Якщо з функцією сенсорного екрана або з відтворенням звуку після під’єднання пристрою USB виникають проблеми, під’єднайте пристрій USB ще раз або змініть роз’єм для під’єднання.

Підключення до інших пристроїв

Примітка

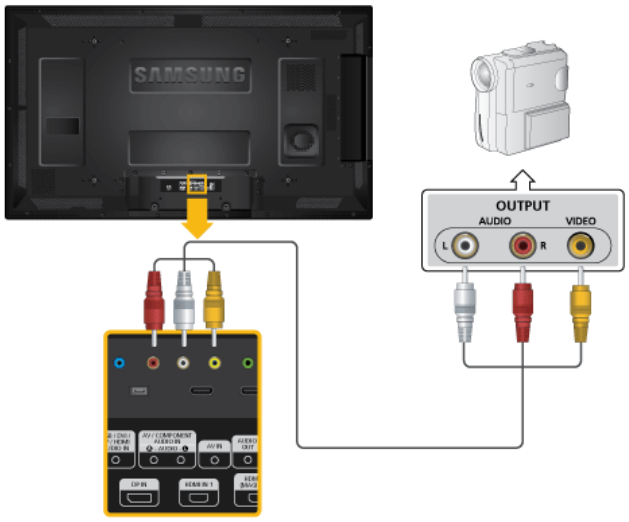
- До РК екрана можна підключити такі аудіо-/відеопристрої, як DVD-програвач, відеомагнітофон, а також комп'ютер. Детальнішу інформацію про підключення аудіо-/відеопристроїв див. у розділі “Налаштування РК екрана”.
- Конфігурація задньої панелі РК екрана може дещо відрізнятись, залежно від моделі.

Підключення аудіо-/відеопристроїв



1. Під’єднайте аудіокабель до роз’єму *[AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* на пристрої і аудіороз’єму на зовнішньому пристрої, наприклад відеомагнітофоні чи DVD-програвачеві.
2. Під’єднайте відеокабель до роз’єму *[AV IN]* на пристрої і вихідного відеороз’єму на зовнішньому пристрої.
3. Після цього вставте диск DVD або касету у програвач DVD-дисків, відеомагнітофон або відеокамеру і ввімкніть відтворення.
4. Натисніть *SOURCE* на пристрої чи пульті дистанційного керування і виберіть пункт **AV**.

Під’єднання відеокамери



1. Знайдіть на відеокамері аудіо та відео виходи. Як правило, вони знаходяться збоку чи ззаду відеокамери. За допомогою відеокабелю з'єднайте роз'єм VIDEO OUTPUT відеокамери із роз'ємом *[AV IN]* РК екрана.

2. Під'єднайте аудіокабелі до роз'ємів AUDIO OUTPUT відеокамери і роз'ємів *[AV /COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* РК екрана.

3. Натисніть *SOURCE* на пристрої чи пульті дистанційного керування і виберіть пункт «**AV**».

4. Після цього вставте касету у відеокамеру та увімкніть відтворення.

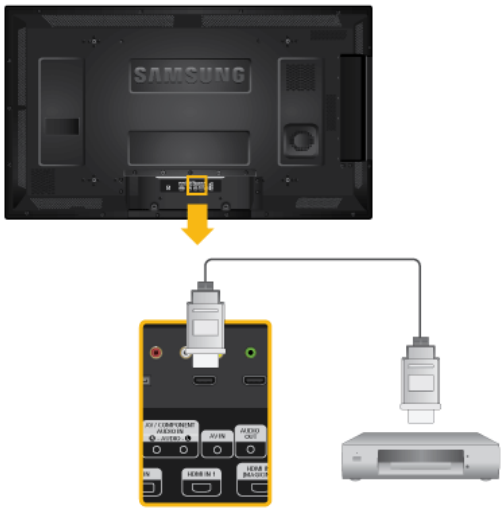
Примітка

Представлені тут аудіо та відео кабелі як правило, входять в комплект відеокамери.

(Якщо ні, то їх можна придбати у місцевій крамниці електроніки).

Якщо відеокамера підтримує стерео, потрібно два кабелі.

Під'єднання за допомогою кабелю HDMI



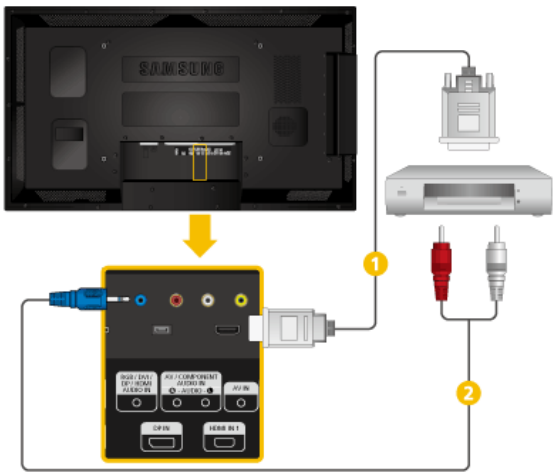
1. Під’єднайте кабель HDMI до роз’єму *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]* або *[HDMI IN 1]* на виробі і вихідного роз’єму HDMI на цифровому пристрої.

2. Натисніть *SOURCE* на пристрої чи пульті дистанційного керування і виберіть пункт «**HDMI1** / **HDMI2**».

Примітка

У режимі **HDMI** підтримується тільки аудіоформат PCM.

Під’єднання за допомогою кабелю DVI-HDMI

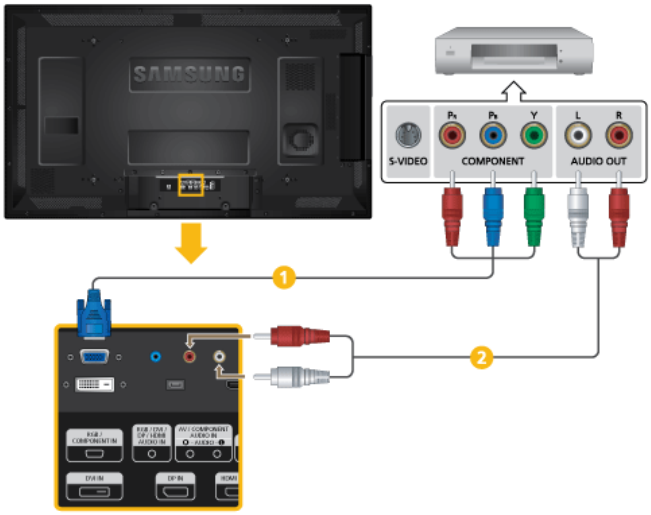


1. Під’єднайте кабель DVI-HDMI до роз’єму *[HDMI IN 2 (MAGICINFO)]* або *[HDMI IN 1]* і вихідного роз’єму DVI на цифровому пристрої.

2. З’єднайте червоний та білий роз’єми кабелю RCA-стерео (для ПК) з відповідними аудіовиходами джерела цифрового звуку, а тоді під’єднайте протилежний роз’єм до входу *[RGB/DVI/DP/HDMI AUDIO IN]* РК екрана.

3. Натисніть *SOURCE* на пристрої чи пульті дистанційного керування і виберіть пункт «**HDMI1** / **HDMI2**».

Під'єднання DVD-програвача



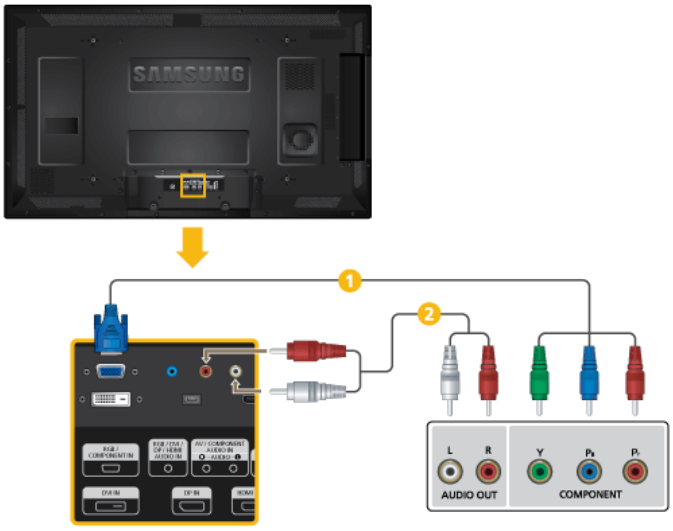
1. Під’єднайте кабель RGB-компонентний до роз’єму *[RGB/COMPONENT IN]* РК дисплея та роз’ємів P_R, Y, P_B DVD-програвача.

2. Під'єднайте аудіокабелі до роз'ємів *[AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* РК екрана і роз'єму AUDIO OUT DVD-програвача.

Примітка

- Натисніть *SOURCE* на пристрої чи пульті дистанційного керування і виберіть пункт «**Component**».
- Після цього вставте диск у DVD-програвач та увімкніть відтворення.
- Кабель RGB-компонентний замовляється додатково.
- Інформацію про компонентний відеосигнал можна знайти в посібнику користувача DVD-програвача.

Підключення декодера каналів цифрового (кабельного/супутникового) телебачення

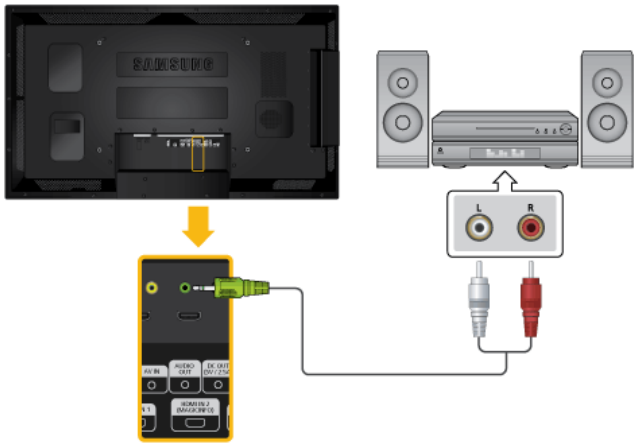


1. Під’єднайте кабель RGB-компонентний до роз’єму *[RGB/COMPONENT IN]* РК дисплея та роз’ємів P_R, Y, P_B декодера цифрових каналів.
2. Під'єднайте аудіокабель до роз'ємів *[AV/COMPONENT AUDIO IN [R-AUDIO-L]]* РК екрана і роз'єму AUDIO OUT декодера цифрового телебачення.

Примітка

- Натисніть *SOURCE* на пристрої чи пульті дистанційного керування і виберіть пункт «**Component**».
- Інформацію про компонентний відеосигнал можна знайти в посібнику користувача декодера цифрового телебачення.

Під'єднання до аудіо истеми



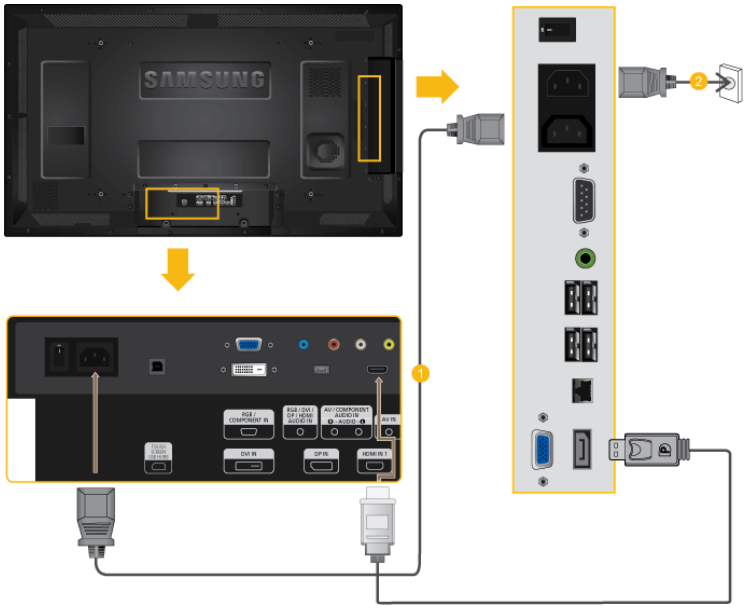
1. Під'єднайте аудіокабель до роз'ємів AUX L, R аудіосистеми і до роз'єму *[AUDIO OUT]* РК екрана.

Підключення мережевого блока (продається окремо)

Примітка

- Мережеві блоки продаються окремо.
- Докладніші відомості щодо придбання і встановлення мережевого блока можна отримати, звернувшись до компанії Samsung Electronics.

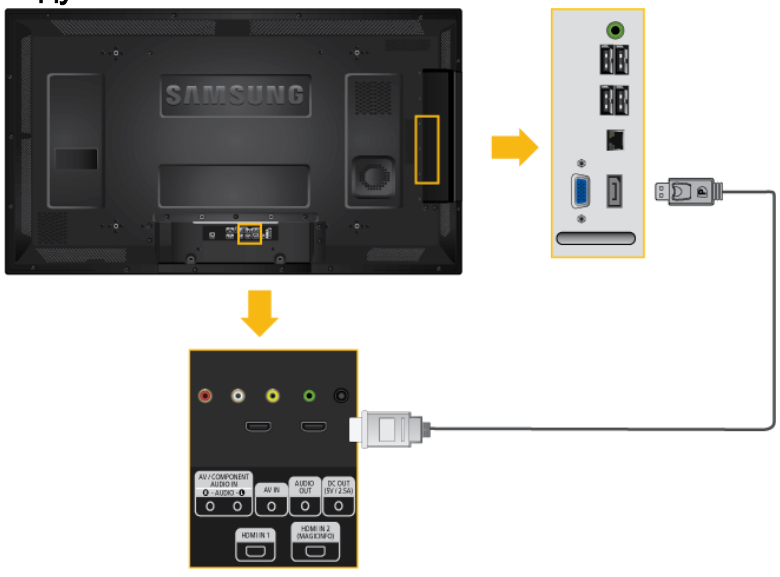
Під'єднання живлення



1. З’єднайте роз’єм [POWER] виробу та роз’єм [POWER] встановленого мережевого блока за допомогою кабелю-продовжувача.
2. За допомогою кабелю живлення під’єднайте роз’єм [POWER] мережевого блока до електророзетки.

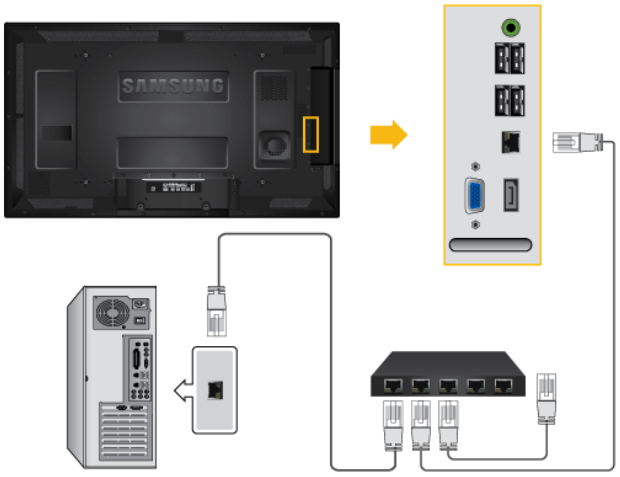
   Увімкніть виріб.

Підключення до виходу MAGICINFO OUT



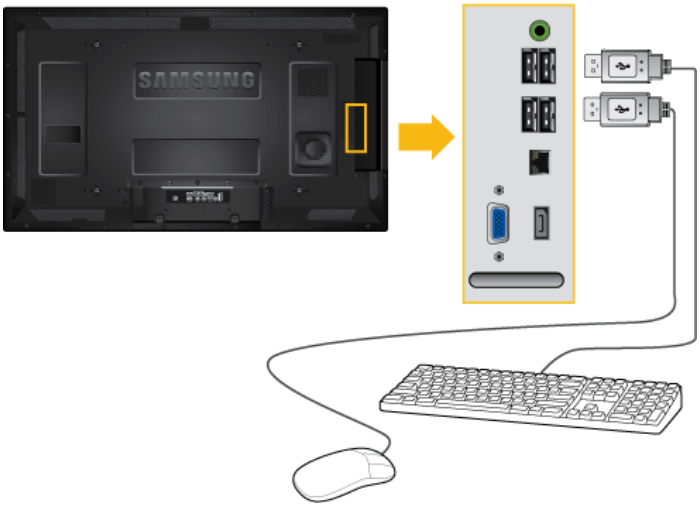
З’єднайте роз’єм [MAGICINFO OUT] та роз’єм [HDMI IN 2 (MAGICINFO)] монітора за допомогою кабелю DP - HDMI.

Підключення кабелю локальної мережі



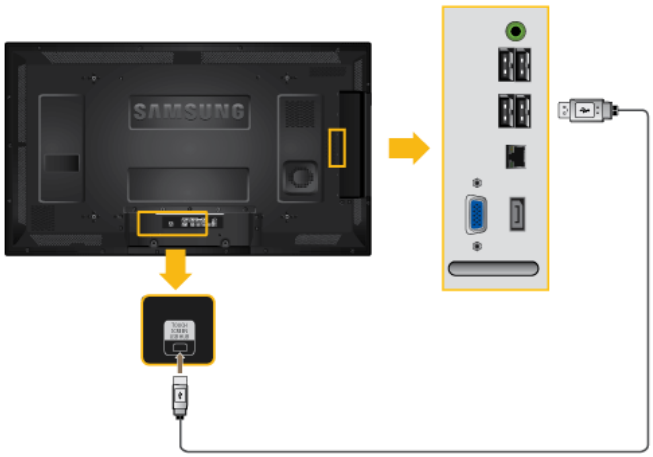
Під'єднайте кабель локальної мережі до роз'єму [LAN] виробу і роз'єму [LAN] комп'ютера.

Під’єднання пристроїв USB



До виробу можна під'єднати такі USB-пристрої, як миша чи клавіатура.

Підключення до мережевого блока для користування СЕНСОРНИМ ЕКРАНОМ



1. З’єднайте роз’єм [TOUCH SCREEN USB HUB] виробу з роз’ємом [USB] комп’ютера за допомогою кабелю USB.

Примітка

- Завдяки інноваційній високочутливій сенсорній технології не потрібно докладати багато зусиль, щоб торкнутись екрана.
- Не торкайтесь екрана жорсткою паличкою чи металевим предметом, щоб не подряпати його. Використовуйте лише спеціальне перо.
- Будь-які сторонні речовини, як наприклад порох чи волога, можуть призвести до несправностей сенсорного екрана. Витирайте екран і рамку екрана за допомогою м’якої ганчірки якомога частіше.
- Щоб уникнути пошкоджень, намагайтеся не застосовувати надмірну силу до екрана.

Робота з програмним забезпеченням

Драйвер монітора

Примітка

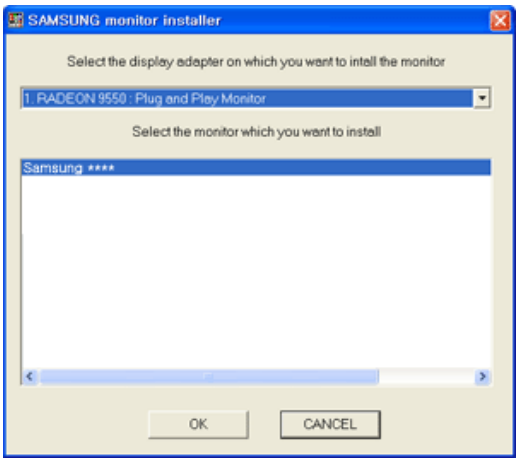
Коли на екрані з'явиться повідомлення операційної системи з проханням встановити драйвер монітора, вставте CD-ROM, який додається до монітора. Процедура встановлення драйвера дещо відрізняється залежно від операційної системи. Виконуйте інструкції, що відповідають вашій операційній системі.

Підготуйте чистий диск і завантажте файли драйвера із вказаного нижче веб-сайту.
Веб-сайт:

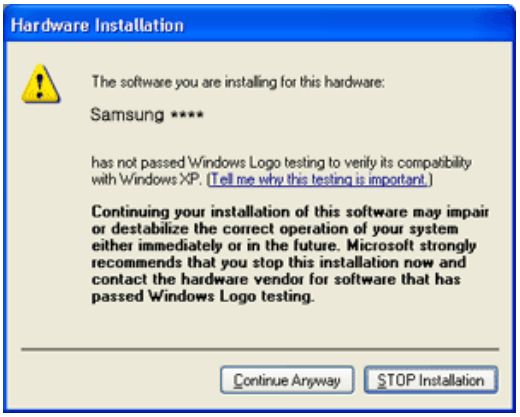
http://www.samsung.com/

Встановлення драйвера монітора (автоматично)

1. Вставте диск у пристрій читання CD-ROM.
2. Клацніть "Windows".
3. Виберіть модель монітора зі списку та натисніть кнопку "OK".



4. Якщо з'явиться таке вікно, натисніть кнопку"Continue Anyway" (Продовжити). Тоді натисніть кнопку "OK" (Microsoft® Windows® XP/2000).



Примітка

Цей драйвер монітора сертифіковано корпорацією Майкрософт (Microsoft Corporation) і його встановлення не завдасть шкоди системі.

Інформацію про сертифікований драйвер буде розміщено на веб-сайті Samsung, на головній сторінці розділу про монітори.

http://www.samsung.com/

Встановлення драйвера монітора (вручну)

Microsoft® Windows Vista™

1. Вставте диск із Посібником у пристрій читання CD-ROM.
2. Клацніть ("Start" (Пуск)) і виберіть "Control Panel" (Панель керування). Тоді двічі клацніть "Appearance and Personalization" (Оформлення та персоналізація).

3. Клацніть "Personalization" (Персоналізація) і "Display Settings" (Параметри дисплея).

4. Клацніть "Advanced Settings..." (Додаткові параметри).

5. Клацніть "Properties" (Властивості) на вкладці "Monitor" (Монітор). Якщо кнопка "Properties" (Властивості) не активна, це означає, що налаштування монітора завершено. Монітор готовий до використання.

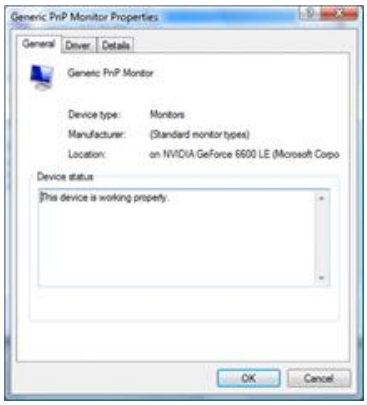
   Якщо з'являється повідомлення "Windows needs..." (Windows потребує…, як показано на малюнку нижче, натисніть "Continue" (Продовжити).

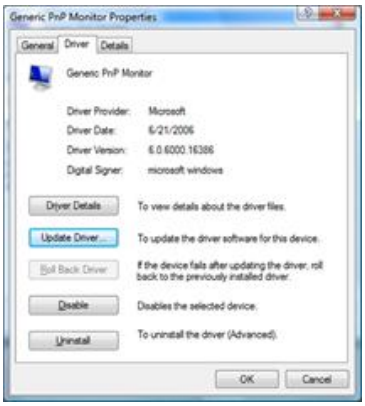
Примітка

Цей драйвер монітора сертифіковано логотипом MS, тому його встановлення не завдасть шкоди системі.

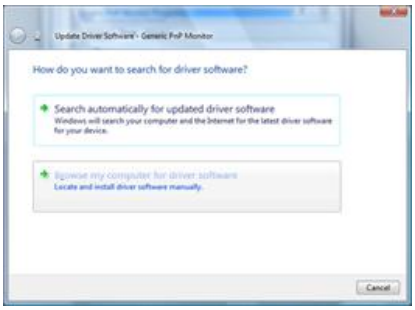
Інформацію про сертифікований драйвер буде розміщено на веб-сайті Samsung, на головній сторінці розділу про монітори.

6. Клацніть "Update Driver..." (Оновити драйвер) на вкладці "Driver" (Драйвер).

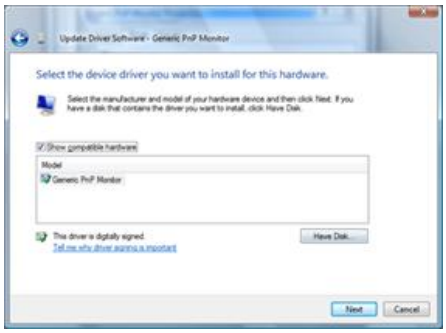


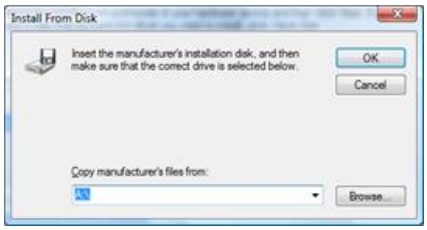


7. Поставте позначку у полі "Browse my computer for driver software" (Шукати програмне забезпечення драйвера на моєму комп'ютері) та клацніть пункт "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Вибрати драйвер зі списку драйверів пристроїв на комп'ютері).

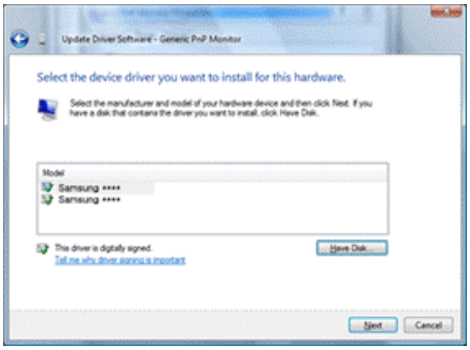


8. Натисніть кнопку "Have Disk..." (Установити з диска…) і виберіть папку (наприклад, D:\Drive), де знаходиться інсталяційний файл драйвера, після чого натисніть "OK".

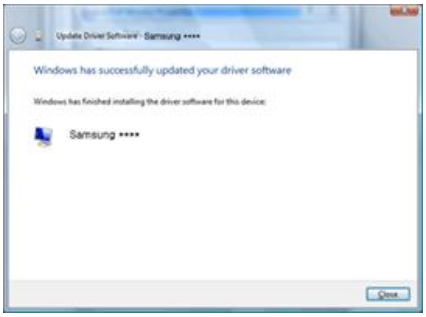


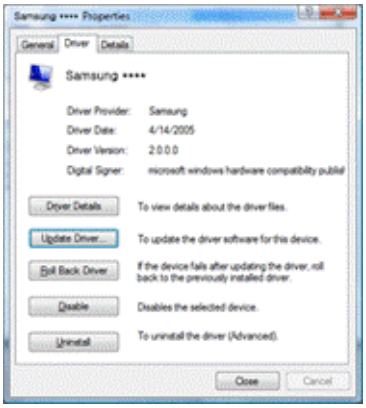


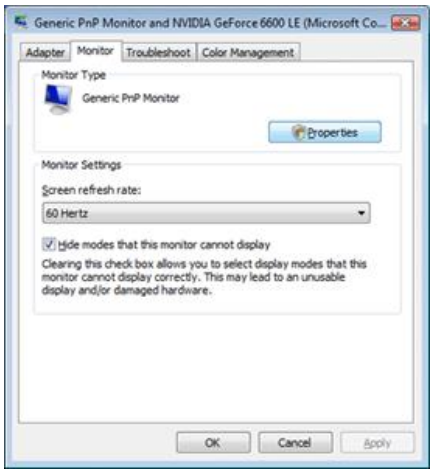
9. У списку моделей моніторів на екрані виберіть модель свого монітора і натисніть кнопку "Next" (Далі).

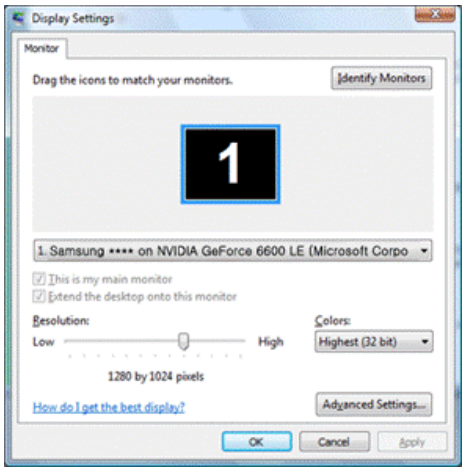


10. Клацніть "Close" (Закрити) → "Close" (Закрити) → "OK" → "OK" у зображених нижче екранах, які з'являтимуться почергово.



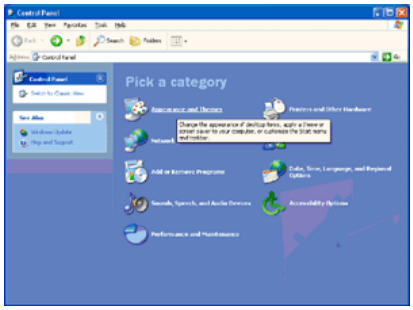




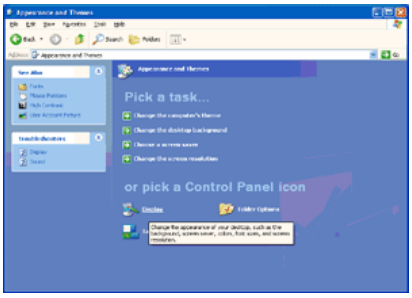


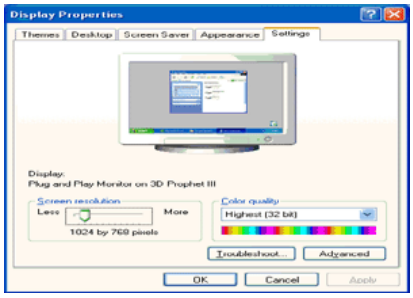
Microsoft® Windows® XP

1. Вставте диск у пристрій читання CD-ROM.
2. Клацніть "Start" (Пуск) → "Control Panel" (Панель керування), після чого клацніть піктограму "Appearance and Themes" (Оформлення й теми).

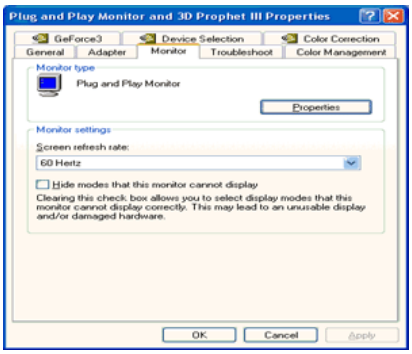


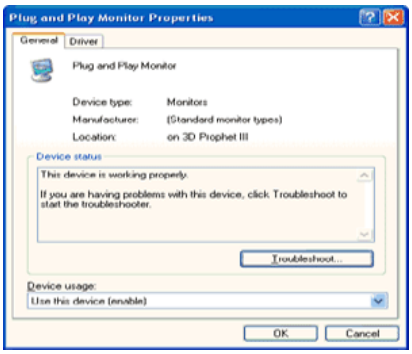
3. Натисніть піктограму "Display" (Дисплей) і виберіть вкладку "Settings" (Параметри)", після чого натисніть "Advanced..." (Додатково...).



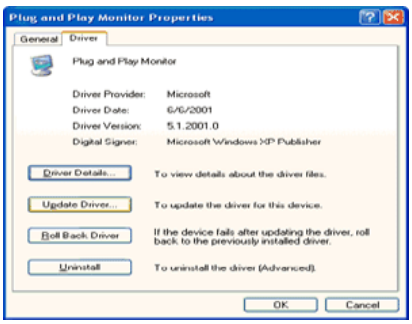


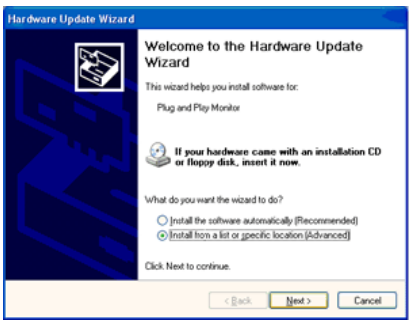
4. Натисніть кнопку "Properties" (Властивості) на вкладці "Monitor" (Монітор) і виберіть вкладку "Driver" (Драйвер).



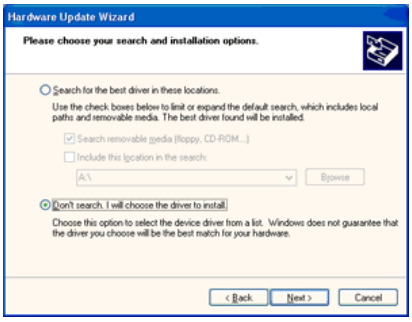


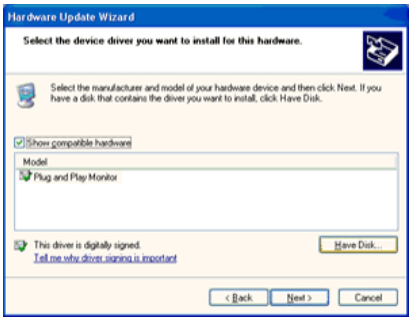
5. Клацніть "Update Driver..." (Оновити драйвер...) і виберіть пункт "Install from a list or..." (Установка зі списку або...), після чого клацніть "Next" (Далі).



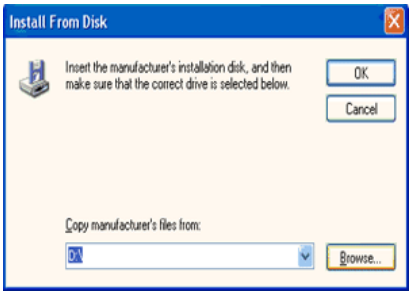


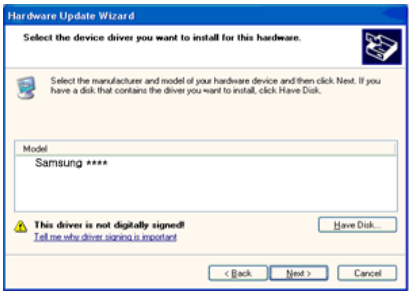
6. Виберіть "Don't search, I will..." (Не здійснювати пошук, я...) і натисніть "Next" (Далі), після чого клацніть "Have disk" (Установити з диска).



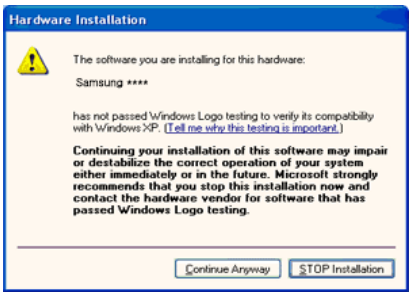


7. Натисніть кнопку "Browse" (Огляд), виберіть A:(D:\Driver) і модель монітора зі списку, після чого клацніть "Next" (Далі).





8. Якщо з'явиться таке вікно із повідомленням, натисніть кнопку "Continue Anyway (Продовжити)". Після цього натисніть кнопку "OK".



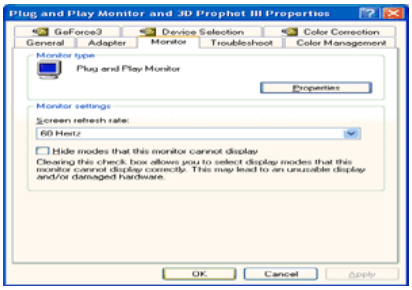
Примітка

Цей драйвер монітора сертифіковано корпорацією Майкрософт, тому його встановлення не завдасть шкоди системі.

Інформацію про сертифікований драйвер буде розміщено на веб-сайті Samsung, на головній сторінці розділу про монітори.

http://www.samsung.com/

9. Натисніть кнопку "Close (Закрити)" і декілька разів натисніть "OK".



10. Встановлення драйвера монітора завершено.

Microsoft® Windows® 2000

Якщо на екрані монітора з'явиться повідомлення "Digital Signature Not Found" (Цифровий підпис не знайдено), виконайте такі дії.

1. Натисніть кнопку "OK" у вікні "Insert disk" (Вставте диск).
2. Натисніть кнопку "Browse" (Огляд) у вікні "File Needed" (Потрібний файл).
3. Виберіть A:(D:\Driver) і натисніть кнопку "Open" (Відкрити), після чого натисніть "OK".

Процедура встановлення

1. Натисніть "Start" (Пуск), "Settings" (Параметри), "Control Panel" (Панель керування).

2. Двічі клацніть піктограму "Display" (Дисплей).
3. Виберіть вкладку "Settings" (Параметри) і натисніть "Advanced Properties" (Додаткові властивості).
4. Виберіть "Monitor" (Монітор).

   Випадок 1: Якщо кнопка "Properties" (Властивості) не доступна, це означає, що монітор налаштовано належним чином. Припиніть встановлення.

   Випадок 2: Якщо кнопка "Properties (Властивості)" доступна, натисніть кнопку "Properties (Властивості)" і виконайте подані далі кроки.
5. Натисніть "Driver" (Драйвер), "Update Driver..." (Оновити драйвер...), після чого натисніть "Next" (Далі).
6. Виберіть "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Показати список відомих драйверів для цього пристрою, щоб вибрати відповідний драйвер); натисніть кнопку "Next" (Далі), після чого натисніть "Have disk" (Установити з диска).
7. Натисніть кнопку "Browse" (Огляд) і виберіть A:(D:\Driver).
8. Натисніть кнопку "Open" (Відкрити) і "OK".
9. Виберіть модель монітора і натисніть кнопку «Next (Далі)». Натисніть кнопку «Next (Далі)».
10. Натисніть кнопку "Finish" (Готово) і "Close" (Закрити).

    Коли з’явиться вікно "Digital Signature Not Found" (Цифровий підпис не знайдено), натисніть кнопку "Yes" (Так). Після цього натисніть кнопку "Finish (Готово)" і "Close (Закрити)".

Microsoft® Windows® Millennium

1. Натисніть "Start" (Пуск), "Settings" (Параметри), "Control Panel" (Панель керування).
2. Двічі клацніть піктограму "Display" (Дисплей).
3. Виберіть вкладку "Settings" (Параметри) і натисніть "Advanced Properties" (Додаткові властивості).
4. Виберіть вкладку Monitor (Монітор).
5. Натисніть кнопку "Change" (Змінити) в області "Monitor Type" (Тип монітора)
6. Виберіть "Specify the location of the driver" (Вказати місцезнаходження драйвера).
7. Виберіть "Display a list of all the driver in a specific location.." (Показати список усіх драйверів у певному місці..) і натисніть кнопку "Next" (Далі).
8. Натисніть кнопку "Have Disk" (Установити з диска).
9. Виберіть A:\(D:\driver) і натисніть кнопку "OK".
10. Натисніть "Show all devices" (Показати всі пристрої) і виберіть монітор, підключений до комп'ютера, після чого натисніть "OK".
11. Натисніть кнопку "Close" (Закрити) і "OK", щоб закрити діалогове вікно "Display Properties" (Параметри екрана).

Microsoft® Windows® NT

1. Натисніть "Start" (Пуск), "Settings" (Параметри), "Control Panel" (Панель керування), після чого двічі клацніть піктограму "Display" (Дисплей).

2. У вікні з реєстраційною інформацією дисплея натисніть вкладку "Settings" (Параметри), після чого натисніть "All Display Modes" (Всі режими відображення).

3. Виберіть відповідний режим (роздільну здатність, кількість кольорів та вертикальну частоту) і натисніть "OK".

4. Натисніть кнопку "Test" (Перевірка); якщо екран працює належним чином, натисніть кнопку "Apply" (Застосувати). Якщо екран працює неправильно, виберіть інший режим (нижчу роздільну здатність, меншу кількість кольорів або нижчу частоту).

Примітка

Якщо у вікні "All Display Modes" (Всі режими відображення) відсутні режими, виберіть значення роздільної здатності та кадрової частоти, виконавши дії, вказані в розділі Попередньо встановлені режими синхронізації даного посібника.

Linux

Перед запуском X-Window необхідно запустити файл налаштування системи X86Config.

1. Запустіть X86Config; у першому та другому вікнах натисніть "Enter".

2. Третє вікно призначено для налаштування мишки.

3. Налаштуйте мишку, що підключена до комп'ютера.

4. Наступне вікно призначено для вибору клавіатури.

5. Налаштуйте клавіатуру.

6. Наступне вікно служить для налаштування монітора.

7. Насамперед налаштуйте горизонтальну частоту монітора. (Можна безпосередньо ввести значення частоти).

8. Налаштуйте вертикальну частоту монітора. (Можна безпосередньо ввести значення частоти).

9. Введіть назву моделі монітора. Ця інформація не вплине на роботу X-Window.

10. Налаштування монітора завершено. Запустіть X-Window, попередньо налаштувавши інше необхідне обладнання.

Сенсорний екран

Встановлення драйвера сенсорного екрана

1. Під’єднайте монітор до комп’ютера за допомогою кабелю USB.

2. Вставте компакт-диск із програмою встановлення в пристрій читання компакт-дисків.

3. Натисніть кнопку HidSetup. Встановлення драйвера розпочнеться автоматично. (Двічі клацніть ім’я файлу в папці «Touchscreen Driver»).

4. Виконайте кроки зі встановлення, що залишились, відповідно до вказівок на екрані.

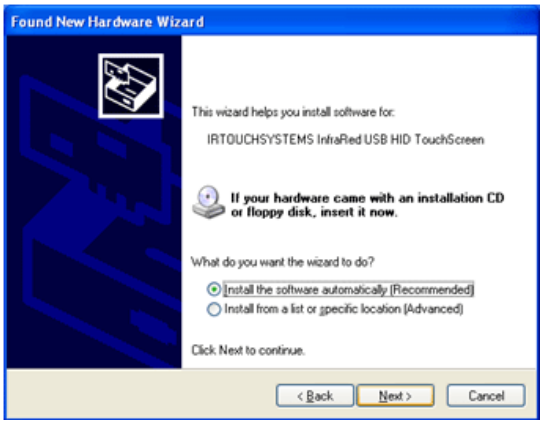
Примітка

На цьому етапі драйвер встановлено і система автоматично використовуватиме драйвер. Однак на деяких комп'ютерах щоб знайти новий драйвер, слід виконати подані далі дії. 5, 6, 7.

5. Натисніть пункт «No, not this time», а тоді «Next» (МАЛ. 1).

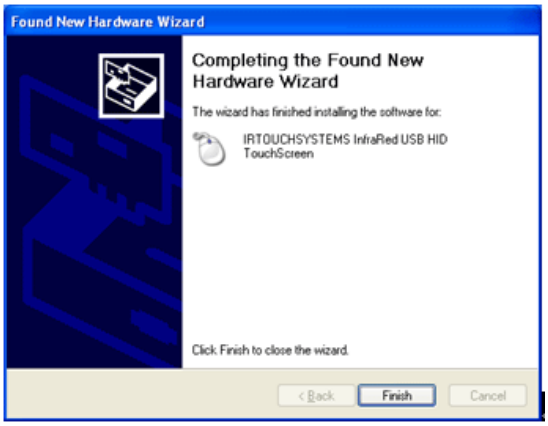
МАЛ. (1)

6. Після того як буде виявлено сенсорний екран, з'явиться повідомлення з проханням знайти відповідний драйвер. Виберіть «Install the software automatically (Recommended)», а тоді «Next» (МАЛ. 2).



МАЛ. (2)

7. Клацніть «Finish» (МАЛ.3), щоб завершити оновлення драйвера. У нижньому правому куті екрана з'явиться виноска панелі завдань із текстом «Знайдено нове устаткування» (МАЛ. 4).

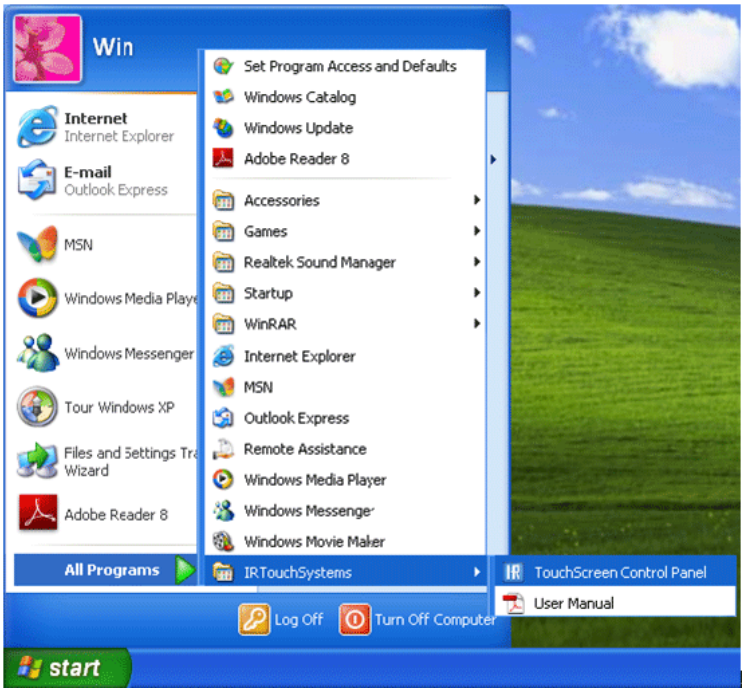


МАЛ. (3)

МАЛ. (4)

Панель керування сенсорного екрана Встановлення драйвера

Двічі клацніть ярлик на робочому столі або перейдіть до пункту «Пуск» -> «Усі програми» -> «IRTouchSystems» -> «TouchScreen Control Panel» (МАЛ. 5), тоді відкрийте панель керування сенсорного екрана.



МАЛ. (5)

Загальне меню панелі керування

МАЛ. (6)

1. Mapping

Панель керування можна використовувати для налаштування за допомогою з'єднання USB; панель підтримує кілька сенсорних екранів, підключених до того самого комп'ютера. Панель забезпечує базову інформацію для сенсорного екрана і дозволяє виконати калібрування. Якщо до комп'ютера підключено кілька сенсорних екранів і встановлено стан «multi-screens display», тоді у списку «Touchscreen List» з'являться два або більше екранів. Перш ніж виконувати калібрування, за допомогою функції [Mapping] виберіть монітор для кожного сенсорного екрана; інакше сенсорні екрани не працюватимуть. Щоб налаштувати параметри для кількох сенсорних екранів, дотримуйтеся цих кроків. Клацніть «Mapping», щоб у центрі кожного монітора у порядку черговості з'явилася позначка. Клацніть посередині позначки, щоб підтвердити встановлення сенсорного екрана; якщо про сенсорний екран немає інформації, натисніть «Esc» або зачекайте 30 секунд, тоді програма пропустить налаштування поточного екрана і автоматично перейде до іншого.

2. Calibrate

Ця функція підтримується в режимі перегляду одного екрана і в режимі перегляду двох екранів. У списку можливостей налаштування сенсорного екрана клацніть пункт [Calibrate]. Якщо, після того як їх торкнутись, усі червоні кружечки зміняться на сині, це означає, що налаштування завершено.

3. Region Calibrate

Ця функція доступна для усіх режимів, особливо подвійного режиму (режим розтягування по горизонталі чи вертикалі).

Кроки

1. У меню «TouchScreen List» на панелі керування сенсорного екрана виберіть пункт «Calibrate of the TouchScreen» і клацніть [Region Calibrate].

2. Перетягніть область калібрування. Вона має бути більшою за 200 x 200.

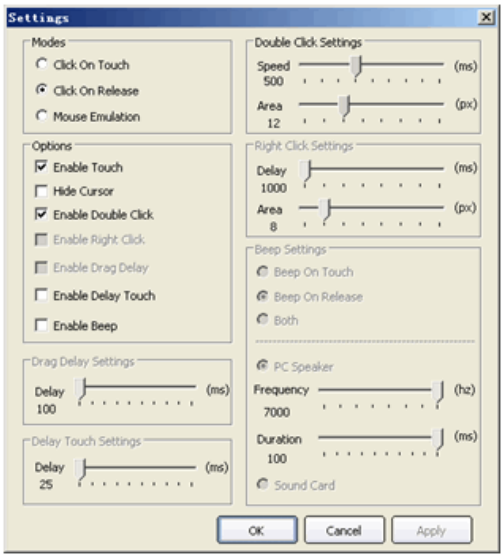
3. Після завершення чотирьох кроків калібрування можна торкнутися лише вибраної області.

Виконайте подані далі кроки, щоб здійснити калібрування. Виберіть сенсорний екран в інформаційному списку; коли з'явиться вікно калібрування, натисніть кнопку «Calibrate». Завершіть калібрування, послідовно торкнувшись 4 позначок посередині. Натисніть кнопку «Esc», щоб вийти з режиму калібрування. Після калібрування на екрані з'являться кнопки «ReCalibrate», «OK» та «Cancel». Виберіть пункт «ReCalibrate», щоб виконати калібрування ще раз, «OK», щоб зберегти налаштування і вийти, або «Cancel», щоб вийти, не зберігаючи налаштувань.

Налаштування

Вікно налаштувань розділене на 8 областей (МАЛ. 7).

1. Modes
2. Enable Touch
3. Hide Cursor
4. Enable Double Click
5. Enable Right Click
6. Enable Drag Delay
7. Enable Delay Touch
8. Enable Beep



МАЛ. (7)

Режими

Доступні три сенсорні режими: "Click on touch," "Click on Release," "Mouse Emulation."

1. Click on touch

Натиснення виконується, коли палець торкається сенсорного екрана. Зауважте, що ви не зможете перетягнути об'єкти. Сенсорний екран працює у цьому режимі найефективніше; цей режим рекомендовано для програм із великими кнопками.

2. Click on Release

Це режим за замовчуванням. Натиснення виконується, як тільки зняти палець із сенсорного екрана. У цьому режимі користувач уважніше контролює рухи, тому цей режим підходить для програм із малими кнопками чи веб-сторінок із багатьма посиланнями, наприклад торговельних автоматів чи веб-програм.

3. Mouse Emulation

Режим повністю емулює функції миші, включаючи натиснення лівої кнопки, пересування, піднімання і перетягування. Ця функція рекомендована, якщо потрібно написати, намалювати чи перетягнути карту.

Options

1. Enable Touch

Дозволяє увімкнути (за замовчуванням)/вимкнути сенсорний екран.

2. Hide Cursor

У деяких програмах курсор миші не використовується; ця функція дозволяє приховати курсор, не вимикаючи функції миші. Рекомендовано для великих кнопок, які використовуються для відтворення анімації чи дитячих освітніх програм у режимі «Click On Touch».

3. Enable Double Click

Режим подвійного клацання виконує ті самі функції на сенсорному екрані, що й за допомогою миші. Швидко клацніть область на екрані два рази. “Параметр «Double Click Settings» дозволяє вибрати оптимальні характеристики функції подвійного клацання. “Налаштування «Speed» встановлюється в «мілісекундах». Чим вище значення, тим довший інтервал для подвійного клацання. “Параметр «Area» (у пікселах) використовується для збільшення або зменшення відстані для подвійного клацання. Чим вище значення (у пікселах), тим чутливішим є сенсорний екран до подвійного клацання. Функція подвійного клацання підтримується режимами «Click on touch», «Click on Release» і «Mouse Emulation».

4. Enable Right Click

Увімкнення функції правої кнопки. Натисніть і утримуйте будь-яку частину екрана впродовж двох секунд. З’явиться контекстне меню. Функція правої кнопки доступна лише у режимі емуляції миші. Якщо контекстне меню з’являється надто рано чи пізно, налаштуйте функцію «Delay» у режимі «Right Click Settings».

Примітка

Чим вище значення, тим пізніше з’являтиметься контекстне меню. “Налаштування «Delay» встановлюється в «мілісекундах». Налаштування «area» визначає значення чутливості до тремтіння плями дотику в межах граничної помилки (у пікселах). Чим вище значення, тим ширшою буде пляма дотику з урахуванням тремтіння. Контекстне меню відображатиметься на екрані, поки палець після доторку утримуватиметься на місці в межах плями дотику.

5. Enable Drag Delay

Ця функція показує час у мілісекундах, потрібний для увімкнення режиму «Drag Delay» після вибору параметра. Значення затримки перетягування (у мілісекундах) варто відрегулювати, якщо неможливо точно вибрати об’єкт або якщо під час натиснення тремтить курсор.

6. Enable Delay Touch

Після увімкнення цієї функції сенсорний екрана не відповідатиме на швидке натиснення чи перетягування. Цей режим надзвичайно корисний, коли потрібно певний час натиснути і утримувати екран на місці в межах плями дотику.

7. Enable Beep

Ця функція вмикає або вимикає звуковий сигнал, який лунає із вбудованого гучномовця комп'ютера, і встановлює цикл чи частоту звукових сигналів. Кнопка [Apply] дозволяє увімкнути звуковий сигнал після вибору пункту [Enable touch] або навпаки. Доступні три звукові режими: "Beep on touch," "Beep on Release," "Both."

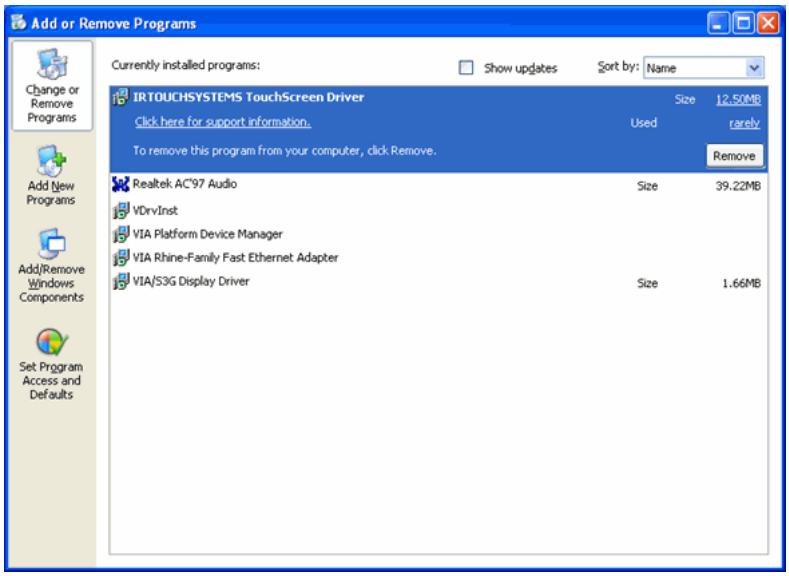
1. Beep on touch: натиснення виконується, коли палець торкається сенсорного екрана.
2. Beep on Release: натиснення виконується, як тільки зняти палець із сенсорного екрана.
3. Both: натиснення виконується, коли палець торкається сенсорного екрана і знову коли зняти палець з екрана.
4. PC Speaker: після встановлення драйвера і запуску карти ПК пролунає звуковий сигнал за замовчуванням. Можна змінити цикл і звук сигналу.
5. Sound Card: звук лунає через звукову карту.

Примітка

Задля максимальної оптимізації роботи системи можна змінити налаштування відповідно до стану обладнання і зовнішніх факторів.

Видалення драйвера

Двічі клацніть «Панель керування» -> «Установка й видалення програм» (МАЛ. 8), виберіть «IRTOUCHSYSTEMS TouchScreen Driver» і клацніть «Remove», щоб видалити драйвер.

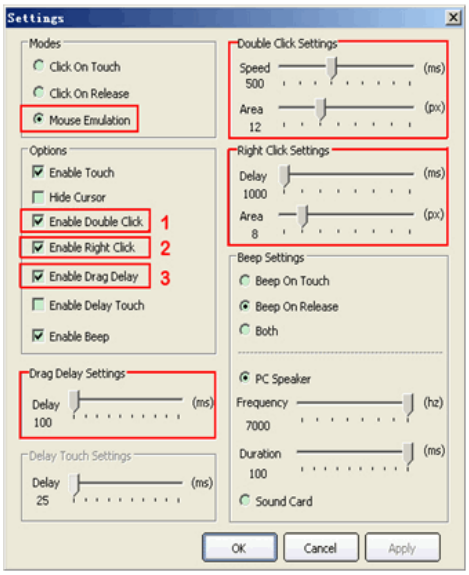


МАЛ. (8)

Загальні налаштування сенсорного екрана (для довідки)

Виберіть режим «Mouse Emulation», а тоді натисніть «Enable Touch», «Send Right Click», «and "Enable Double Click». For general use «Enable Delay Touch» не рекомендовано,

оскільки сповільнює роботу сенсорного екрана. Сенсорний екран не відповідатиме, якщо швидко натиснути чи швидко перетягнути палець по екрану.



Встановлення

1. Enable Double Click

Режим подвійного клацання виконує ті самі функції на сенсорному екрані, що й за допомогою миші. Швидко клацніть об'єкт на екрані два рази, щоб відкрити його. "Для параметра «Speed» слід встановити значення 500-550 мілісекунд і для параметра «Area» – 32 піксели.

2. Enable Right Click

Увімкнення функції правої кнопки (за замовчуванням). Натисніть і утримуйте будь-яку частину екрана впродовж двох секунд. З'явиться контекстне меню. Функція правої кнопки доступна лише у режимі емуляції миші. "Для параметра «Delay» слід встановити значення 1000 мілісекунд (1 секунда) і для параметра «Area» – 32 піксели.

3. Enable Drag Delay

Ця функція показує час у мілісекундах, потрібний для увімкнення режиму «Drag Delay» після вибору параметра. Значення затримки перетягування (у мілісекундах) варто відрегулювати, якщо неможливо точно вибрати об'єкт або якщо під час натиснення тремтить курсор.

MDC (Multiple Display Control)

Встановлення

1. Вставте інсталяційний диск у пристрій читання CD-ROM.
2. Клацніть на програму встановлення MDC System.

   Примітка

   Якщо не з'являється вікно встановлення програмного забезпечення, клацніть на виконуваний файл MDC System, що знаходиться в папці MDC на компакт-диску.
3. Коли з'явиться вікно майстра встановлення, натисніть кнопку «Next (Далі)».

4. З’явиться екран ліцензійної угоди («License Agreement»). Натисніть кнопку «Yes».

5. З’явиться вікно інформації про користувача («Customer Information»). Введіть інформацію про користувача та натисніть кнопку «Yes».

6. З’явиться вікно інформації про користувача («Choose Destination Location»). Вкажіть папку для встановлення і натисніть кнопку «Next».

   Примітка

   Якщо не вибрати папку для розташування файлів, програма встановиться в папку, що встановлена за замовчуванням.

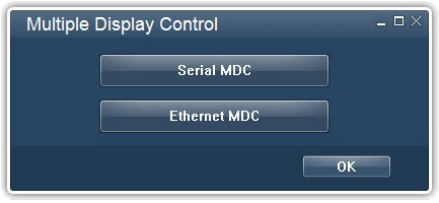
7. З’явиться вікно інформації про користувача («Start Copying Files»). Підтвердіть розташування для файлів і натисніть кнопку «Next».

8. З’явиться індикатор перебігу процесу встановлення.

9. З’явиться екран ліцензійної угоди («InstallShield Wizard Complete»). Натисніть кнопку «Finish».

   Примітка

   Встановіть прапорець «Launch MDC System» і натисніть кнопку « Finish». Програма MDC запуститься автоматично.



10. Якщо встановлення пройшло успішно, на робочому столі з’явиться піктограма швидкого доступу MDC System.

Піктограма запуску MDC може не з'явитися, залежно від характеристик комп'ютерної системи чи монітора. У такому випадку натисніть клавішу F5.

Проблеми із встановленням

На встановлення програми MDC можуть вплинути такі фактори як відеокарта, материнська плата та мережеве середовище.

Видалення

Програму MDC можливо видалити лише за допомогою функції "Add/Remove Programs" (Установка й видалення програм) системи Windows® на екрані "Control Panel" (Панель керування).

Щоб видалити програму MDC, виконайте такі дії.

Виберіть "Setting/Control Panel" (Параметри/Панель керування) в меню "Start" (Пуск) і двічі клацніть "Add/Delete a program" (Установка й видалення програм).

Виберіть програму MDC System зі списку і натисніть кнопку "Add/Delete" (Додати/Видалити).

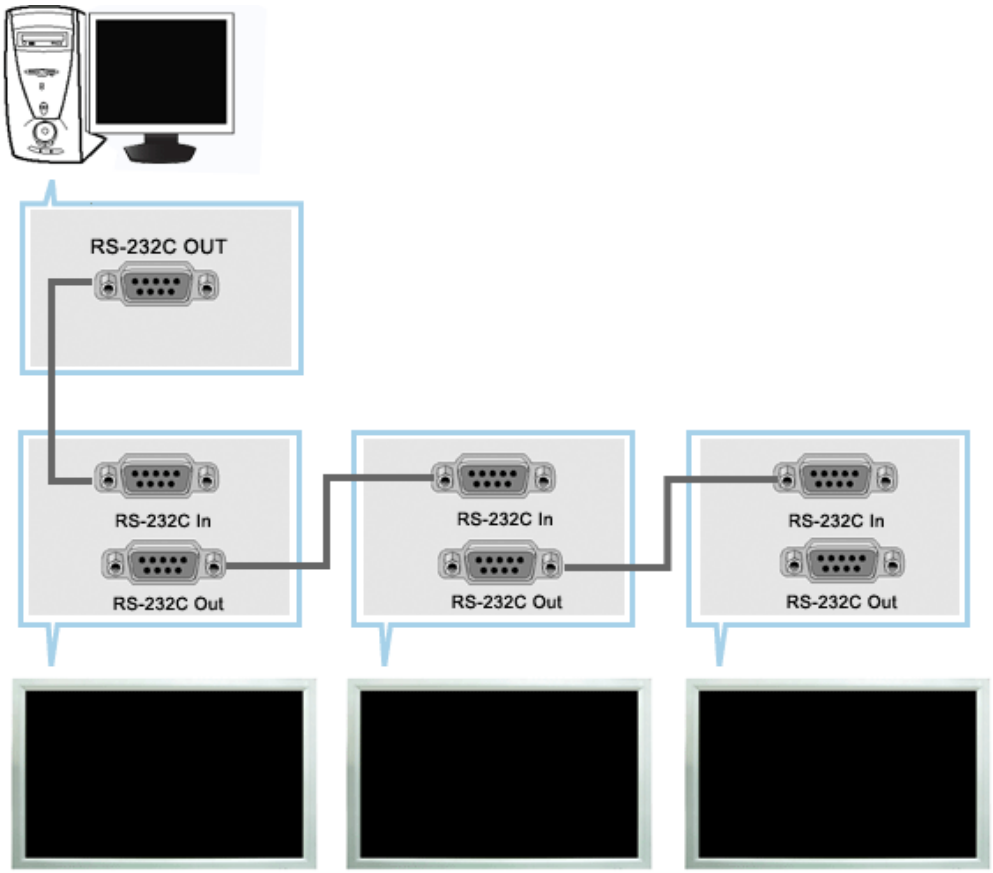
■ Використання Serial MDC

■ Використання Ethernet MDC

Multiple Display Control

MDC System

Вступ

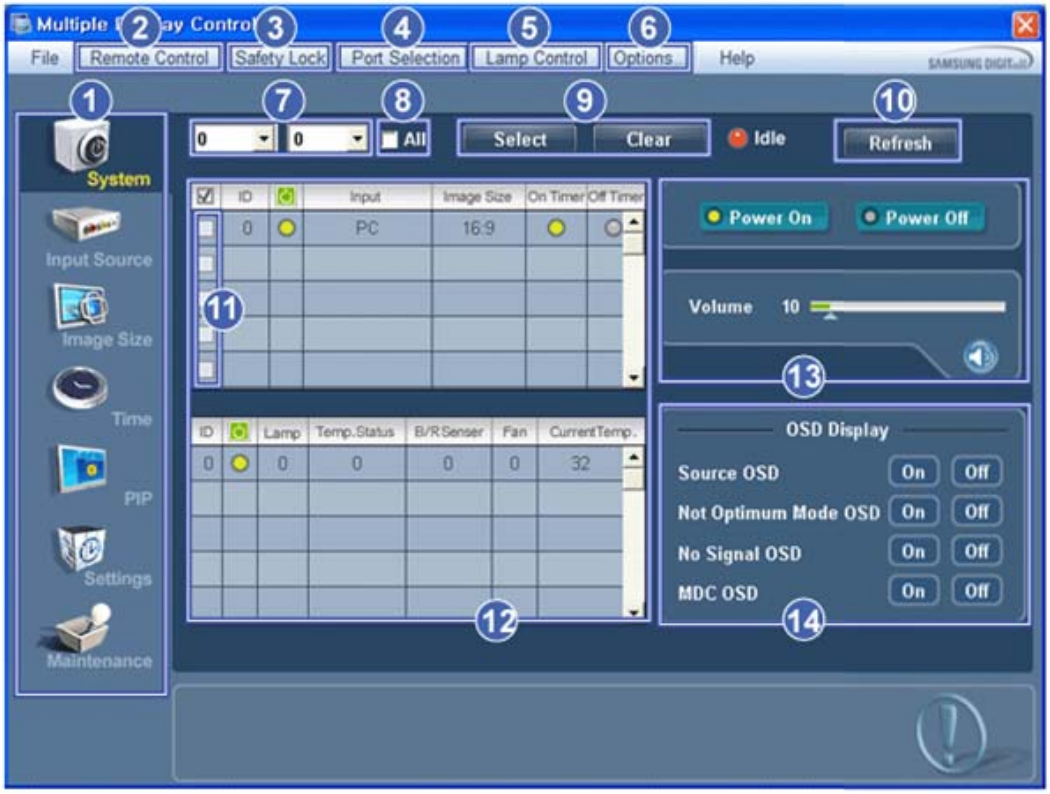


Програма керування кількома пристроями відображення (MDC) – додаток, який дозволяє з легкістю працювати з кількома дисплеями на одному комп’ютері одночасно. Для зв’язку між комп’ютером та дисплеєм використовується стандарт послідовного зв’язку RS-232C. Тому під'єднання здійснюється через кабель послідовного інтерфейсу від послідовного порту комп'ютера до послідовного порту дисплея.

Головний екран

Натисніть Start > Program > Samsung > MDC System для запуску програми.

Щоб побачити шкалу з рівнем гучності системи, спершу виберіть відповідну систему.



1. **Основні піктограми**
2. **Remote Control**
3. **Safety Lock**
4. **Port Selection**
5. **Lamp Control**
6. **Option...**
7. **Випадний список значень**
8. **All**
9. **Кнопки вибору**
10. **Refresh**
11. **Вибір дисплея**
12. **Інформаційна таблиця**
13. **Інструменти керування**
14. **OSD Display**

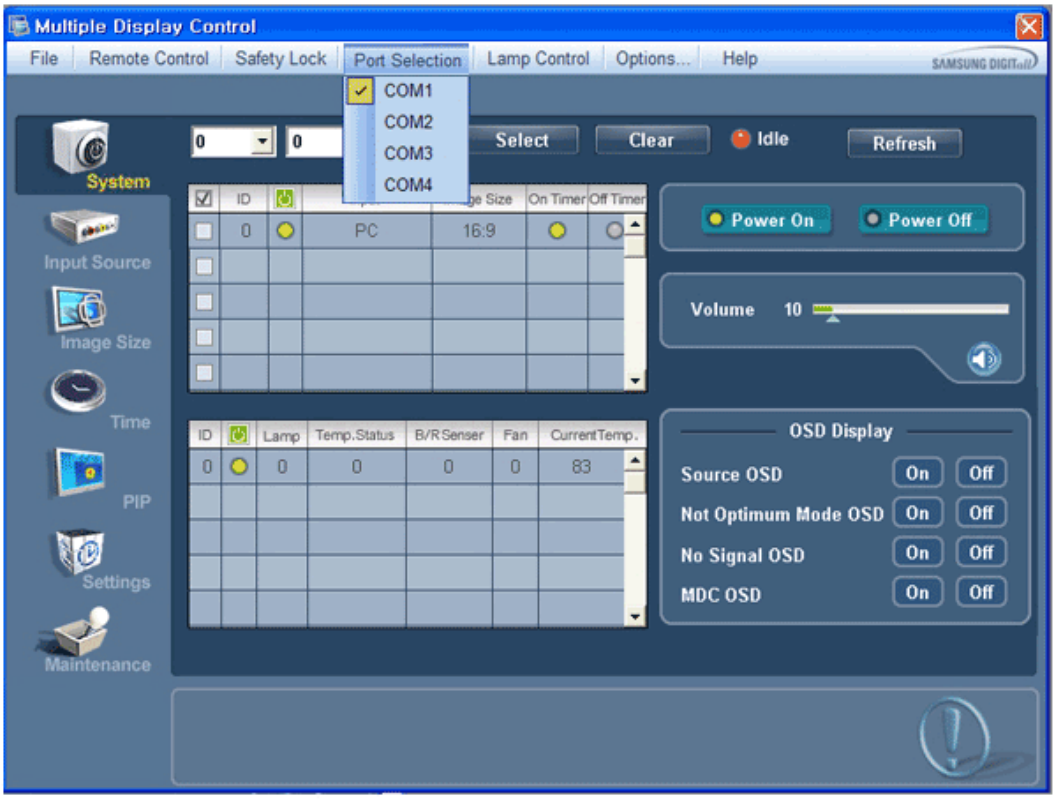
---

1. Дозволяють безпосередньо відкрити будь-який екран.
2. Дозволяє вмикати або вимикати функцію прийому сигналів пульта ДК для відповідного дисплея.
3. Встановлює функцію блокування.
   Якщо встановити функцію блокування, доступними будуть лише кнопки живлення та блокування на пульті дистанційного керування і пристрої.
4. Дозволяє змінити налаштування для послідовного порту комп'ютера. Стандартне значення - COM1.
5. Дозволяє вибрати режим налаштування Lamp.
6. Дозволяє налаштування значення пункту «LFD ID» і частоту повторення пошуку.
7. Можна вказати кількість (а саме діапазон) ідентифікаторів LFD-моніторів для відображення. Можна вибрати або скасувати вибір відображуваних ідентифікаторів за допомогою кнопки «Select» або «Clear».
8. Можна вибрати або скасувати вибір усіх моніторів.
9. Можна вибрати («Select») або скасувати вибір («Clear») ідентифікаторів LFD-моніторів, налаштованих за допомогою пунктів 7 і 8.
10. Дозволяє виконати пошук моніторів. Максимальна кількість вказана у полі «Max LFD Id».
11. Можна вибрати монітор.
12. Таблиця дозволяє переглянути коротку інформацію про вибраний монітор.

13. Використовуються для керування дисплеєм.
14. Дозволяє встановити для функції «OSD» значення «On/Off».
    -Може не підтримуватись залежно від моделі.

<Примітка> Функція "Enable/Disable" пульта ДК працює незалежно від того, увімкнено чи вимкнено живлення; це стосується всіх дисплеїв, під'єднаних до системи керування кількома пристроями відображення. Однак, незалежно від стану пульта ДК, якщо програма MDC вимкнена, функція отримання сигналу пульта ДК для всіх дисплеїв буде ввімкнена.

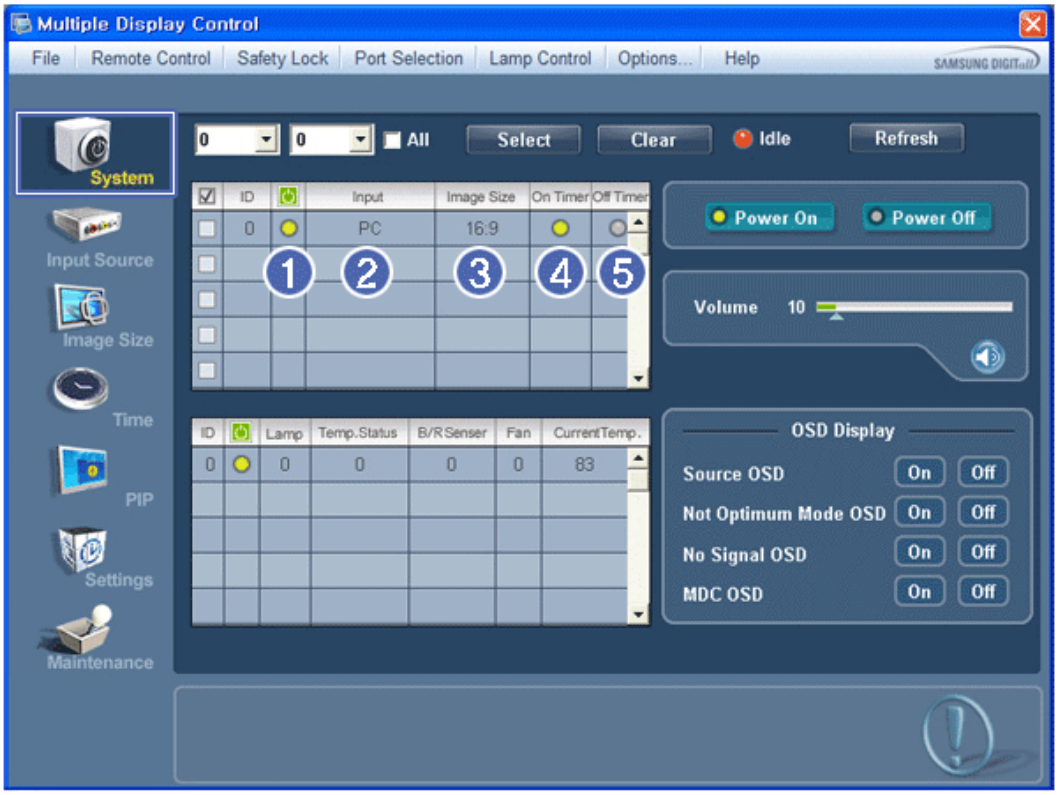
Port Selection



1. Стандартне значення для програми MDC - COM1.
2. Якщо використовується будь-який інший порт, крім COM1, в меню вибору порту можна встановити порти COM1 - COM4.
3. Зв'язок не вдасться встановити, якщо не буде вибрано порт, який під'єднаний до монітора за допомогою послідовного кабелю.
4. Вибраний порт буде збережено у програмі і використано під час подальших запусків програми.

System

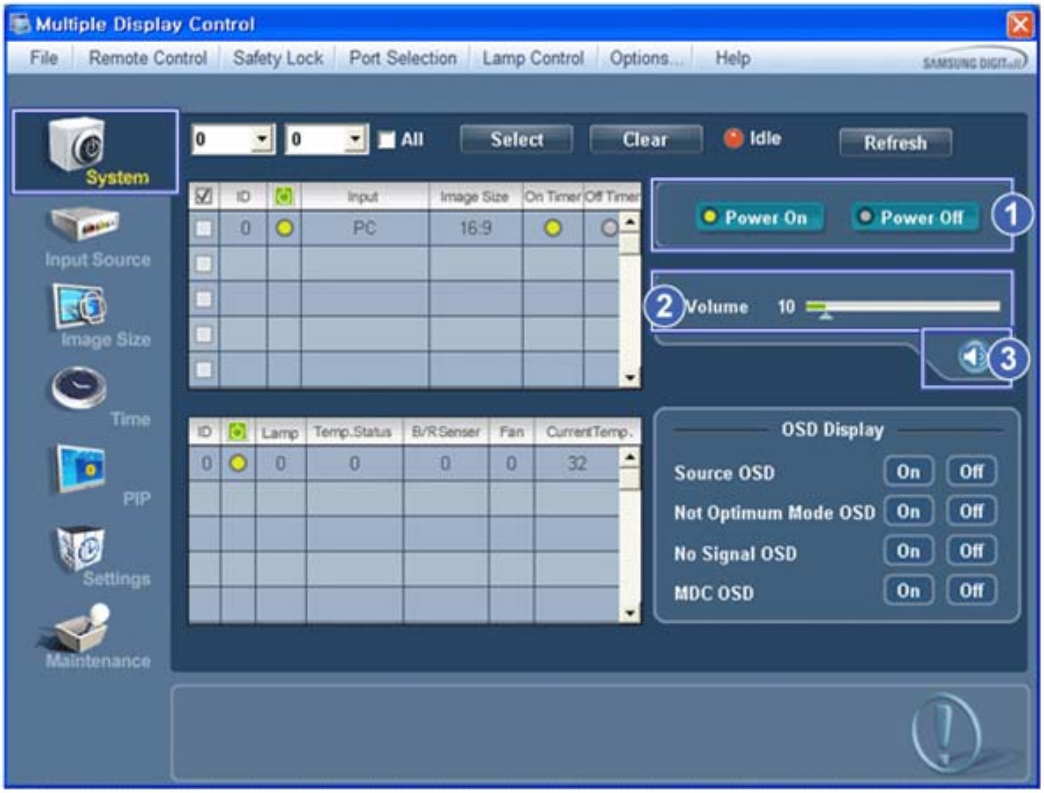
1. Клацніть на піктограму System у головному меню, щоб відкрити екран налаштування системи.



У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування живленням.

1) (Power Status)
2) Input
3) Image Size
4) On Timer
5) Off Timer

2. Виберіть монітори, які слід налаштувати, за допомогою кнопки «Select» чи відповідних полів.



✱ ☑Функція "System" дозволяє керувати окремими функціями вибраного дисплея.

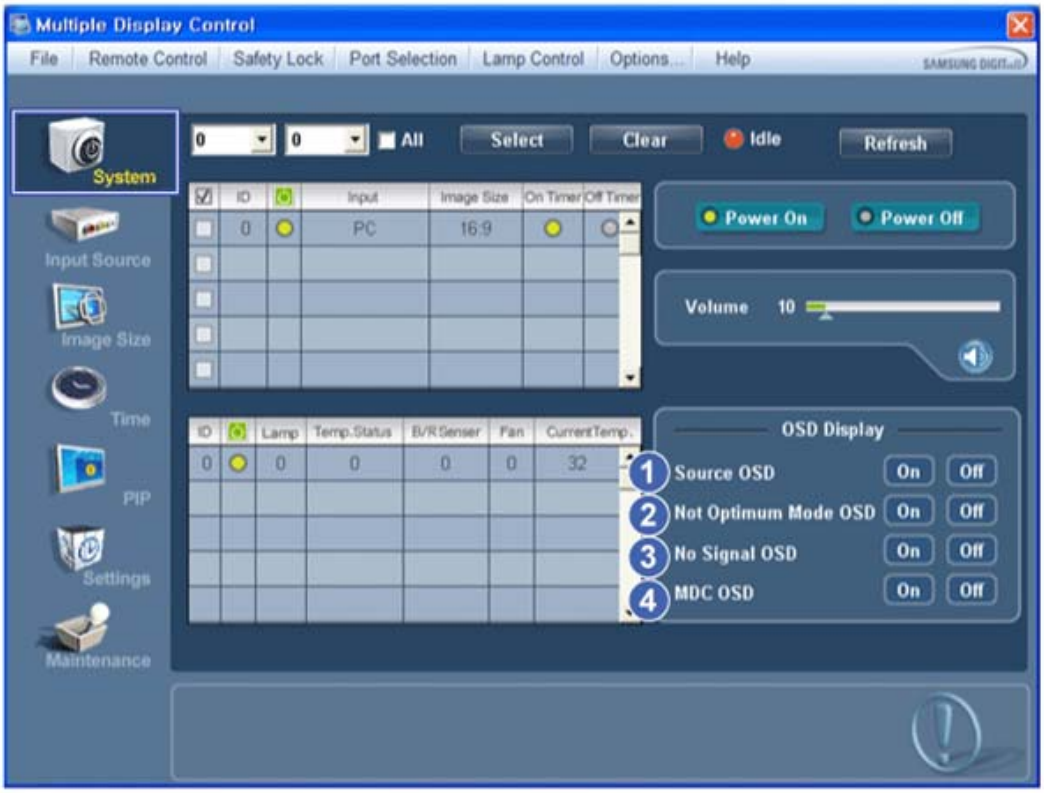
1) Power On/Off
   - Використовується для увімкнення/вимкнення живлення вибраного дисплея.

2) Volume
   - Використовується для регулювання рівня гучності вибраного дисплея.
   Отримує інформацію про рівень гучності вибраного дисплея від системи та відображає її на шкалі.
   (Якщо скасувати вибір одного чи усіх моніторів, буде відновлено значення за замовчуванням «10».)

3) Mute On/Off
   - Використовується для активування/блокування функції вимкнення звуку вибраного дисплея.
   На кожному дисплеї окремо можна увімкнути функцію вимкнення звуку, якщо вона активована в функції "Mute" програми.
   У разі зміни рівня гучності функція "Mute" вимикається автоматично.
   (Скасування вибору або вибір параметру "Select All" повертає налаштування функції до стандартного значення).

✱ **Функції "Volume Control" та "Mute" доступні лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

3. Дозволяє відобразити екран меню за допомогою меню OSD Display.

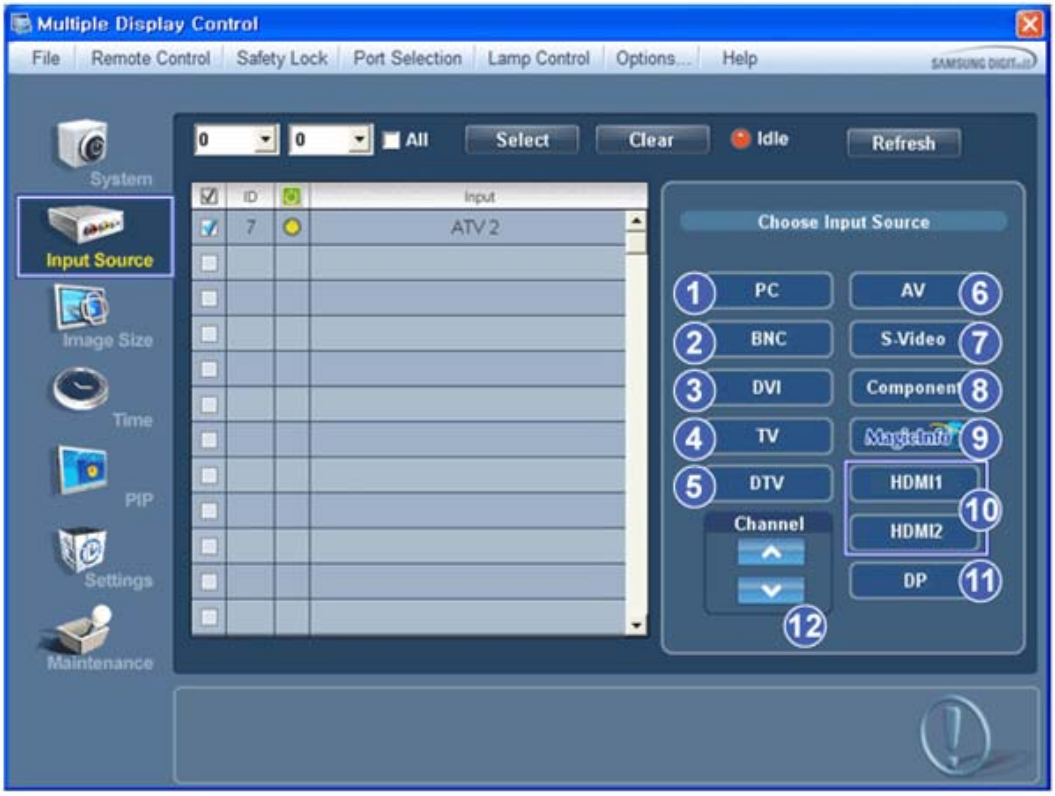


1) Source OSD
   - Дозволяє відображати екран OSD джерела вхідного сигналу на позначення зміни налаштування Source.
2) Not Optimum Mode OSD
   - Дозволяє відображати екран OSD оптимального режиму на позначення того, що поточний режим не підтримується.
3) No Signal OSD
   - Дозволяє відображати екран OSD відсутності сигналу на позначення відсутності сигналу.
4) MDC OSD
   - Дозволяє відображати екран OSD програми керування кількома дисплеями на позначення зміни налаштувань за допомогою пункту MDC.

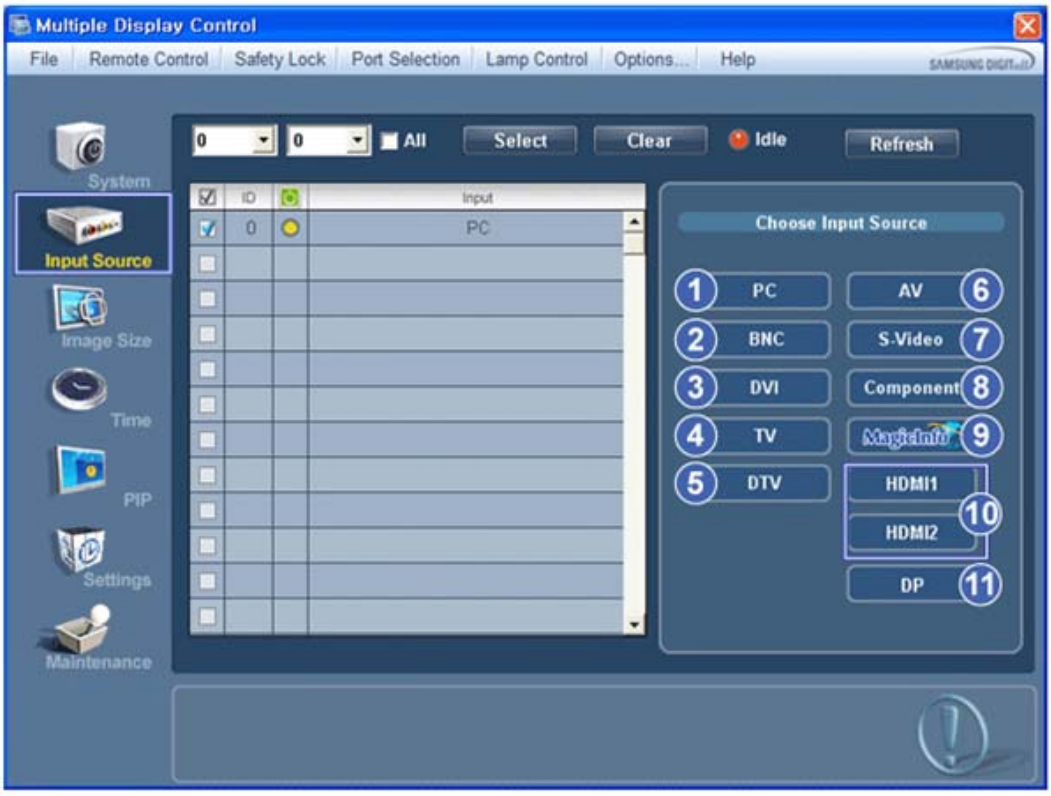
Input Source

1. Натисніть піктограму Input Source в області основних піктограм; відкриється вікно керування джерелом вхідного сигналу.
   Виберіть монітори, які слід налаштувати, за допомогою кнопки «Select» чи відповідних полів.

• TV Mode



• PC Mode



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування джерелом вхідного сигналу.

1) PC

- Використовується для вибору комп'ютера, як джерела вхідного сигналу.

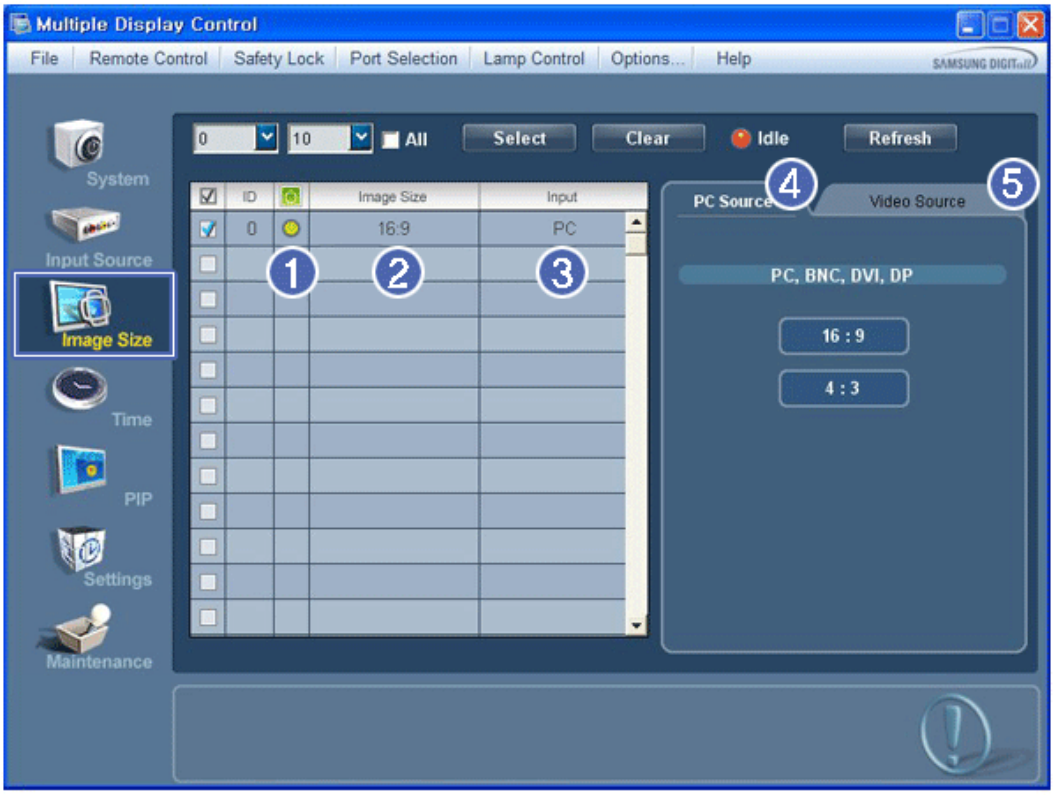
2) BNC
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу BNC.
3) DVI
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DVI.
4) TV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу TV.
5) DTV
   - Nomaina izveleta displeja ievades avotu uz DTV.
6) AV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу AV.
7) S-Video
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу S-Video.
8) Component
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу Component.
9) MagicInfo
   - Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.
10) HDMI1/HDMI2
   - Nomaina izveleta displeja ievades avotu uz HDMI.
11) DP
   - Дозволяє перемкнути джерело вхідного сигналу для вибраного екрана (Display) на DP.
12) Channel
   - Якщо Input Source (Джерелом вхідного сигналу) є телевізор, на екрані з'являється стрілка-вказівник каналу.

* **Пункт HDMI2 може не підтримуватись залежно від виробу.**
* **Пункт DP може не підтримуватись залежно від виробу.**
* **Телевізор, як джерело вхідного сигналу, доступний лише для моделей із вбудованим телеприймачем; канали можна налаштувати лише якщо джерелом вхідного сигналу є телевізор.**
* **Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Image Size

PC, BNC, DVI,DP

1. Натисніть піктограму Image Size в області основних піктограм; відкриється вікно керування розміром зображення.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром зображення.

1) (Power Status)
   - Відображає стан живлення дисплея, який використовується на даний момент.
2) Image Size
   - Відображає поточний розмір зображення для дисплея, який використовується на даний момент.
3) Input
   - У інформаційній таблиці відображено лише дисплеї із джерелом вхідного сигналу PC, BNC, DVI та DP.
4) PC Source
   - Після натиснення кнопки "Image Size" з'являться вкладки вхідних сигналів PC, BNC та DVI та DP .
   - Функція "Image Size Control" використовується для налаштування розміру зображення для вхідного сигналу PC, BNC та DVI та DP .
5) Video Source
   - За допомогою кнопки налаштування Image Size можна встановити розмір зображення, вибравши значення, доступне в пункті PC, BNC, DVI та DP.

✱ **DP може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

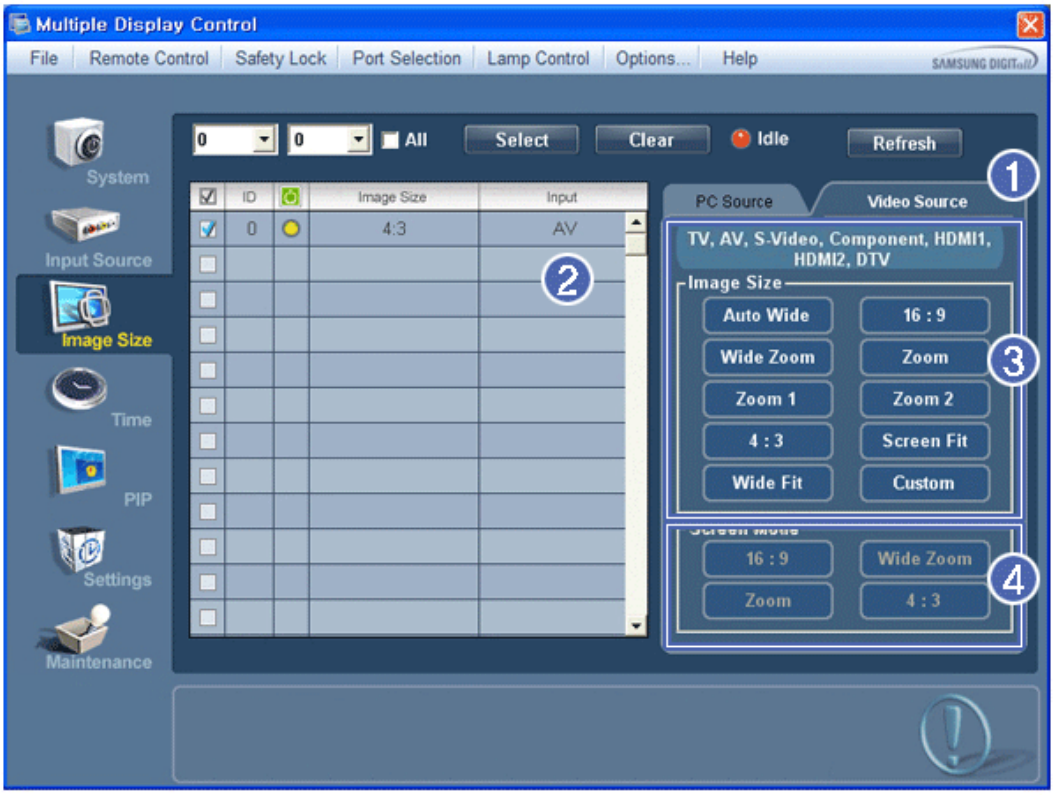
✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, DVI(HDCP), HDMI1,HDMI2, DTV.

1. Натисніть піктограму Image Size в області основних піктограм; відкриється вікно керування розміром зображення.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром зображення.

1) Щоб налаштувати розмір зображення в режимах TV, AV, S-Video, Component, HDMI1, HDMI2 або DTV, клацніть на вкладку Video Source.
Виберіть монітори, які слід налаштувати, за допомогою кнопки «Select» чи відповідних полів.
2) У інформаційному вікні міститься інформація лише про той дисплей, для якого встановлено джерело AV, S-Video, Component ,HDMI1,HDMI2 або DTV.
3) Встановіть довільний розмір зображення вибраного дисплея.
4) Режими зображення можна налаштувати лише у тому випадку, якщо під'єднано телевізор (тільки PAL), а для пункту Image Size (Розмір зображення) встановлено значення Auto Wide (Автоматичний широкий).

✱ **HDMI2 може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

✱ **Пункт Custom може не підтримуватись залежно від виробу.**

✱ **Параметри Auto Wide (Автоматичний широкий), Zoom1 (Збільшення1) та Zoom2 (Збільшення2) не доступні, якщо формат вхідного компонентного сигналу або сигналу DVI (HDCP) - 720p або 1080i. (Режим Auto Wide доступний тільки для TV, AV та S-Video.)**

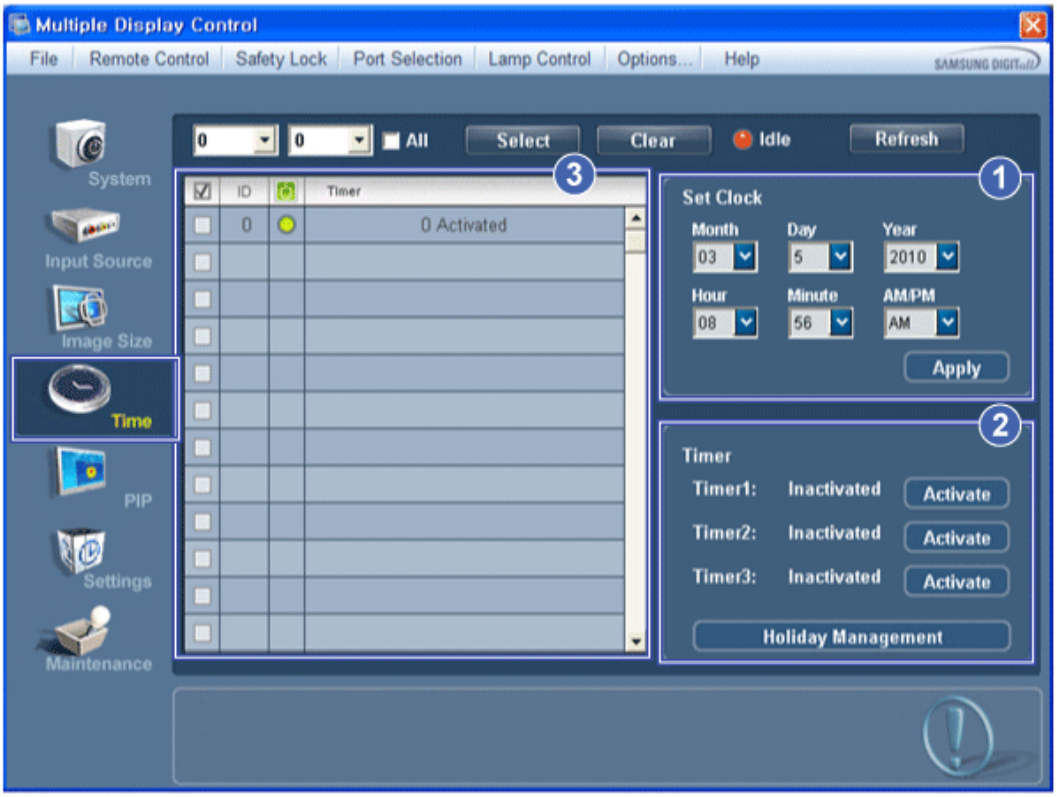
✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Time

1. Натисніть піктограму Time в області основних піктограм; відкриється вікно керування часом.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування часом.

1) Set clock
   - Використовується для втановлення поточного часу вибраного дисплея (час комп'ютера).
   - Щоб змінити поточний час, слід змінити час комп'ютера.
2) Timer
   - Дозволяє налаштувати пункти Timer1, Timer2, Timer3 і Holiday Management.
3) Показує, чи увімкнено пункт Timer.

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Функція "Time Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Time

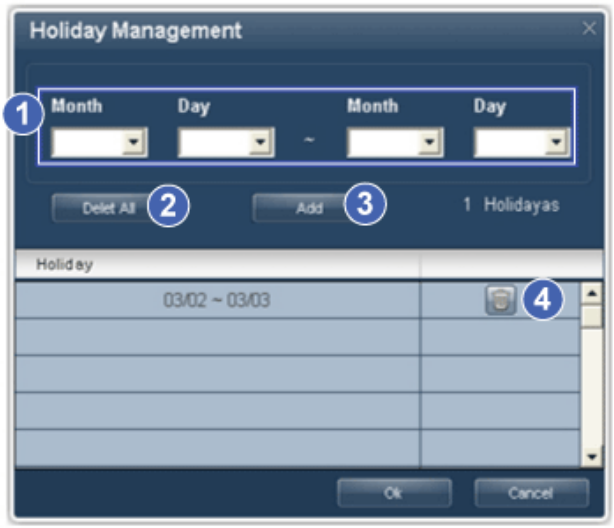
Налаштування пунктів Timer і Holiday Management

1. Налаштування пунктів Timer1, Timer2 і Timer3

1) On Time
   - Дозволяє встановити час у годинах, хвилинах і як AM/PM для увімкнення вибраного монітора.
2) Off Time
   - Дозволяє встановити час у годинах, хвилинах і як AM/PM для вимкнення вибраного монітора.
3) Volume
   - Дозволяє вибрати гучність сигналу увімкнення вибраного монітора.
4) Source
   - Дозволяє вибрати зовнішнє джерело сигналу, зображення з якого відображатиметься після увімкнення вибраного монітора.
5) Holiday
   - Дозволяє застосувати функцію Holiday Management до налаштування Timer.
6) Repeat
   - Можна вибрати з-поміж таких значень: Once, EveryDay, Mon~Fri, Mon~Sat, Sat~Sun і Manual.
     - Once: налаштування Timer спрацьовує лише один раз.
     - EveryDay: налаштування Timer повторюється щодня.
     - Mon~Fri: налаштування Timer повторюється з понеділка по п'ятницю.
     - Mon~Sat: налаштування Timer повторюється з понеділка по суботу.
     - Sat~Sun: налаштування Timer спрацьовує у суботу і неділю.
     - Manual: виберіть день тижня, коли має спрацювати таймер.

2. Налаштування пункту Holiday Management

   Функція Holiday Management визначає дати, коли монітор не вмикатиметься чи не вимикатиметься за допомогою налаштування Timer.



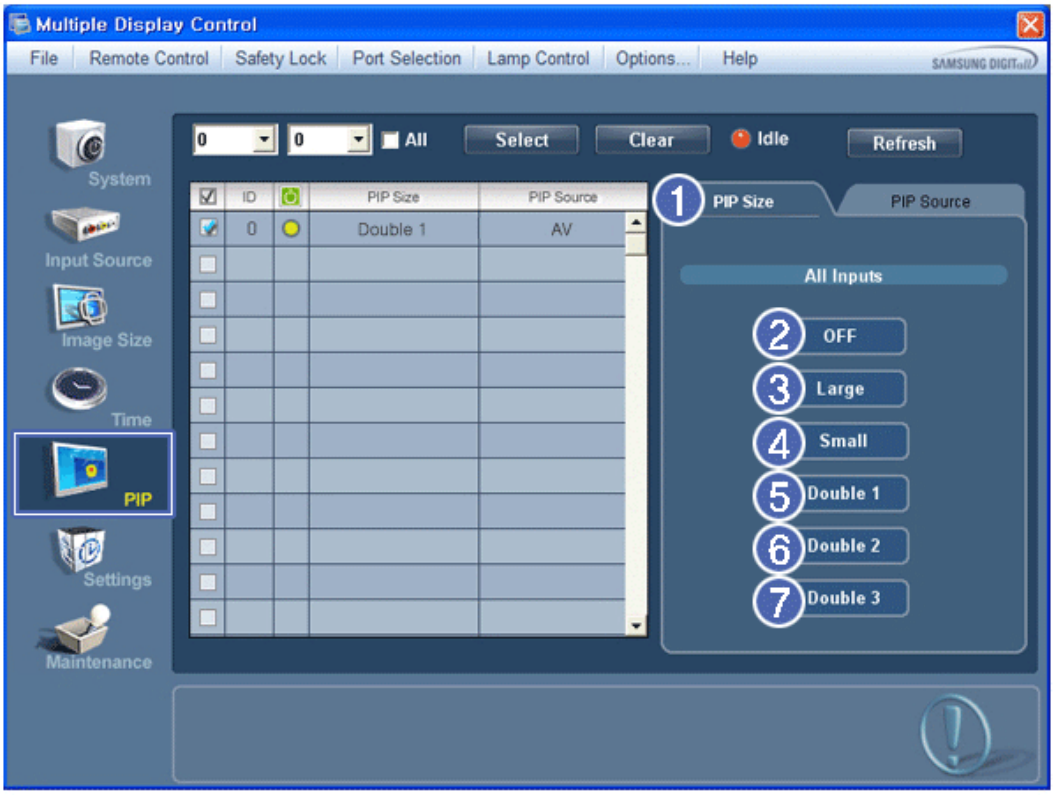
1) Дозволяє вказати дату.
2) Delete All
   - Дозволяє видалити усі вихідні.
3) Add
   - Дозволяє додати певну дату.
4)
   - Дозволяє видалити розклад вибраного рядка.

* **Функцію Holiday Management можна увімкнути або вимкнути в меню налаштування Timer .**
* **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**
* **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
* **Функція "Time Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**
* **Доступно лише для налаштування TV, коли для пункту Source встановлено значення TV у режимі On Time.**
* **Доступно лише для моделі, на якій встановлено програму MagicInfo, коли для пункту Source вибрано значення MagicInfo у режимі On Time.**

PIP

PIP Size

1. Натисніть піктограму режиму PIP в області основних піктограм; відкриється вікно режиму ЗВЗ. Виберіть монітори, які слід налаштувати, за допомогою кнопки «Select» чи відповідних полів.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром вікна ЗВЗ.

1) PIP Size
   - Відображає поточний розмір вікна ЗВЗ для дисплея, який використовується на даний момент.
2) OFF
   - Використовується для вимкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея.
3) Large
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та збільшення розміру вікна ЗВЗ.
4) Small
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та зменшення розміру вікна ЗВЗ.
5) Double1
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру "Double 1" вікна ЗВЗ.
6) Double2
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру "Double 2" вікна ЗВЗ.
7) Double 3 (зображення за зображенням)
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру "Double 3" вікна ЗВЗ.

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

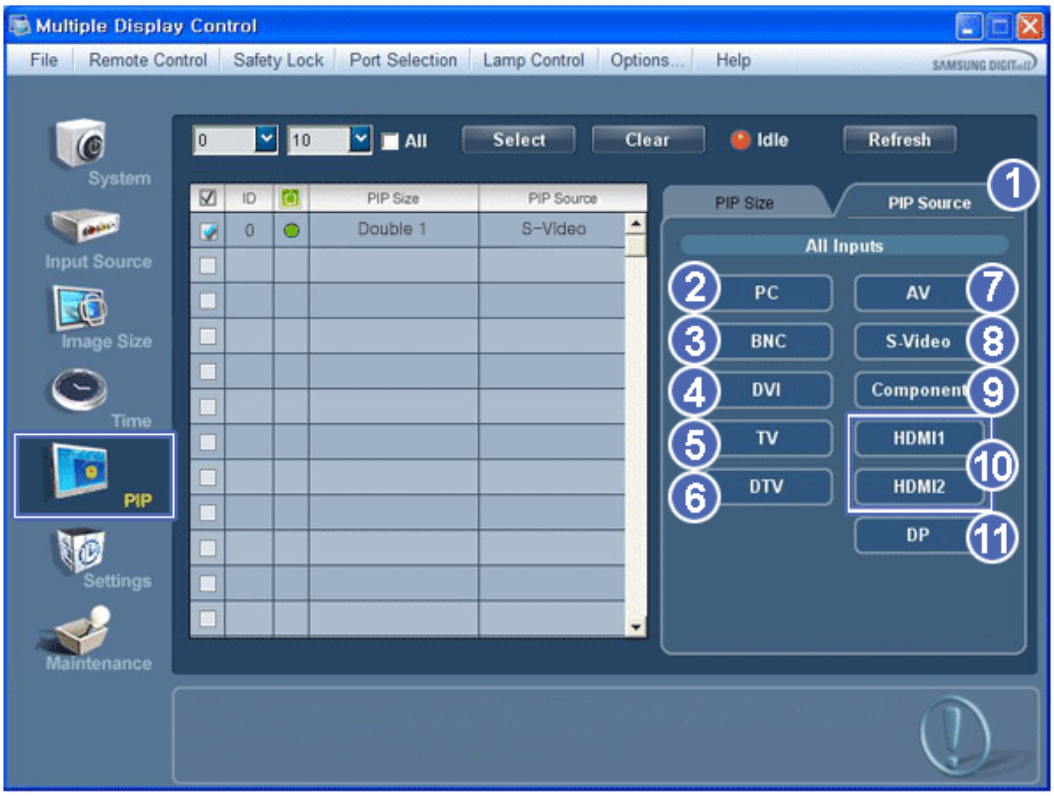
✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Розмір вікна ЗВЗ можна налаштувати, попередньо увімкнувши живлення монітора.**

PIP

PIP Source

1. Натисніть піктограму режиму PIP в області основних піктограм; відкриється вікно режиму ЗВЗ.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування вхідним сигналом для ЗВЗ.

1) PIP Source
   - Джерело вхідного сигналу для ЗВЗ можна налаштувати, попередньо увімкнувши живлення монітора.
2) PC
   - Використовується для вибору комп'ютера, як джерела вхідного сигналу режиму ЗВЗ.
3) BNC
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу BNC для режиму ЗВЗ.
4) DVI
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DVI для режиму ЗВЗ.
5) TV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу TV для режиму ЗВЗ.
6) DTV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DTV для режиму ЗВЗ.
7) AV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу AV для режиму ЗВЗ.
8) S-Video
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу S-Video для режиму ЗВЗ.
9) Component
   - Використовується для вибору компонентного вхідного сигналу для режиму ЗВЗ.
10) HDMI1,HDMI2
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу HDMI для режиму ЗВЗ.
11) DP
   - Змінює джерело сигналу для режиму PIP вибраного дисплея на значення DP.

✱ **HDMI2 може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

✱ **DP може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

✱ **Примітка: Деякі джерела вхідного сигналу для периферійного зображення можуть бути недоступними, залежно від типу джерела вхідного сигналу головного екрана.**

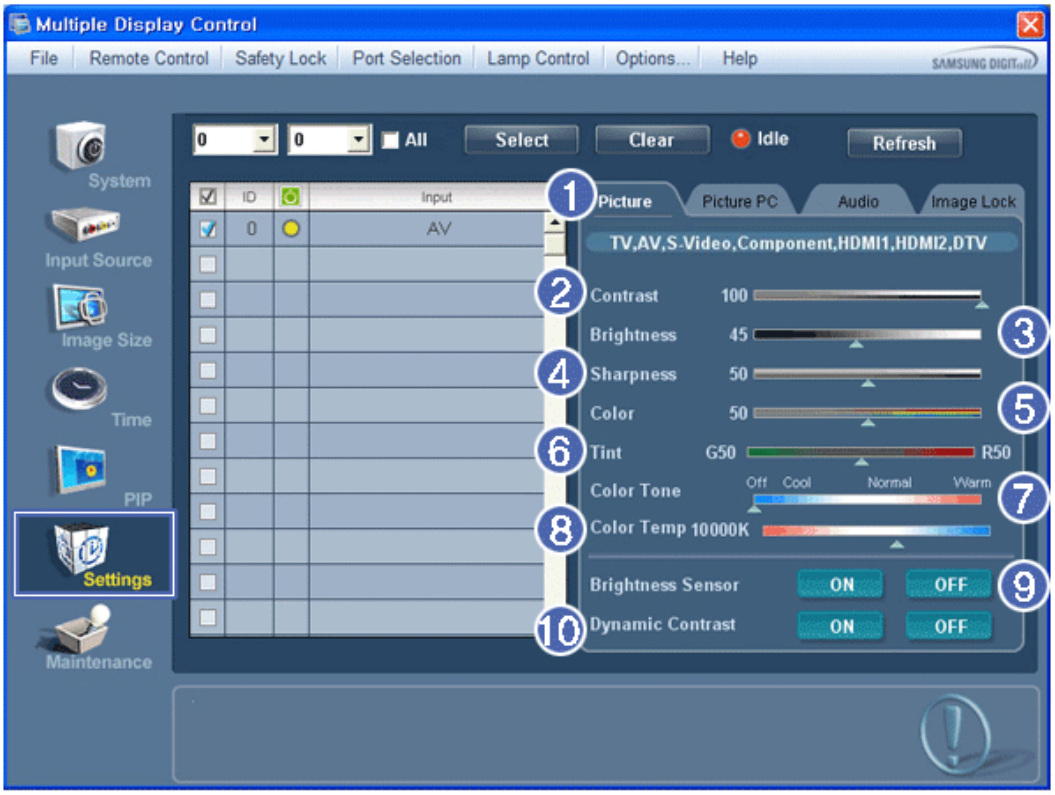
✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

✱ **Функція "PIP Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням та режимом ЗВЗ.**

Settings

Picture

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.



* Базова інформація, необхідна для налаштування пункту «Picture», відображається у головному меню. Налаштування для вибраного монітора відображатимуться, якщо вибрано один із під'єднаних моніторів; значення за замовчуванням відображатимуться, якщо усі монітори вибрано за допомогою пункту «All» і «Select». Якщо на цьому екрані змінити значення, поточний режим автоматично зміниться на власний режим.

1) Picture
   - Даний параметр доступний лише для TV, аудіо/відео, S-Video, HDMI1,HDMI2, компонентного вхідного сигналу та сигналу DTV.
2) Contrast
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.
3) Brightness
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.
4) Sharpness
   - овується для налаштування чіткості вибраного дисплея.
5) Color
   - Використовується для налаштування кольорів вибраного дисплея.
6) Tint
   - Використовується для налаштування відтінків вибраного дисплея.
7) Color Tone
   - Налаштовує Color Tone для вибраного дисплея.
8) Color Temp

- Налаштовує значення Color Temp для вибраного дисплея.

9) Brightness Sensor
   - Налаштовує значення Brightness Sensor для вибраного дисплея.

10) Dynamic Contrast
   - Налаштовує значення Dynamic Contrast для вибраного дисплея.

* **HDMI2 may not be supported depending on the product.**
* **Пункт Brightness Sensor може не підтримуватись залежно від виробу.**
* **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**
* **Ця функція може працювати тільки коли для функції Color Tone встановлено значення Off.**
* **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
* **Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.**

Settings

Picture PC

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.

* Відображається базова інформація, необхідна для налаштування параметрів. Налаштування «SET» буде імпортовано і відображено на слайдері, якщо вибрано ідентифікатор монітора; налаштування за замовчуванням відображатимуться, якщо усі ідентифікатори моніторів вибрано за допомогою пункту «All» і «Select». Якщо на цьому екрані змінити значення, поточний режим автоматично зміниться на власний режим.

1) Picture PC
   - Доступно лише для джерел сингалу PC, BNC, DVI та DP.

2) Contrast
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.

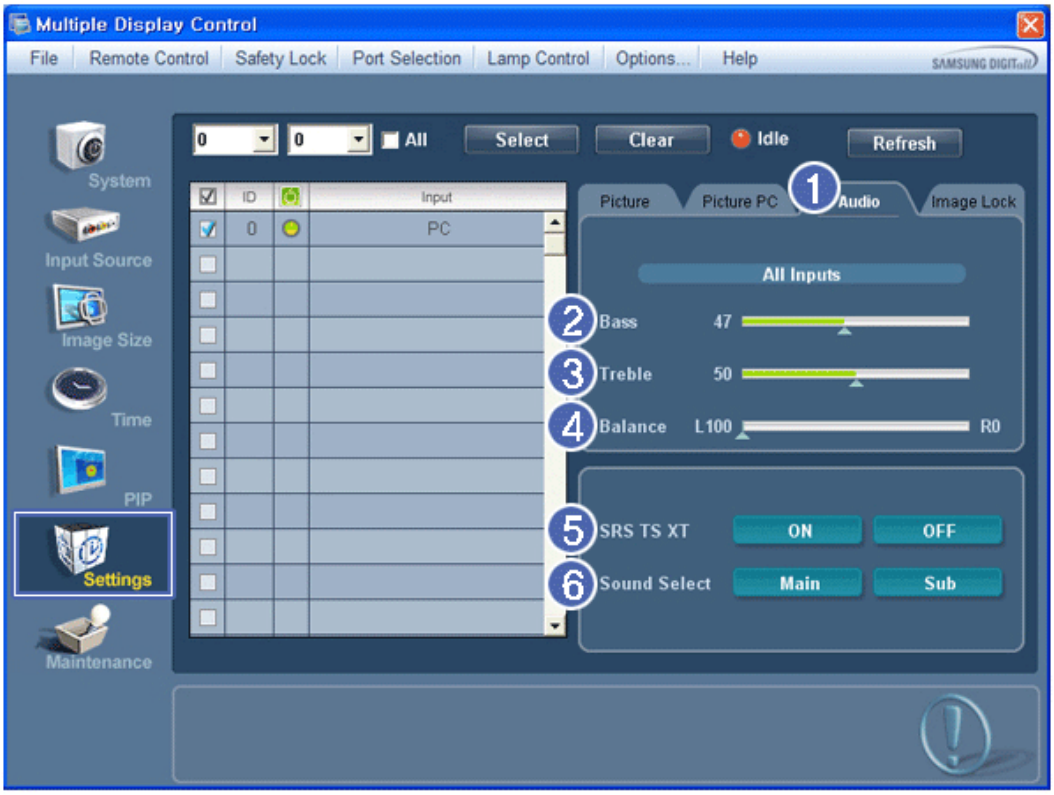
3) Brightness
   - Використовується для налаштування рівня яскравості вибраного дисплея.
4) Red
   - Використовується для налаштування червоного кольору вибраного дисплея.
5) Green
   - Використовується для налаштування зеленого кольору вибраного дисплея.
6) Blue
   - Використовується для налаштування синього кольору вибраного дисплея.
7) Color Tone
   - Налаштовує Color Tone для вибраного дисплея.
8) Color Temp
   - Налаштовує значення Color Temp для вибраного дисплея.
9) Brightness Sensor
   - Налаштовує значення Brightness Sensor для вибраного дисплея.
10) Dynamic Contrast
   - Налаштовує значення Dynamic Contrast для вибраного дисплея.

* **DP може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**
* **Пункт Brightness Sensor може не підтримуватись залежно від виробу.**
* **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**
* **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
* **Ця функція може працювати тільки коли для функції Color Tone встановлено значення Off.**
* **Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.**

Settings

Audio

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.



✱ Базова інформація, необхідна для налаштування пункту «Audio», відображається у вікні монітора. Налаштування для відповідного пристрою буде імпортовано і відображено на слайдері, якщо вибрано ідентифікатор монітора; налаштування за замовчуванням відображатимуться, якщо усі ідентифікатори моніторів вибрано за допомогою пункту «All» і «Select». Якщо на цьому екрані змінити значення, поточний режим автоматично зміниться на власний режим.

1) Audio
   - Використовується для налаштування параметрів звуку для усіх джерел вхідного сигналу.
2) Bass
   - Використовується для налаштування басів вибраного дисплея.
3) Treble
   - Використовується для налаштування верхніх частот вибраного дисплея.
4) Balance
   - Використовується для налаштування балансу вибраного дисплея.
5) SRS TSXT
   - Використовується для увімкнення/вимкнення звуку SRS TSXT для вибраного дисплея.
6) Sound Select
   - Якщо увімкнений режим 3B3, можна вибрати звук основного чи периферійного сигналу.

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

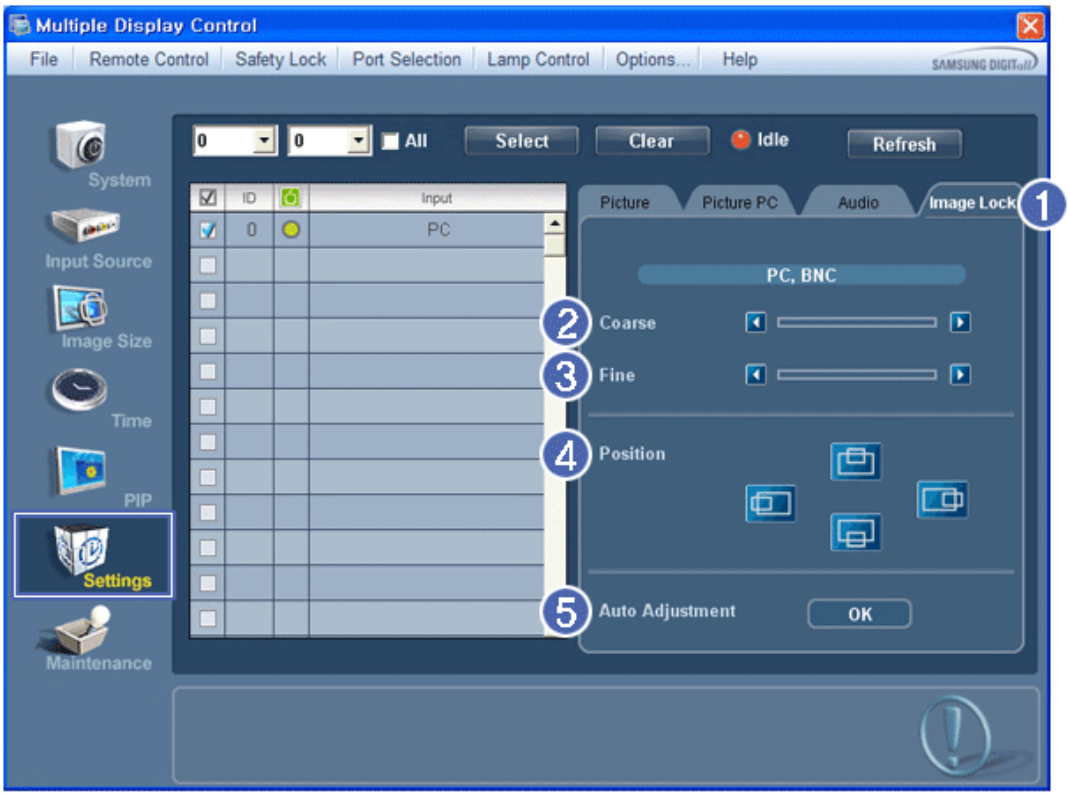
✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.**

Settings

Image Lock

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування параметрами.

1) Image Lock
   - Даний параметр доступний лише в режимах PC, BNC та DVI.
2) Coarse
   - Використовується для грубого налаштування параметрів вибраного дисплея.
3) Fine
   - Використовується для точного налаштування параметрів вибраного дисплея.
4) Position
   - Використовується для налаштування положення зображення для вибраного дисплея.
5) Auto Adjustment
   - Використовується для автоматичного налаштування на вхідний сигнал комп'ютера.

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

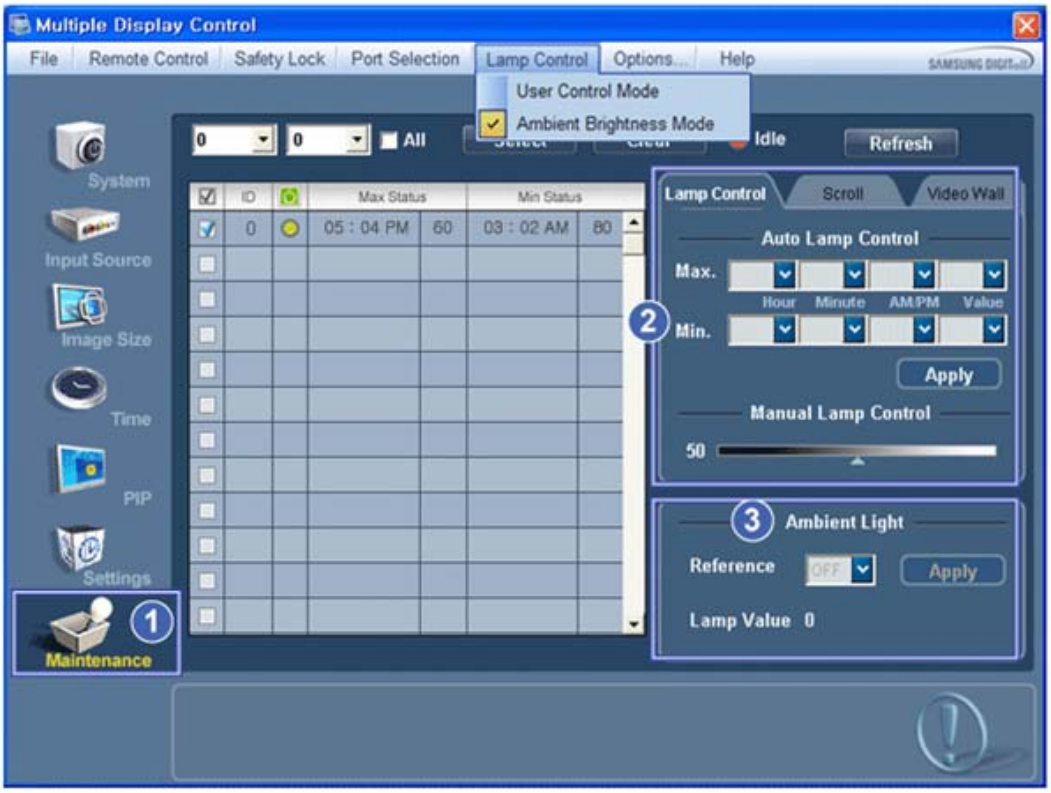
✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Функція "Settings Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Maintenance

Lamp Control

1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.



✱ У інформаційній таблиці містяться декілька основних пунктів.

1) Maintenance
   - Використовується для Maintenance Control (Обслуговування) для будь-якого джерела вхідного сигналу.
2) Lamp Control
   - Автоматично налаштовує підсвітку вибраного дисплея у вказаний час.
     Режим Manual Lamp Control автоматично вимикається у разі налаштування за допомогою режиму Auto Lamp Control.
   - Дозволяє відрегулювати підсвітку вибраного дисплея у будь-який час.
     Режим Auto Lamp Control автоматично вимикається у разі налаштування за допомогою режиму Manual Lamp Control.
3) Ambient Light
   - Визначає рівень навколишнього освітлення для вибраного монітора і автоматично налаштовує яскравість зображення.
   - Можна вказати значення Reference і вибрати монітор, який автоматично визначатиме значення Lamp Value (рівень освітлення від лампи), на основі рівня навколишнього освітлення.

✱ **Пункт Ambient Light підтримується лише моделями, які обладнано сенсором яскравості, і доступний лише коли вибрано пункт Ambient Brightness Mode у меню Lamp Control.**

✱ **Пункти Auto Lamp Control і Manual Lamp Control доступні лише якщо вибрано пункт User Control Mode у меню Lamp Control.**

✱ **Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

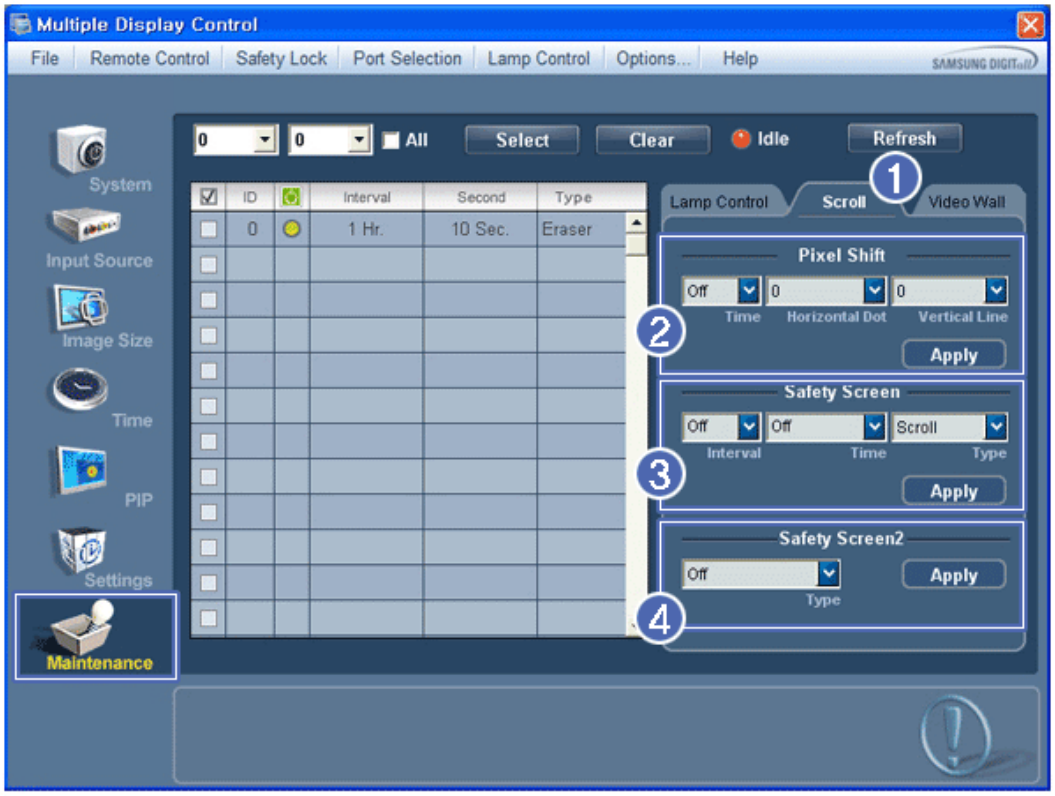
✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

Maintenance

Scroll

1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.



1) Scroll
   - Ця функція використовується для усунення ефекту залишкових зображень, що виникає, якщо впродовж тривалого часу на вибраному екрані відображається нерухоме зображення.
2) Pixel Shift
   - Це дозволяє переміщати зображення через визначений проміжок часу.
3) Safety Screen
   - Функція Safety Screen (Безпечний екран) використовується для уникнення ефекту залишкових зображень після тривалого відображення на екрані нерухомого зображення. Параметр Interval (Інтервал) використовується для встановлення циклу повторення у годинах, а параметр Time (Час) використовується для встановлення часу застосування функції Safety Screen (Безпечний екран).
     Параметр Type (Тип) можна встановити для функцій Scroll (Прокрутка), Pixel (Піксели), Bar (Панель), Eraser (Гумка), All White (Усе білим) чи Pattern (Візерунок).
4) Safety Screen2
   - Ця функція використовується для уникнення ефекту залишкових зображень. Доступні 5 (п'ять) параметрів Type (Тип), які можна вибрати і контролювати за допомогою цієї функції.

*** Для типу Scroll (Прокрутка) для параметра Time (Час) можна встановити значення 1, 2, 3, 4 чи 5. Для типів Bar (Панель) та Eraser (Гумка) можна вибрати значення 10, 20, 30, 40 чи 50. Для типів All White (Усе білим) та Pattern (Візерунок) можна встановити значення 1, 5, 10, 20 чи 30.**

*** Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

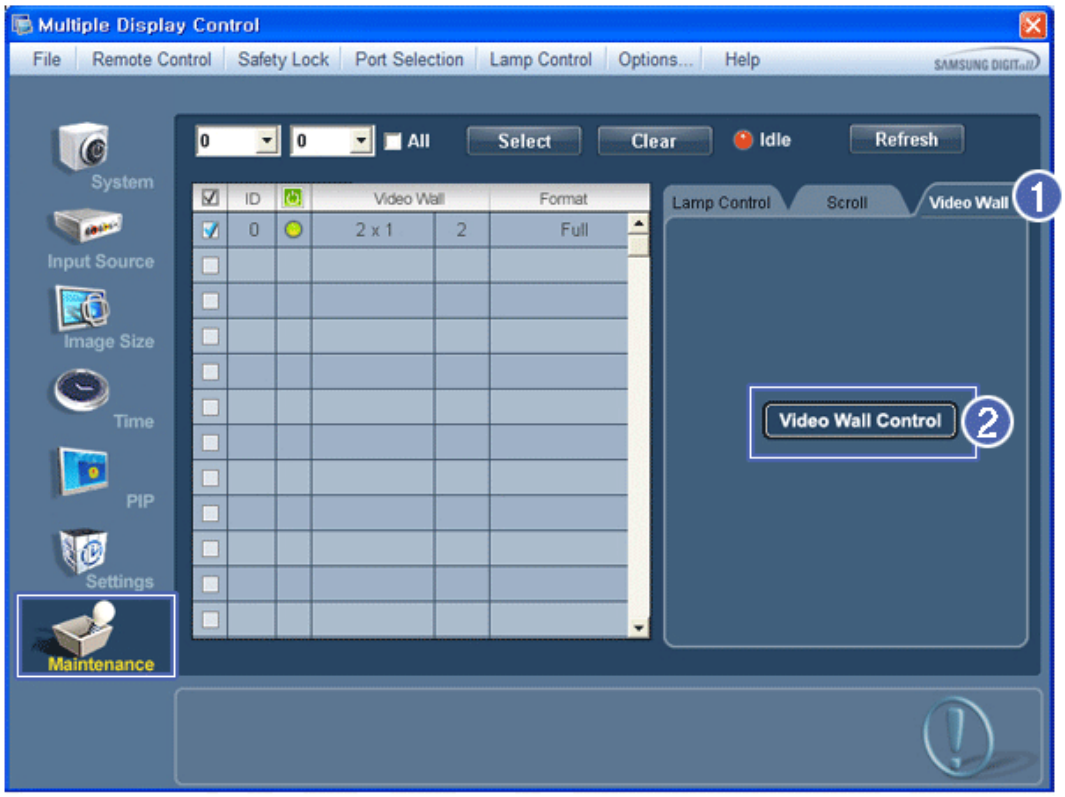
*** Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

*** Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

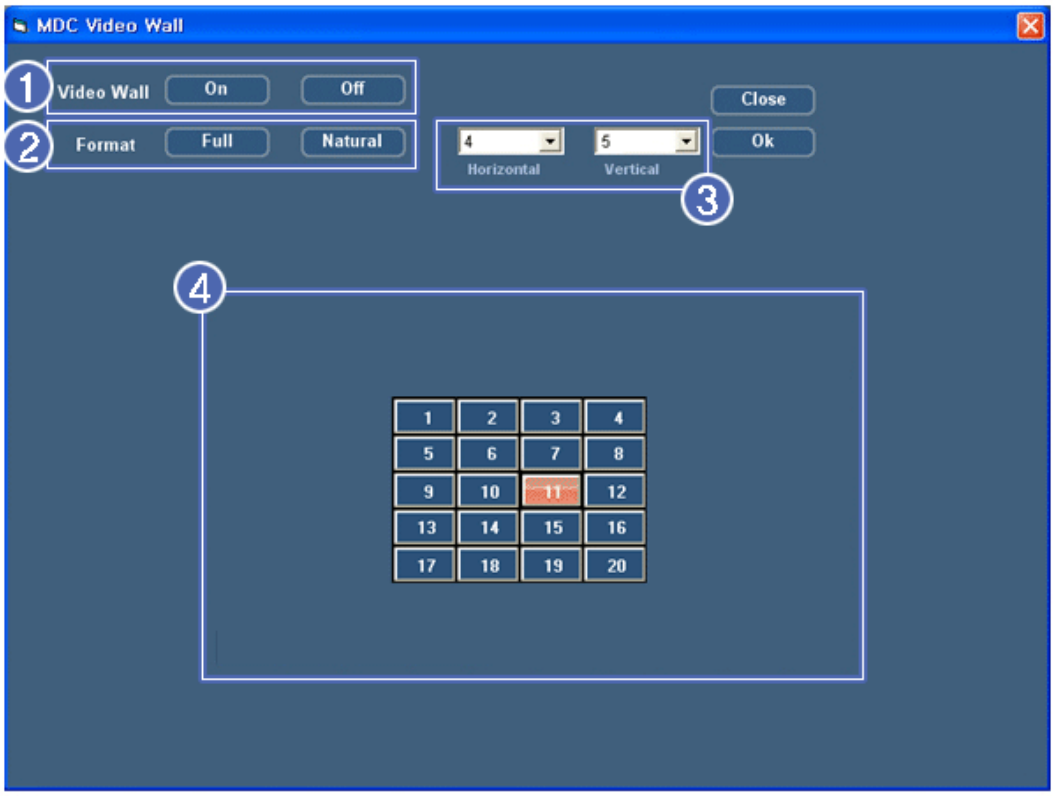
Maintenance

Video Wall

1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.

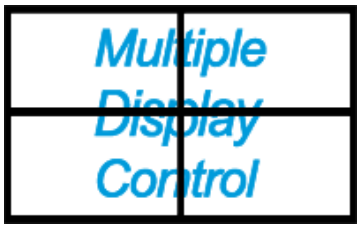


1) Video Wall
   - Режим Video Wall – це набір відеоекранів, з'єднаних так, що кожен відтворює частину загального зображення або одне і те ж зображення.
2) Video Wall Control
   - Властивості режиму Video Wall можна налаштувати.

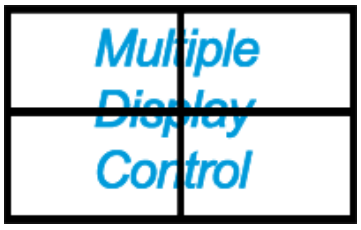


1) On / Off
   - Дозволяє увімкнути або вимкнути функцію "Video Wall" для вибраного дисплею.
2) Format
   - Використовується, щоб побачити поділений екран.

- Full



- Natural



3) Video Wall (Screen divider)
   - Дозволяє розділити екран.
   Ділячи, можна задати кількість екранів з різними компонуваннями.
   - Виберіть режим для поділу екрану.
   - Виберіть дисплей за допомогою функції Display Selection.
   - Місце встановлюватиметься натисканням номе.
   - Максимальна кількість моніторів, які можна встановити: «Horizontal X Vertical = 100»
   - У ряд можна встановити до «15» моніторів. Максимальне значення пункту «Horizontal» ? «6», якщо для пункту «Vertical» встановлено значення «15»; максимальне значення пункту «Vertical» ? «6», якщо для пункту «Horizontal» встановлено значення «15».
4) Поділ екрана
   - Можна переглянути і змінити компонування екранів за допомогою налаштувань «Screen Divider».

*** Діапазон налаштування Screen Divider може відрізнятися залежно від моделі.**

* **У режимі MagicInfo ця функція може бути недоступна.**
* **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
* **Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Усунення несправностей

1. Інформація про дисплей для керування не з'являється у інформаційній таблиці функції "System"
   - Перевірте з'єднання послідовного порту RS232C. (Перевірте, чи даний порт належним чином під'єднано до порту Com1)
   - Перевірте, чи не підключено ще один дисплей з таким самим ідентифікатором. Якщо принаймні два дисплея мають однаковий ідентифікатор, програма не зможе виявити ці дисплеї через конфлікт даних.
   - Для моніторів, що підтримують ідентифікатор пристрою в діапазоні 0 - 99, слід встановити значення ідентифікатора в межах від 0 до 99.

   Примітка: еревірте, чи ідентифікатор монітора встановлено в межах від 0 до 99 (встановіть значення у меню дисплея).

2. Інформація про дисплей для керування не з'являється у інформаційних таблицях інших функцій
   - Перевірте, чи увімкнено живлення дисплея. (Це можна перевірити в інформаційній таблиці функції "Power Control").
   - Можливо, необхідно змінити джерело вхідного сигналу дисплея.

3. Постійно з'являється діалогове вікно.
   - Перевірте, чи вибрано дисплей для керування.

4. Встановлено і таймер увімкнення, і таймер вимкнення, але вони показують різний час.
   - Налаштуйте поточний час, щоб синхронізувати годинники.

5. У разі вимкнення функції дистанційного керування, від'єднання послідовного кабелю RS-232C або неналежного виходу з програми пульт ДК може не функціонувати належним чином. Ще раз запустіть програму та увімкніть функцію дистанційного керування знову, щоб відновити нормальну роботу функції.

   <Примітка> Програма може не функціонувати належним чином внаслідок проблем у лініях зв'язку або перешкод від електричного обладнання, яке розташоване поруч.

Налаштування режиму роботи з кількома пристроями відображення одночасно

* У разі підключення двох або більше дисплеїв значення параметрів будуть відображатися наступним чином.

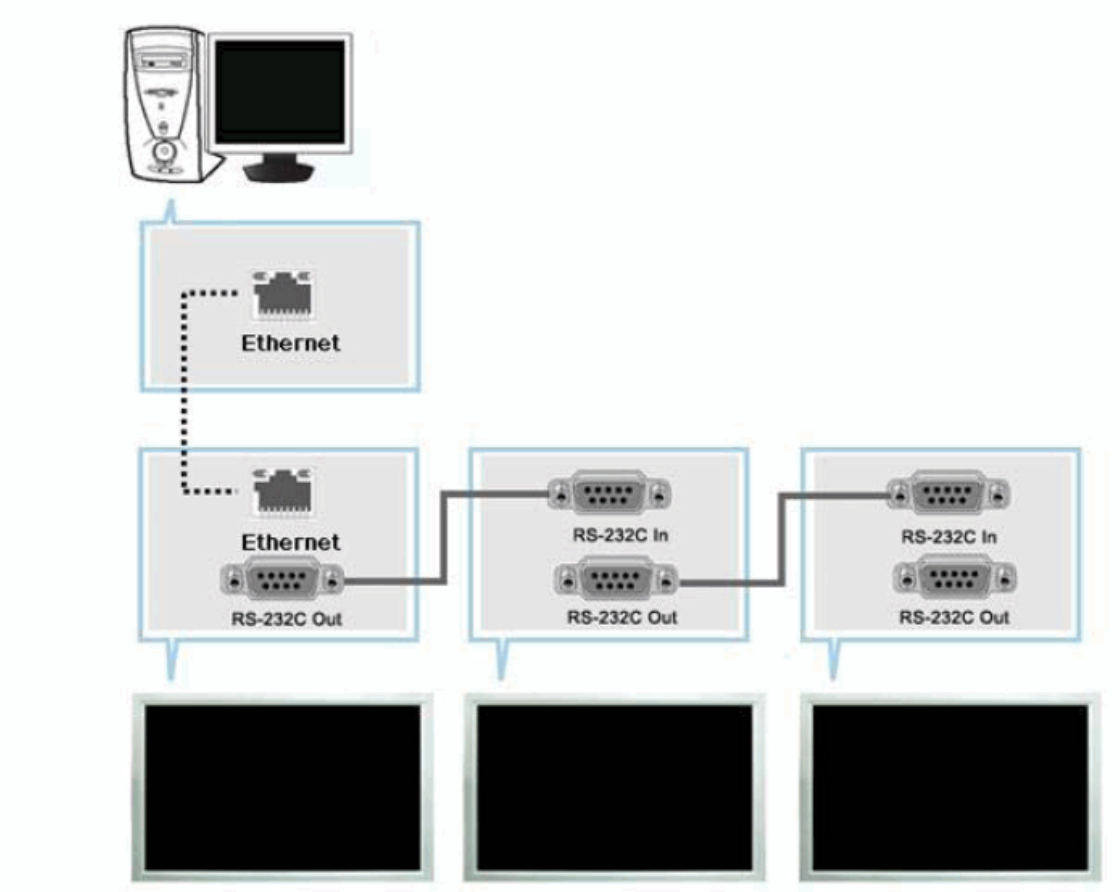
1. Якщо не вибрано жодного дисплея: Застосовуються стандартні заводські налаштування.
2. Якщо вибрано один дисплей: Виявляє та відображає значення параметрів вибраного дисплея.
3. Якщо вибрано один дисплей (ID1) та додано інший дисплей (ID3): Програма, яка відображала значення параметрів для дисплея ID 1, виявляє та відображає значення параметрів дисплея ID3.

4. Якщо усі налаштування вибрано одночасно натисненням пункту «All» і «Select», буде відновлено значення за замовчуванням.

Copyright© 2003-2010 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Multiple Display Control
MDC System

Вступ

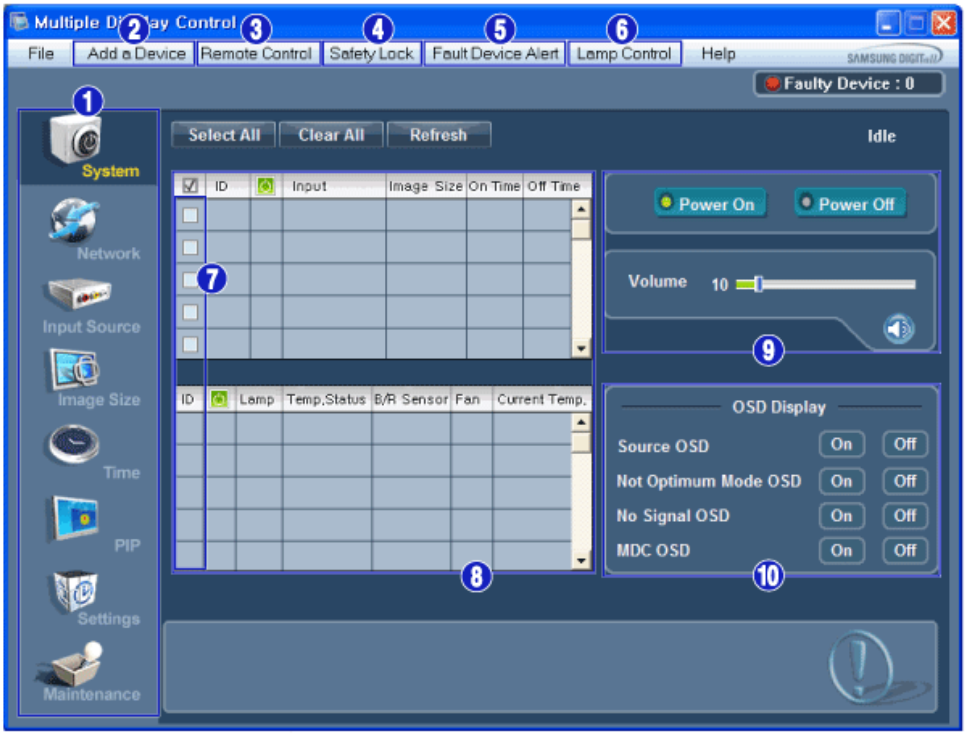


На відміну від попереднього методу послідовної передачі даних через інтерфейс RS-232C, додано функцію Ethernet. З'єднайте перший пристрій відображення та комп'ютер, ввівши відповідну IP-адресу. Щоб під'єднати інший пристрій відображення, використовуйте кабель послідовного зв'язку RS-232C. Здійснюйте під'єднання, як показано на схемі вгорі.

Головний екран

Натисніть Start > Program > Samsung > MDC System для запуску програми.

Щоб побачити шкалу з рівнем гучності системи, спершу виберіть відповідну систему.



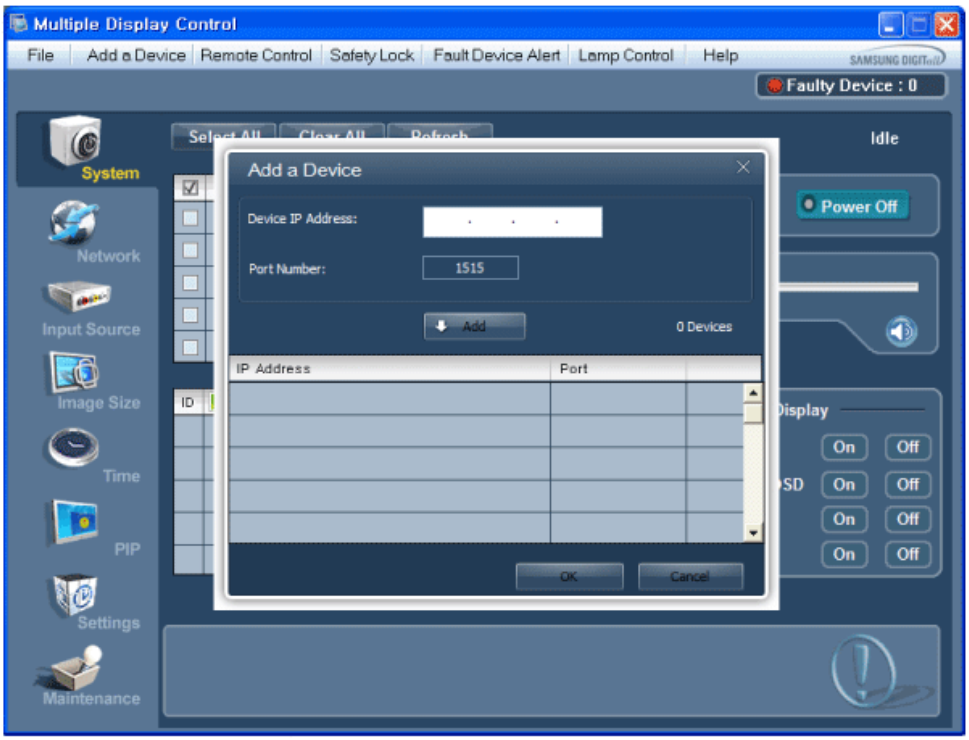
1. Основні піктограми
2. Add a Device
3. Remote Control
4. Safety Lock
5. Fault Device Alertk
6. Lamp Control
7. Вибір дисплея
8. Info Grid
9. Інструменти керування
10. OSD Display

---

1. Дозволяють безпосередньо відкрити будь-який екран.
2. Щоб додати пристрій, слід ввести IP-адресу, задану на моніторі.
3. Дозволяє вмикати або вимикати функцію прийому сигналів пульта ДК для відповідного дисплея.
4. Встановлює функцію блокування.
   Коли функція блокування увімкнена, працюють лише кнопки живлення та блокування на пульті ДК та пристрої.
5. Увімкнення або вимкнення функції надсилання електронною поштою звітів про збої з'єднання з монітором.
6. Дозволяє вибрати режим налаштування Lamp.
7. Можна вибрати монітор.
8. Можна вибрати або скасувати вибір усіх моніторів.
9. Використовуються для керування дисплеєм.
10. Дозволяє встановити для функції «OSD» значення «On/Off».
    -Може не підтримуватись залежно від моделі.

<Примітка> Функція "Enable/Disable" пульта ДК працює незалежно від того, увімкнено чи вимкнено живлення; це стосується всіх дисплеїв, під'єднаних до системи керування кількома пристроями відображення. Однак, незалежно від стану пульта ДК, якщо програма MDC вимкнена, функція отримання сигналу пульта ДК для всіх дисплеїв буде ввімкнена.

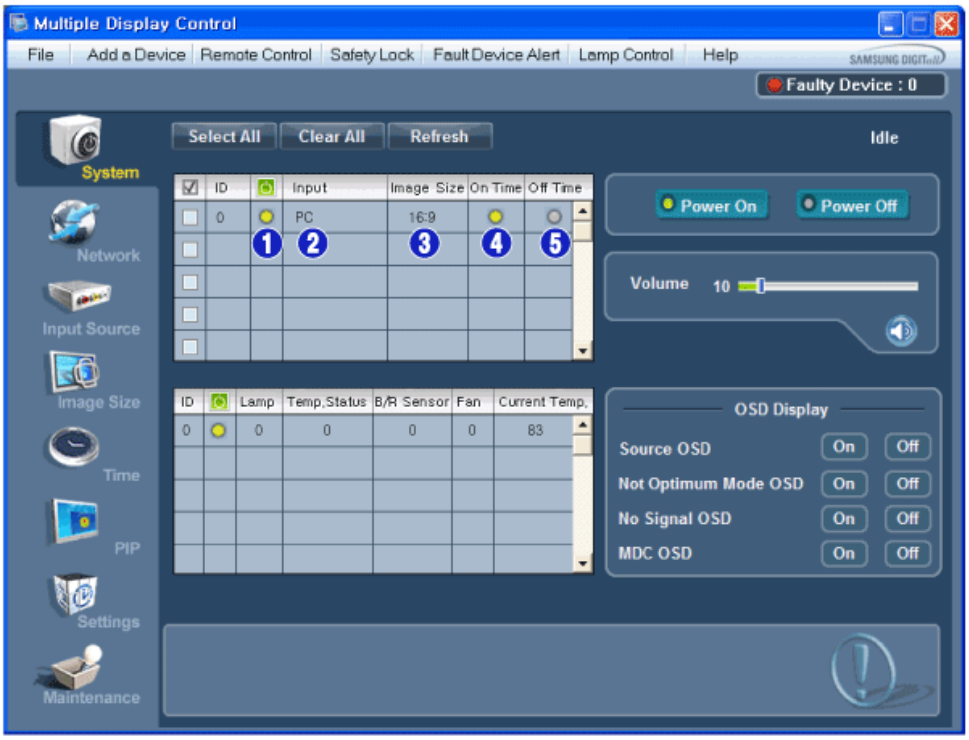
Add a Device



1. IP Adress -> ADD -> OK

System

1. Клацніть на піктограму System у головному меню, щоб відкрити екран налаштування системи.



✱ інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування живленням.

1) (Power Status)

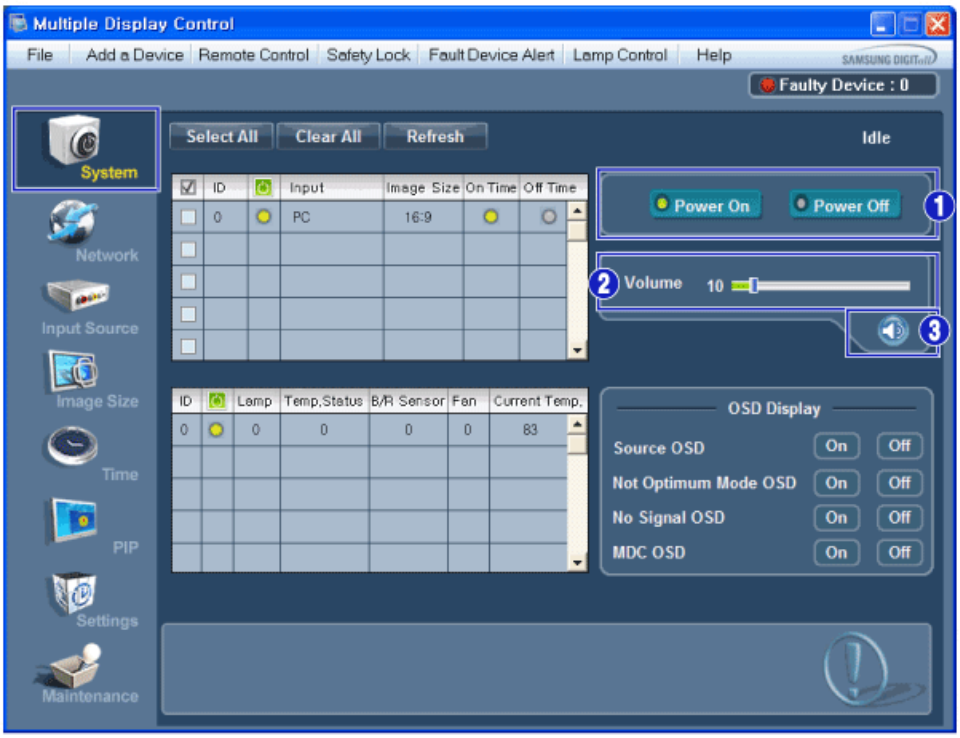
2) Input

3) Image Size

4) On Timer

5) Off Timer

2. Виберіть монітори, які слід налаштувати, за допомогою кнопки «Select» чи відповідних полів.



✱ ☑Функція "System" дозволяє керувати окремими функціями вибраного дисплея.

1) Power On/Off
   - Використовується для увімкнення/вимкнення живлення вибраного дисплея.

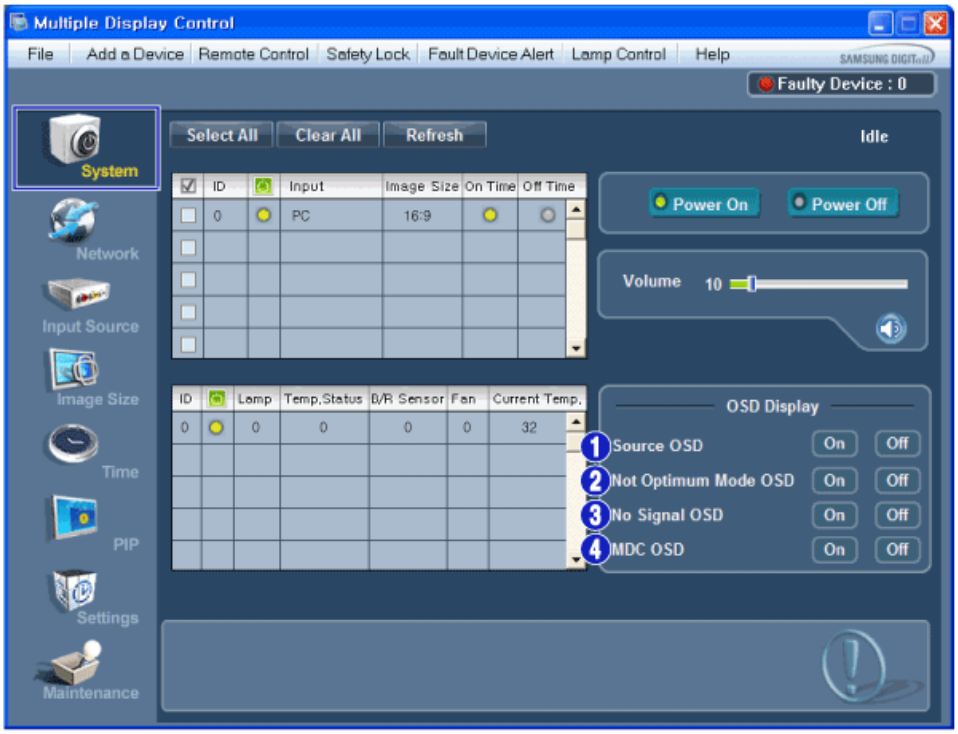
2) Volume
   - Використовується для регулювання рівня гучності вибраного дисплея.
   Отримує інформацію про рівень гучності вибраного дисплея від системи та відображає її на шкалі.
   (Якщо скасувати вибір одного чи усіх моніторів, буде відновлено значення за замовчуванням «10».)

3) Mute On/Off
   - Використовується для активування/блокування функції вимкнення звуку вибраного дисплея.
   На кожному дисплеї окремо можна увімкнути функцію вимкнення звуку, якщо вона активована в функції "Mute" програми.
   У разі зміни рівня гучності функція "Mute" вимикається автоматично.
   (Скасування вибору або вибір параметру "Select All" повертає налаштування функції до стандартного значення).

✱ **Функція "Power Control" доступна для усіх дисплеїв.**

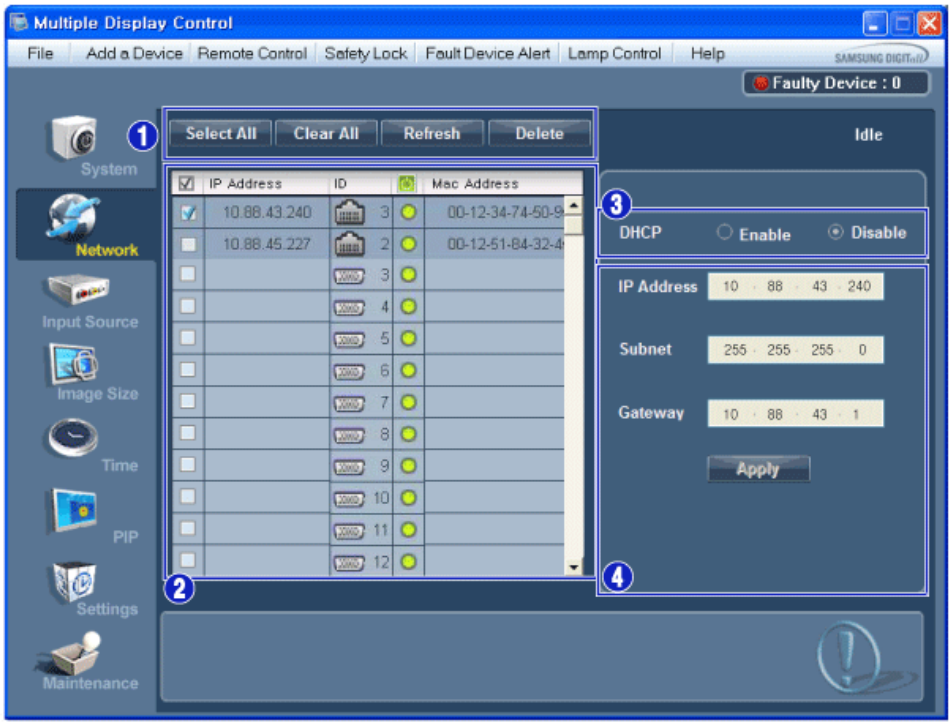
✱ **Функції "Volume Control" та "Mute" доступні лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

3. Дозволяє відобразити екран меню за допомогою меню OSD Display.



1) Source OSD
   - Дозволяє відображати екран OSD джерела вхідного сигналу на позначення зміни налаштування Source.
2) Not Optimum Mode OSD
   - Дозволяє відображати екран OSD оптимального режиму на позначення того, що поточний режим не підтримується.
3) No Signal OSD
   - Дозволяє відображати екран OSD відсутності сигналу на позначення відсутності сигналу.
4) MDC OSD
   - Дозволяє відображати екран OSD програми керування кількома дисплеями на позначення зміни налаштувань за допомогою пункту MDC.

Network



1) Можна вибрати всі додані пристрої (кнопка Select All), скасувати вибір (кнопка Clear All), оновити перелік доданих пристроїв (кнопка Refresh) або видалити вибрані пристрої (кнопка Delete).

2) У цьому списку відображаються дані про під'єднані монітори: IP-адреса та спосіб під'єднання (через Ethernet або послідовний інтерфейс) у колонках IP Address, ID, індикатор стану з'єднання і апаратна адреса пристрою в колонці Mac Address.

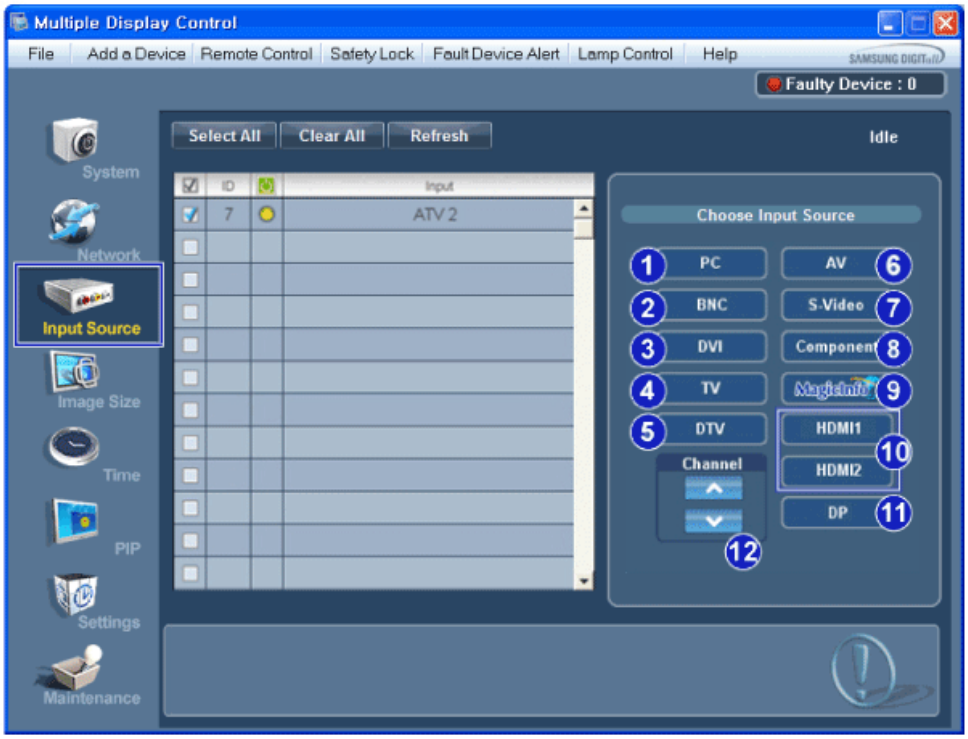
3) Коли протокол DHCP ввімкнено, він автоматично перевіряє, чи для кожного пристрою призначено динамічну IP-адресу та призначає її в разі потреби.

4) У цій області можна переглядати та змінювати автоматично призначені або введені вручну мережеві параметри вибраного монітора – IP-адреса (IP Address) маска підмережі (Subnet) та адреса шлюзу (Gateway).

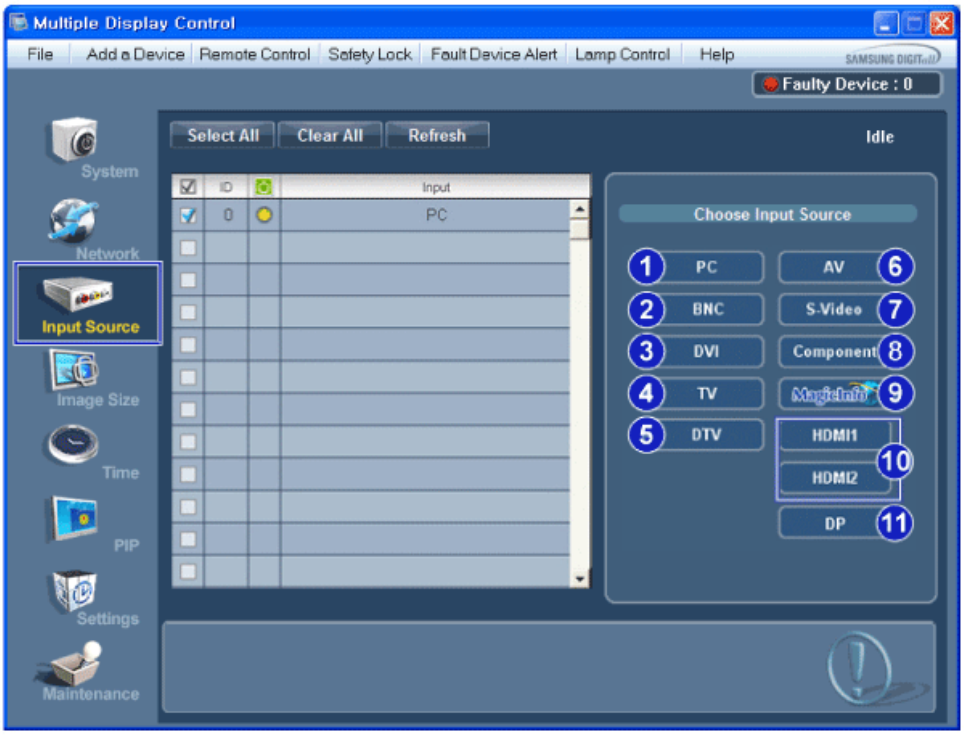
Input Source

1. Натисніть піктограму Input Source в області основних піктограм; відкриється вікно керування джерелом вхідного сигналу.
   Виберіть монітори, які слід налаштувати, за допомогою кнопки «Select» чи відповідних полів.

• TV Mode



• PC Mode



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування джерелом вхідного сигналу.

1) PC
   - Використовується для вибору комп'ютера, як джерела вхідного сигналу.

2) BNC
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу BNC.

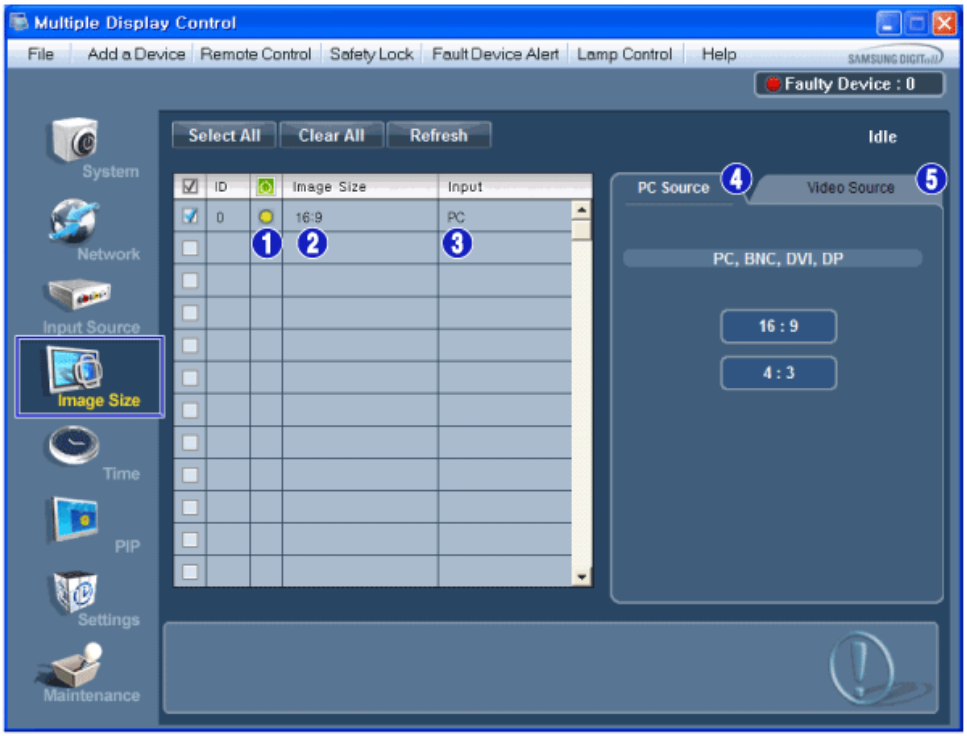
3) DVI
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DVI.
4) TV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу TV.
5) DTV
   - Nomaina izveleta displeja ievades avotu uz DTV.
6) AV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу AV.
7) S-Video
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу S-Video.
8) Component
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу Component.
9) MagicInfo
   - Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.
10) HDMI1/HDMI2
   - Nomaina izveleta displeja ievades avotu uz HDMI.
11) DP
   - Дозволяє перемкнути джерело вхідного сигналу для вибраного екрана (Display) на DP.
12) Channel
   - Якщо Input Source (Джерелом вхідного сигналу) є телевізор, на екрані з'являється стрілка-вказівник каналу.

* **Пункт HDMI2 може не підтримуватись залежно від виробу.**
* **Пункт DP може не підтримуватись залежно від виробу.**
* **Телевізор, як джерело вхідного сигналу, доступний лише для моделей із вбудованим телеприймачем; канали можна налаштувати лише якщо джерелом вхідного сигналу є телевізор.**
* **Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Image Size

PC, BNC, DVI, DP

1. Натисніть піктограму Image Size в області основних піктограм; відкриється вікно керування розміром зображення.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром зображення.

1) (Power Status)
   - Відображає стан живлення дисплея, який використовується на даний момент.
2) Image Size
   - Відображає поточний розмір зображення для дисплея, який використовується на даний момент.
3) Input
   - У інформаційній таблиці відображено лише дисплеї із джерелом вхідного сигналу PC, BNC, DVI та DP.
4) PC Source
   - Після натиснення кнопки "Image Size" з'являться вкладки вхідних сигналів PC, BNC та DVI.
   - Кнопка керування Image Size змінює розмір зображення для джерел сигналу PC, BNC, DVI та DP.
5) Video Source
   - Для налаштування розміру зображення у разі вибору іншого джерела вхідного сигналу клацніть вкладку AV, S-Video, Component відповідно.

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

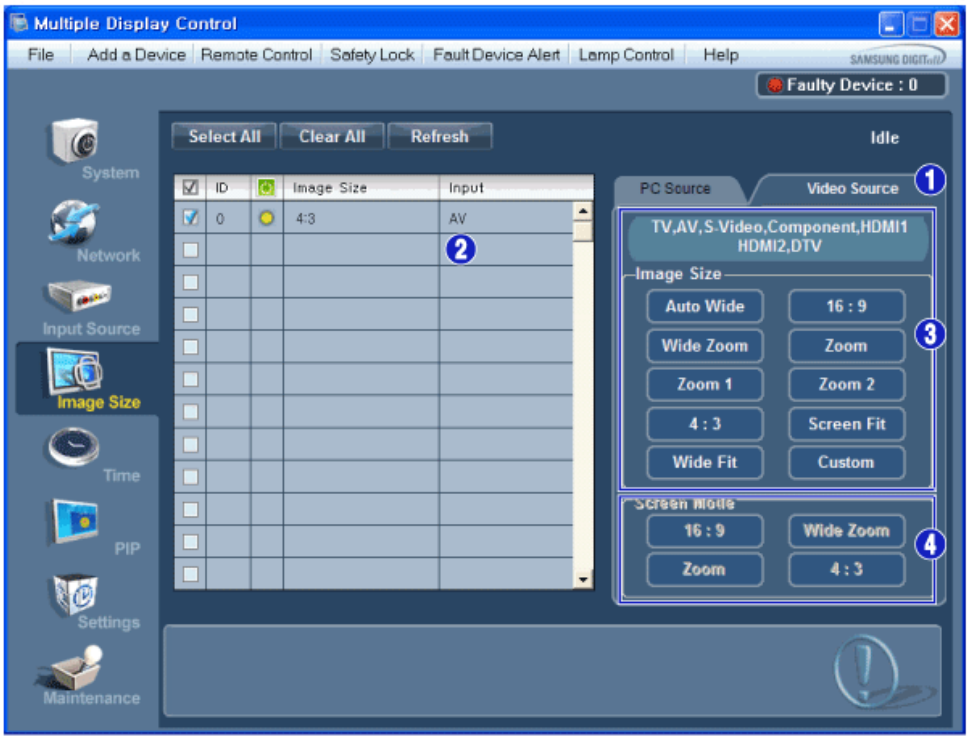
✱ **Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

✱ **DP може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, DVI(HDCP), HDMI1, HDMI2, DTV.

1. Натисніть піктограму Image Size в області основних піктограм; відкриється вікно керування розміром зображення.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром зображення.

1) Щоб налаштувати розмір зображення в режимах TV, AV, S-Video, Component, HDMI1, HDMI2 або DTV, клацніть на вкладку Video Source.
Виберіть дисплей, який слід налаштувати, використовуючи кнопку вибору або позначивши відповідне поле.
2) У інформаційній таблиці відображено лише дисплеї з джерелом вхідного сигналу TV, AV, S-Video, Component, HDMI1, HDMI2 або DTV.
3) Встановіть довільний розмір зображення вибраного дисплея.
4) Режими зображення можна налаштувати лише у тому випадку, якщо під'єднано телевізор (тільки PAL), а для пункту Image Size (Розмір зображення) встановлено значення Auto Wide (Автоматичний широкий).

✱ **Пункт Custom може не підтримуватись залежно від виробу.**

✱ **Параметри Auto Wide (Автоматичний широкий), Zoom1 (Збільшення1) та Zoom2 (Збільшення2) не доступні, якщо формат вхідного компонентного сигналу або сигналу DVI (HDCP) - 720p або 1080i. (Режим Auto Wide доступний тільки для TV, AV та S-Video.)**

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

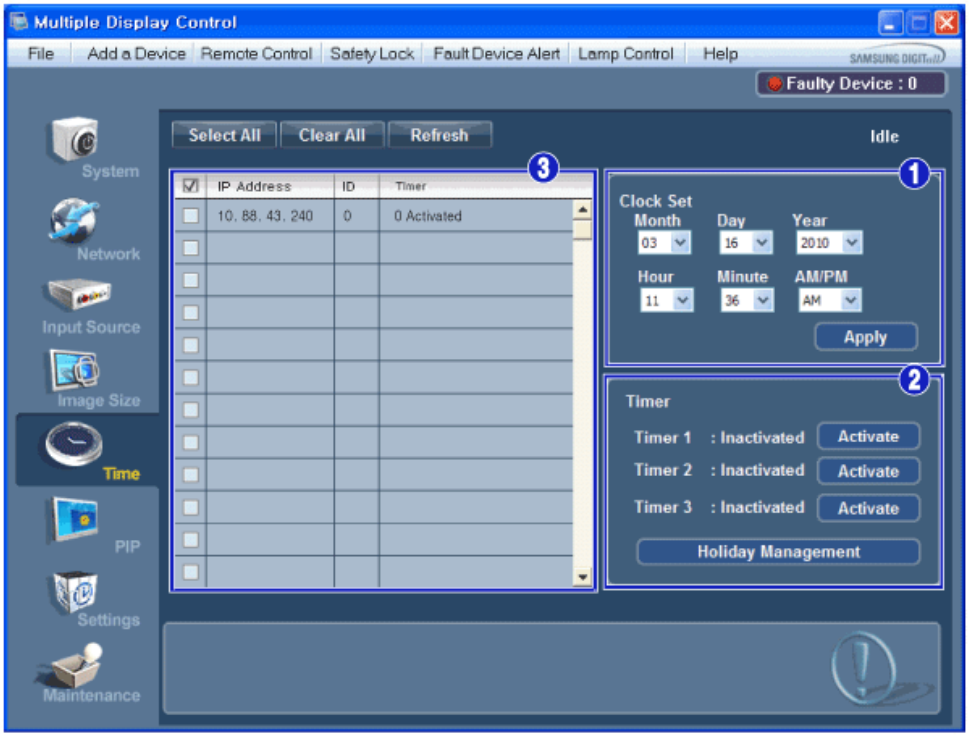
✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

✱ **HDMI2 може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

Time

1. Натисніть піктограму Time в області основних піктограм; відкриється вікно керування часом.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування часом.

1) Set clock
   - Використовується для втановлення поточного часу вибраного дисплея (час комп'ютера).
   - Щоб змінити поточний час, слід змінити час комп'ютера.
2) Timer
   - Дозволяє налаштувати пункти Timer1, Timer2, Timer3 і Holiday Management.
3) Показує, чи увімкнено пункт Timer.

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Функція "Time Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Time

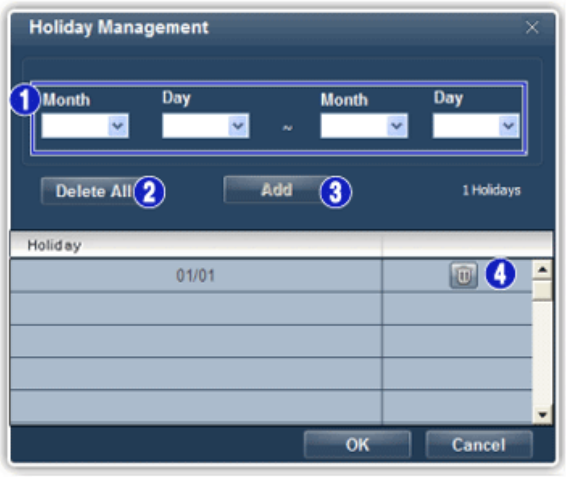
Налаштування пунктів Timer і Holiday Management

1. Налаштування пунктів Timer1, Timer2 і Timer3

1) On Time
   - Дозволяє встановити час у годинах, хвилинах і як AM/PM для увімкнення вибраного монітора.
2) Off Time
   - Дозволяє встановити час у годинах, хвилинах і як AM/PM для вимкнення вибраного монітора.
3) Volume
   - Дозволяє вибрати гучність сигналу увімкнення вибраного монітора.
4) Source
   - Дозволяє вибрати зовнішнє джерело сигналу, зображення з якого відображатиметься після увімкнення вибраного монітора.
5) Holiday
   - Дозволяє застосувати функцію Holiday Management до налаштування Timer.
6) Repeat
   - Можна вибрати з-поміж таких значень: Once, EveryDay, Mon~Fri, Mon~Sat, Sat~Sun і Manual.
     - Once: налаштування Timer спрацьовує лише один раз.
     - EveryDay: налаштування Timer повторюється щодня.
     - Mon~Fri: налаштування Timer повторюється з понеділка по п’ятницю.
     - Mon~Sat: налаштування Timer повторюється з понеділка по суботу.
     - Sat~Sun: налаштування Timer спрацьовує у суботу і неділю.
     - Manual: виберіть день тижня, коли має спрацювати таймер.

2. Налаштування пункту Holiday Management

   Функція Holiday Management визначає дати, коли монітор не вмикатиметься чи не вимикатиметься за допомогою налаштування Timer.



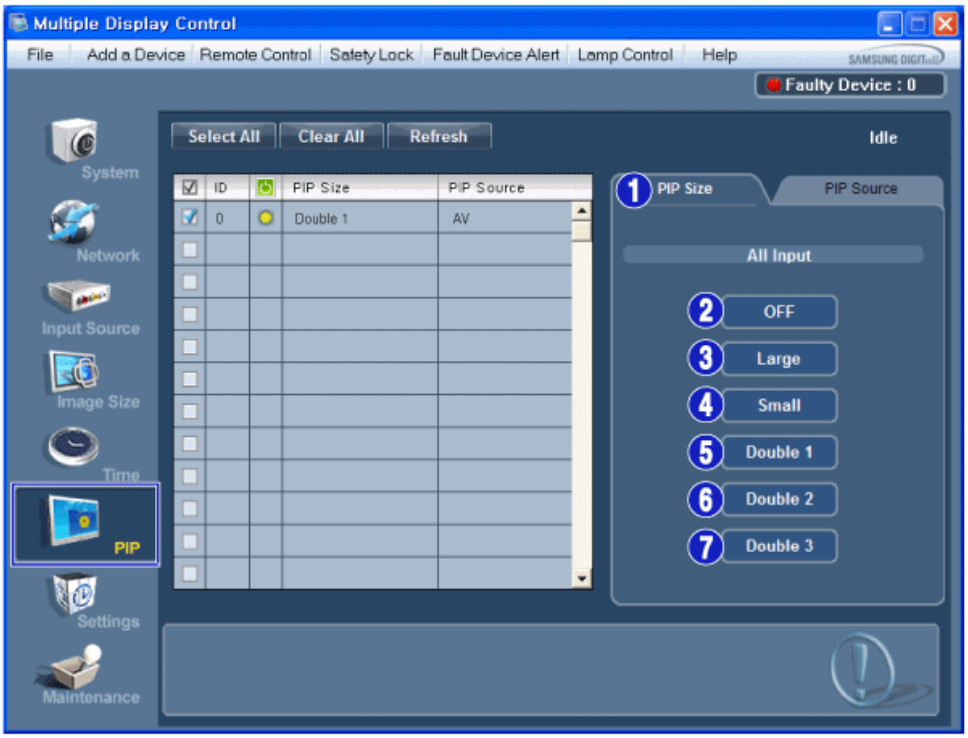
1) Дозволяє вказати дату.
2) Delete All
   - Дозволяє видалити усі вихідні.
3) Add
   - Дозволяє додати певну дату.
4)
   - Дозволяє видалити розклад вибраного рядка.

* **Функцію Holiday Management можна увімкнути або вимкнути в меню налаштування Timer .**
* **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**
* **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
* **Функція "Time Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**
* **Доступно лише для налаштування TV, коли для пункту Source встановлено значення TV у режимі On Time.**
* **Доступно лише для моделі, на якій встановлено програму MagicInfo, коли для пункту Source вибрано значення MagicInfo у режимі On Time.**

PIP

PIP Size

1. Натисніть піктограму режиму PIP в області основних піктограм; відкриється вікно режиму ЗВЗ. Виберіть монітори, які слід налаштувати, за допомогою кнопки «Select» чи відповідних полів.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром вікна ЗВЗ.

1) PIP Size
   - Відображає поточний розмір вікна ЗВЗ для дисплея, який використовується на даний момент.
2) OFF
   - Використовується для вимкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея.
3) Large
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та збільшення розміру вікна ЗВЗ.
4) Small
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та зменшення розміру вікна ЗВЗ.
5) Double1
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру "Double 1" вікна ЗВЗ.
6) Double2
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру "Double 2" вікна ЗВЗ.
7) Double 3 (зображення за зображенням)
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру “Double 3” вікна ЗВЗ.

✱ **PIP Size can be controlled with turning on the LCD Display power.**

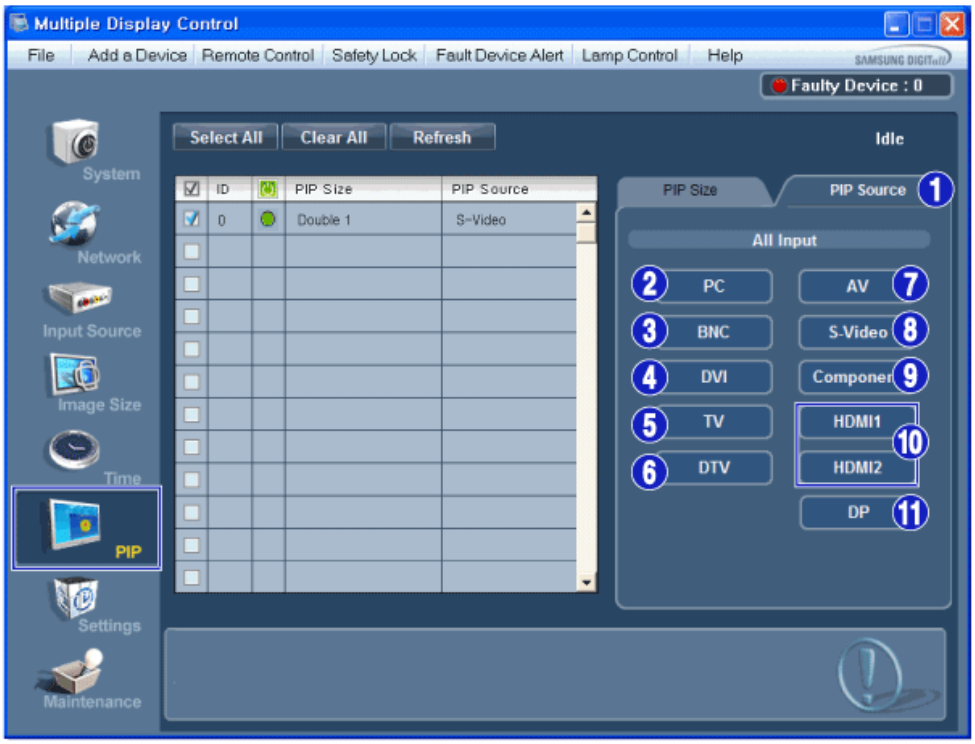
✱ **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

✱ **Розмір вікна ЗВЗ можна налаштувати, попередньо увімкнувши живлення монітора.**

PIP

PIP Source

1. Натисніть піктограму режиму PIP в області основних піктограм; відкриється вікно режиму ЗВЗ.



✱ У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування вхідним сигналом для ЗВЗ.

1) PIP Source
   - Джерело вхідного сигналу для ЗВЗ можна налаштувати, попередньо увімкнувши живлення монітора.
2) PC
   - Використовується для вибору комп'ютера, як джерела вхідного сигналу режиму ЗВЗ.
3) BNC
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу BNC для режиму ЗВЗ.
4) DVI
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DVI для режиму ЗВЗ.
5) TV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу TV для режиму ЗВЗ.
6) DTV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DTV для режиму ЗВЗ.
7) AV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу AV для режиму ЗВЗ.
8) S-Video
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу S-Video для режиму ЗВЗ.
9) Component
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу Component для режиму ЗВЗ.
10) HDMI2/HDMI2
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу HDMI для режиму ЗВЗ.
11) DP
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DP для режиму ЗВЗ.

✱ **Примітка: Деякі джерела вхідного сигналу для периферійного зображення можуть бути недоступними, залежно від типу джерела вхідного сигналу головного екрана.**

✱ **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

✱ **Функція "PIP Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням та режимом ЗВЗ.**

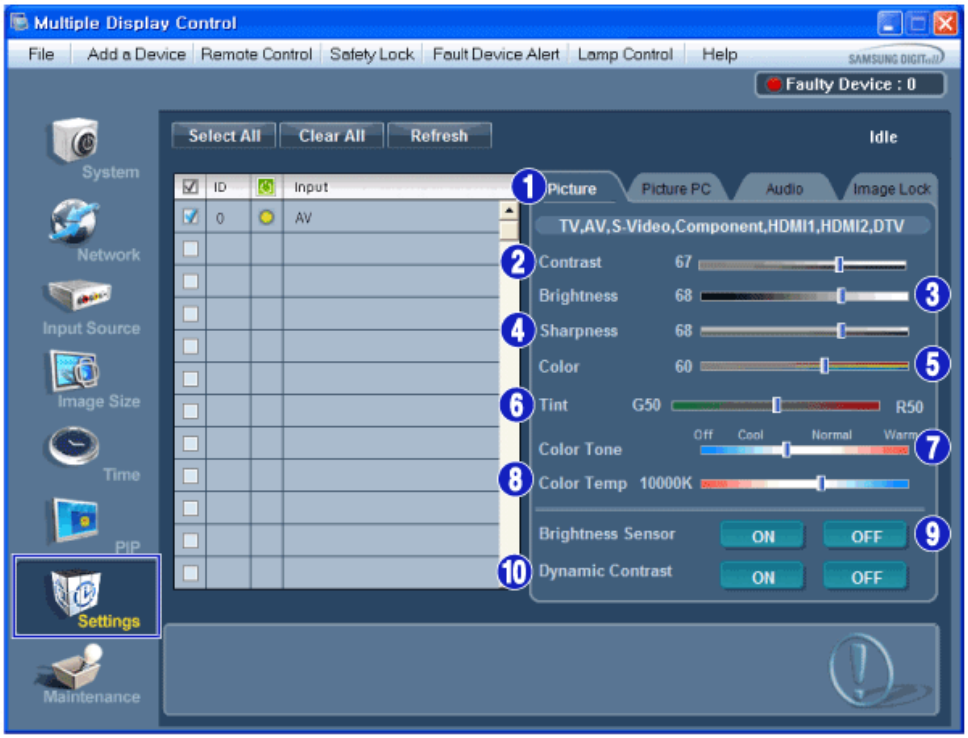
✱ **HDMI2 може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

✱ **DP може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

Settings

Picture

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.



✱ Базова інформація, необхідна для налаштування пункту «Picture», відображається у головному меню. Налаштування для вибраного монітора відображатимуться, якщо вибрано один із під'єднаних моніторів; значення за замовчуванням відображатимуться, якщо усі монітори вибрано за допомогою пункту «All» і «Select». Якщо на цьому екрані змінити значення, поточний режим автоматично зміниться на власний режим.

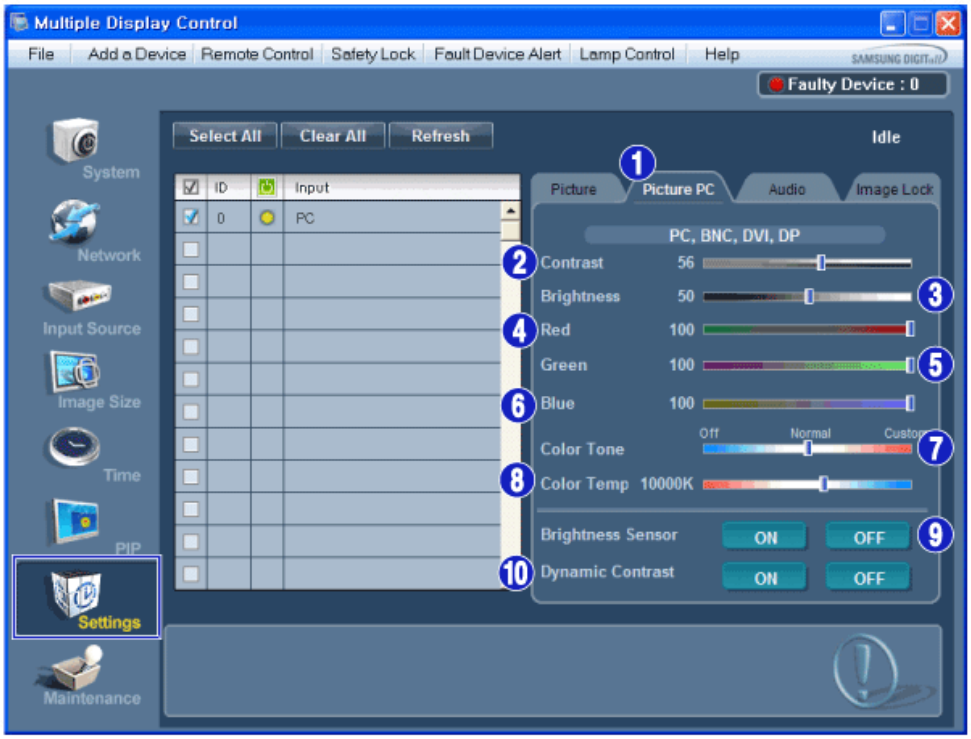
1) Picture
   - Даний параметр доступний лише для TV, аудіо/відео, S-Video, HDMI1, HDMI2 компонентного вхідного сигналу та сигналу DTV.
2) Contrast
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.
3) Brightness
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.
4) Sharpness
   - овується для налаштування чіткості вибраного дисплея.
5) Color
   - Використовується для налаштування кольорів вибраного дисплея.
6) Tint
   - Використовується для налаштування відтінків вибраного дисплея.
7) Color Tone
   - Використовується для налаштування тонів кольорів вибраного дисплея.
8) Color Temp
   - Налаштовує значення Color Temp для вибраного дисплея.
9) Brightness Sensor
   - Налаштовує значення Brightness Sensor для вибраного дисплея.
10) Dynamic Contrast
   - Налаштовує значення Dynamic Contrast для вибраного дисплея.

- **Пункт Brightness Sensor може не підтримуватись залежно від виробу.**
- **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**
- **Ця функція може працювати тільки коли для функції Color Tone встановлено значення Off.**
- **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
- **Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.**
- **HDMI2 може не підтримуватися, залежно від моделі виробу..**

Settings

Picture PC

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.



- Відображається базова інформація, необхідна для налаштування параметрів. Налаштування «SET» буде імпортовано і відображено на слайдері, якщо вибрано ідентифікатор монітора; налаштування за замовчуванням відображатимуться, якщо усі ідентифікатори моніторів вибрано за допомогою пункту «All» і «Select». Якщо на цьому екрані змінити значення, поточний режим автоматично зміниться на власний режим.

1) Picture PC
   - Доступно лише для джерел сингалу PC, BNC, DVI та DP.
2) Contrast
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.
3) Brightness
   - Використовується для налаштування рівня яскравості вибраного дисплея.
4) Red
   - Використовується для налаштування червоного кольору вибраного дисплея.
5) Green
   - Використовується для налаштування зеленого кольору вибраного дисплея.
6) Blue
   - Використовується для налаштування синього кольору вибраного дисплея.

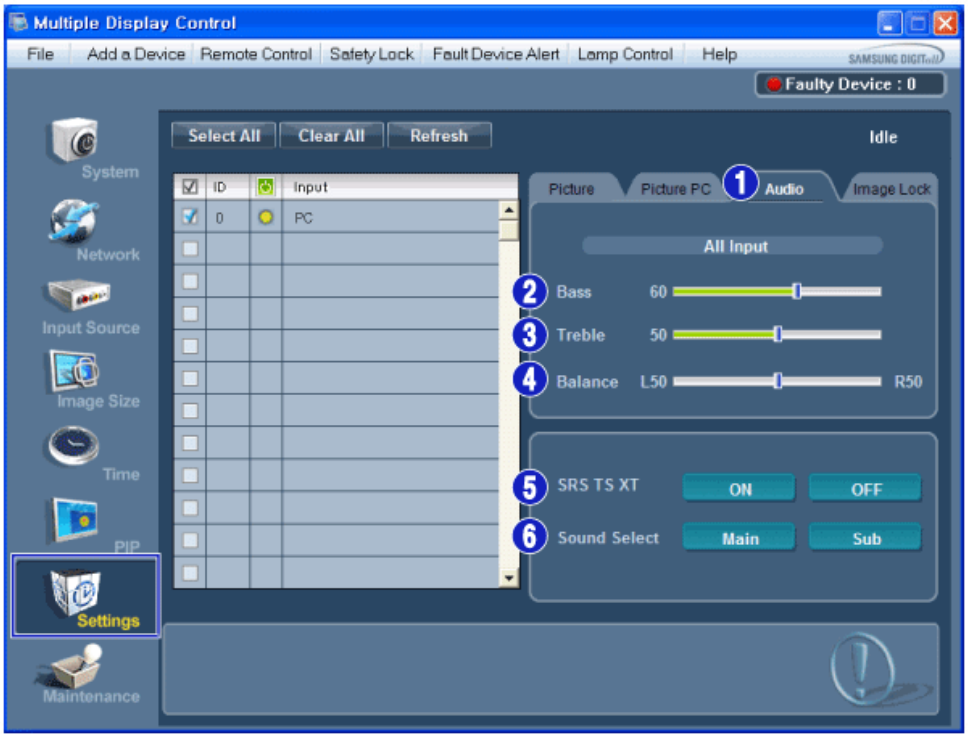
7) Color Tone
   - Adjusts the Color Tone for the selected display.
8) Color Temp
   - Налаштовує значення Color Temp для вибраного дисплея.
9) Brightness Sensor
   - Налаштовує значення Brightness Sensor для вибраного дисплея.
10) Dynamic Contrast
   - Налаштовує значення Dynamic Contrast для вибраного дисплея.

* **Пункт Brightness Sensor може не підтримуватись залежно від виробу.**
* **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**
* **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
* **Ця функція може працювати тільки коли для функції Color Tone встановлено значення Off.**
* **Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.**
* **DP може не підтримуватися, залежно від моделі виробу.**

Settings

Audio

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.



* Базова інформація, необхідна для налаштування пункту «Audio», відображається у вікні монітора. Налаштування для відповідного пристрою буде імпортовано і відображено на слайдері, якщо вибрано ідентифікатор монітора; налаштування за замовчуванням відображатимуться, якщо усі ідентифікатори моніторів вибрано за допомогою пункту «All» і «Select». Якщо на цьому екрані змінити значення, поточний режим автоматично зміниться на власний режим.

1) Audio
   - Використовується для налаштування параметрів звуку для усіх джерел вхідного сигналу.
2) Bass

- Використовується для налаштування басів вибраного дисплея.

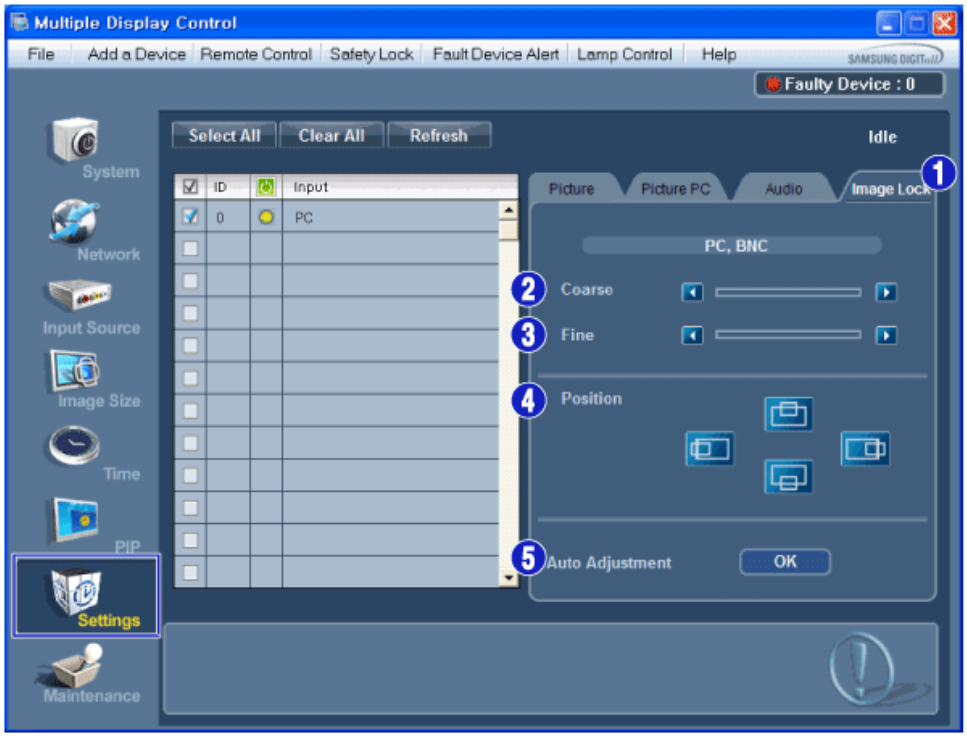
3) Treble
   - Використовується для налаштування верхніх частот вибраного дисплея.
4) Balance
   - Використовується для налаштування балансу вибраного дисплея.
5) SRS TSXT
   - Використовується для увімкнення/вимкнення звуку SRS TSXT для вибраного дисплея.
6) Sound Select
   - Якщо увімкнений режим ЗВЗ, можна вибрати звук основного чи периферійного сигналу.

* **Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**
* **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
* **Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.**

Settings

Image Lock

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.



* У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування параметрами.

1) Image Lock
   - Даний параметр доступний лише в режимах PC, BNC та DVI.
2) Coarse
   - Використовується для грубого налаштування параметрів вибраного дисплея.
3) Fine
   - Використовується для точного налаштування параметрів вибраного дисплея.
4) Position
   - Використовується для налаштування положення зображення для вибраного дисплея.

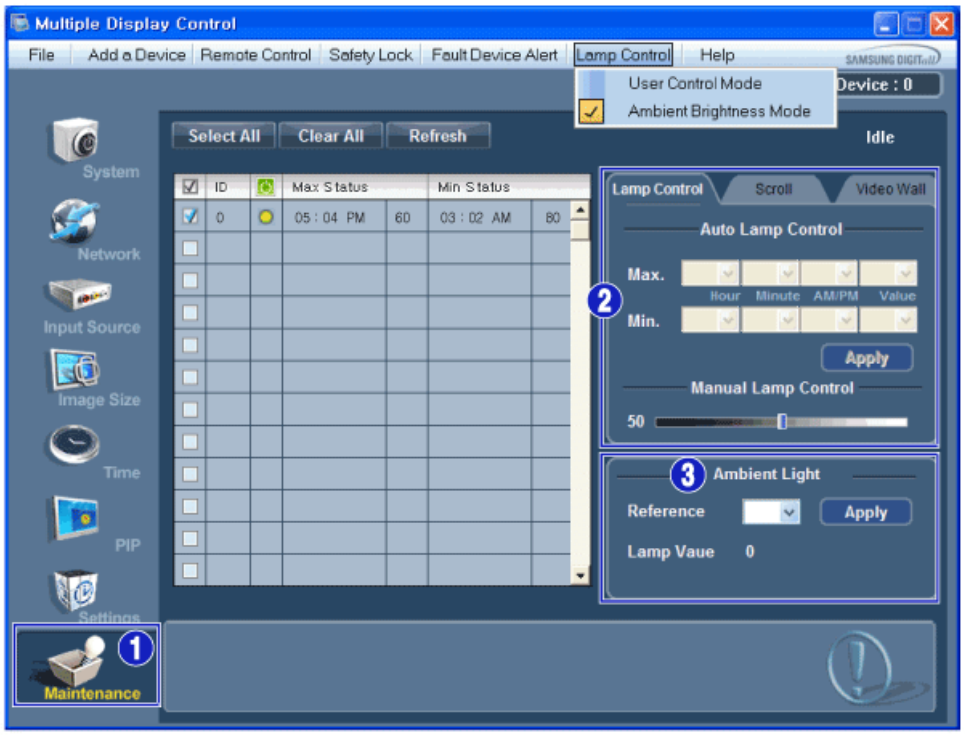
5) Auto Adjustment
   - Використовується для автоматичного налаштування на вхідний сигнал комп'ютера.

* **Функція Maintenance доступна лише для увімкнених дисплеїв.**
* **Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**
* **Функція "Settings Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Maintenance

Lamp Control

1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.



* У інформаційній таблиці містяться декілька основних пунктів.

1) Maintenance
   - Використовується для Maintenance Control (Обслуговування) для будь-якого джерела вхідного сигналу.
2) Lamp Control
   - Автоматично налаштовує підсвітку вибраного дисплея у вказаний час.
     Режим Manual Lamp Control автоматично вимикається у разі налаштування за допомогою режиму Auto Lamp Control.
   - Дозволяє відрегулювати підсвітку вибраного дисплея у будь-який час.
     Режим Auto Lamp Control автоматично вимикається у разі налаштування за допомогою режиму Manual Lamp Control.
3) Ambient Light
   - Визначає рівень навколишнього освітлення для вибраного монітора і автоматично налаштовує яскравість зображення.
   - Можна вказати значення Reference і вибрати монітор, який автоматично визначатиме значення Lamp Value (рівень освітлення від лампи), на основі рівня навколишнього освітлення.

* **Пункт Ambient Light підтримується лише моделями, які обладнано сенсором яскравості, і доступний лише коли вибрано пункт Ambient Brightness Mode у меню Lamp Control.**
* **Пункти Auto Lamp Control і Manual Lamp Control доступні лише якщо вибрано пункт User Control Mode у меню Lamp Control.**
* **Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

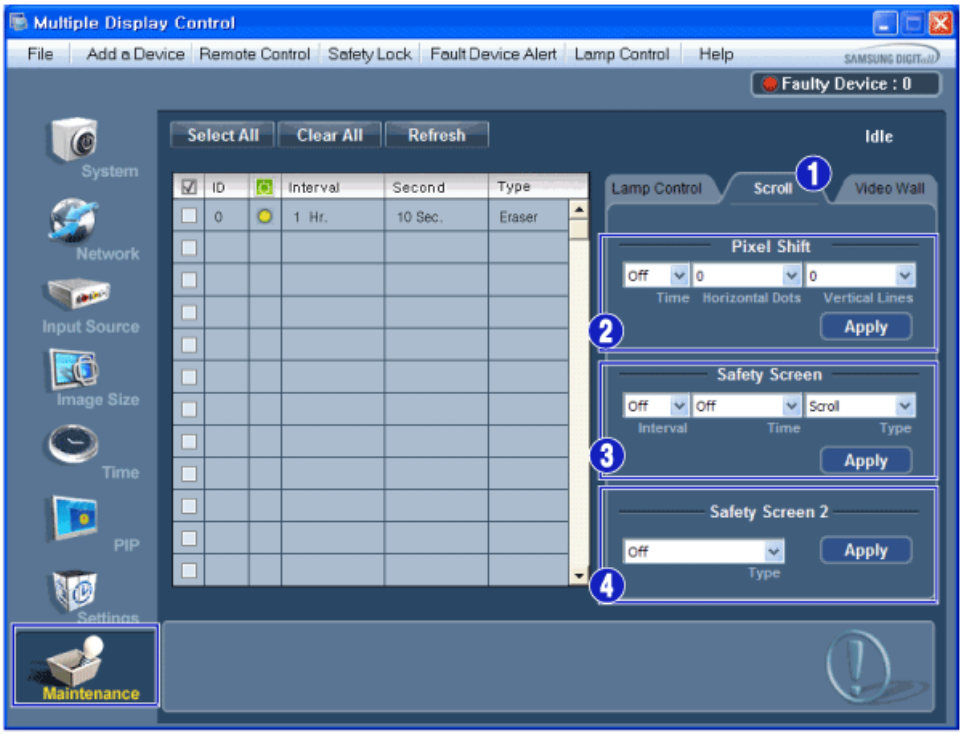
Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.

Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.

Maintenance

Scroll

1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.



1) Scroll
   - Ця функція використовується для усунення ефекту залишкових зображень, що виникає, якщо впродовж тривалого часу на вибраному екрані відображається нерухоме зображення.
2) Pixel Shift
   - Це дозволяє переміщати зображення через визначений проміжок часу.
3) Safety Screen
   - Функція Safety Screen (Безпечний екран) використовується для уникнення ефекту залишкових зображень після тривалого відображення на екрані нерухомого зображення. Параметр Interval (Інтервал) використовується для встановлення циклу повторення у годинах, а параметр Time (Час) використовується для встановлення часу застосування функції Safety Screen (Безпечний екран).
     Параметр Type (Тип) можна встановити для функцій Scroll (Прокрутка), Pixel (Пікселі), Bar (Панель), Eraser (Гумка), All White (Усе білим) чи Pattern (Візерунок).
4) Safety Screen2
   - Ця функція використовується для уникнення ефекту залишкових зображень. Доступні 5 (п'ять) параметрів Type (Тип), які можна вибрати і контролювати за допомогою цієї функції.

Для типу Scroll (Прокрутка) для параметра Time (Час) можна встановити значення 1, 2, 3, 4 чи 5. Для типів Bar (Панель) та Eraser (Гумка) можна вибрати значення 10, 20, 30, 40 чи 50. Для типів All White (Усе білим) та Pattern (Візерунок) можна встановити значення 1, 5, 10, 20 чи 30.

Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.

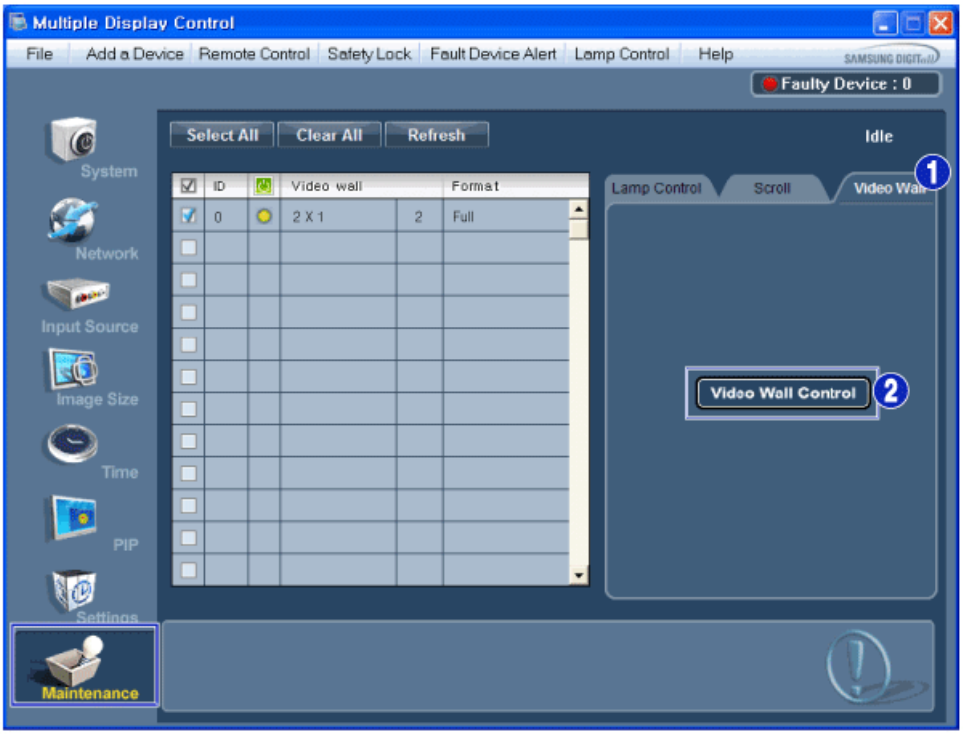
Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.

Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.

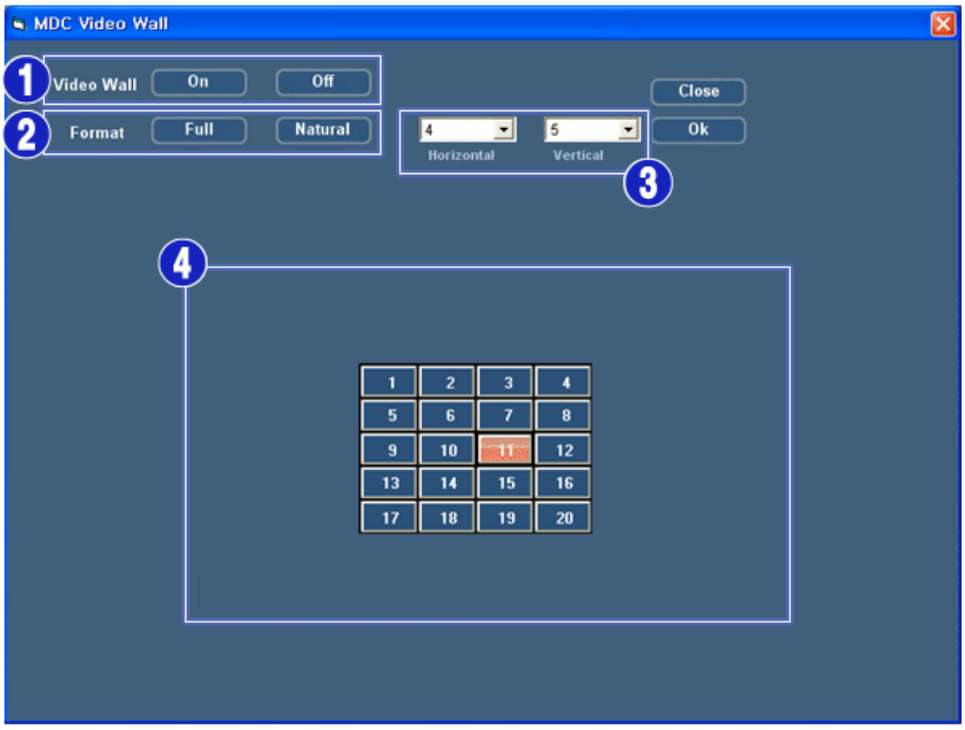
Maintenance

Video Wall

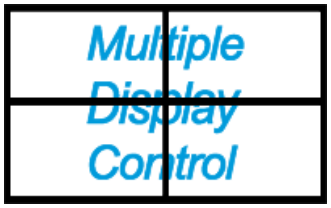
1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.



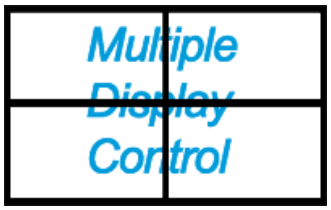
1) Video Wall
   - "Video Wall" - це набір відео екранів, пов'язаних між собою так, що кожен відтворює частину загального зображення або одне і те ж зображення.
2) Video Wall Control
   - Властивості режиму «Video Wall» можна налаштувати.



1) On / Off
   - Дозволяє увімкнути або вимкнути функцію "Video Wall" для вибраного дисплею.
2) Format
   - Використовується, щоб побачити поділений екран.
   - Full



   - Natural



3) Video Wall (Screen divider)
   - Дозволяє розділити екран.
   Ділячи, можна задати кількість екранів з різними компонуваннями.
   - Виберіть режим для поділу екрану.
   - Виберіть дисплей за допомогою функції Display Selection.
   - Місце встановлюватиметься натисканням номе.
   - Максимальна кількість моніторів, які можна встановити: «Horizontal X Vertical = 100»
   - У ряд можна встановити до «15» моніторів. Максимальне значення пункту «Horizontal» ? «6», якщо для пункту «Vertical» встановлено значення «15»; максимальне значення пункту «Vertical» ? «6», якщо для пункту «Horizontal» встановлено значення «15».
4) Поділ екрана
   - Можна переглянути і змінити компонування екранів за допомогою налаштувань «Screen Divider».

*** Діапазон налаштування Screen Divider може відрізнятися залежно від моделі.**

*** Джерело вхідного сигналу MagicInfo доступне лише для моделей, що підтримують MagicInfo.**

*** Джерело вхідного сигналу TV доступне лише для моделей, що підтримують TV.**

*** Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Усунення несправностей

1. Інформація про дисплей для керування не з'являється у інформаційній таблиці функції "Power Control"
   - Перевірте правильність введеної IP-адреси та стан з'єднання Ethernet.
   - Перевірте, чи не підключено ще один дисплей з таким самим ідентифікатором. Якщо принаймні два дисплея мають однаковий ідентифікатор, програма не зможе виявити ці дисплеї через конфлікт даних.
   - Для моніторів, що підтримують ідентифікатор пристрою в діапазоні 0 - 99, слід встановити значення ідентифікатора в межах від 0 до 99.

   Примітка: Перевірте, чи ідентифікатор монітора встановлено в межах від 0 до 99 (встановіть значення у меню дисплея).

2. Інформація про дисплей для керування не з'являється у інформаційних таблицях інших функцій
   - Перевірте, чи увімкнено живлення дисплея. (Це можна перевірити в інформаційній таблиці функції "Power Control").
   - Можливо, необхідно змінити джерело вхідного сигналу дисплея.

3. Постійно з'являється діалогове вікно.
   - Перевірте, чи вибрано дисплей для керування. ☑

4. Встановлено і таймер увімкнення, і таймер вимкнення, але вони показують різний час.
   - Налаштуйте поточний час, щоб синхронізувати годинники.

5. У разі вимкнення функції дистанційного керування, від'єднання послідовного кабелю RS-232C або неналежного виходу з програми пульт ДК може не функціонувати належним чином. Ще раз запустіть програму та увімкніть функцію дистанційного керування знову, щоб відновити нормальну роботу функції.

   <Примітка> Програма може не функціонувати належним чином внаслідок проблем у лініях зв'язку або перешкод від електричного обладнання, яке розташоване поруч.

Налаштування режиму роботи з кількома пристроями відображення одночасно

✱ У разі підключення двох або більше дисплеїв значення параметрів будуть відображатися наступним чином.

1. Якщо не вибрано жодного дисплея: Застосовуються стандартні заводські налаштування.
2. Якщо вибрано один дисплей: Виявляє та відображає значення параметрів вибраного дисплея.
3. Якщо вибрано один дисплей (ID1) та додано інший дисплей (ID3): Програма, яка відображала значення параметрів для дисплея ID 1, виявляє та відображає значення параметрів дисплея ID3.
4. Якщо усі налаштування вибрано одночасно натисненням пункту «All» і «Select», буде відновлено значення за замовчуванням.

Copyright© 2003-2010 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Налаш.РК екрана

Input

Доступні режими

- P PC / DVI / DisplayPort
- A AV
- C Component
- H HDMI
- M MagicInfo
- T TV

Примітка

- **MagicInfo** вмикається лише якщо під’єднано мережевий блок.
- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

Source List P A C H M T

Використовується для вибору сигналу **PC**, HDMI чи іншого зовнішнього джерела вхідного сигналу, під’єднаного до РК екрана. Таким чином можна вибирати зображення на різних екранах.

1. **PC**
2. **DVI**
3. **AV**
4. **Component**
5. **HDMI1** - Вимкнено, якщо встановлено телевізійний тюнер.
6. **HDMI2** - Вимкнено, якщо встановлено мережевий блок.
7. **DisplayPort**
8. **MagicInfo** - Підтримується, якщо під’єднано мережевий блок.
9. **TV** - Підтримується, якщо під’єднано телетюнер.

Примітка

Роз'єм [RGB/COMPONENT IN] сумісний із вхідним сигналом ПК і компонентним сигналом.

Однак, якщо вибрати інший вхідний сигнал, аніж той, який під'єднано, зображення може не відображатися належним чином.

PIP

Примітка

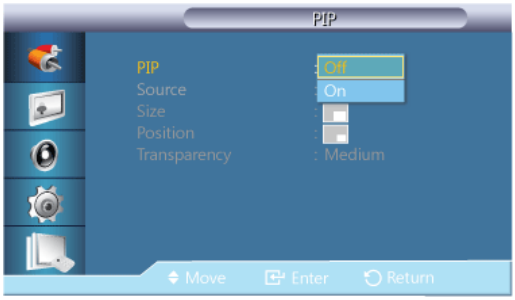
Функція **PIP** недоступна, якщо для пункту **Video Wall** встановлено значення **On**.

Якщо зовнішні аудіо-/відеопристрої, такі як відеомагнітофон або DVD-приймач, підключено до РК екрана, **PIP** дозволяє переглядати відео з цих пристроїв у малому вікні, розміщеному поверх відеосигналу з комп'ютера. (**Off**/**On**)

Примітка

- Режим ЗВЗ вимикається, якщо РК екран перемкнути на зовнішнє джерело сигналу.
- Якщо вибрати , , в меню **Size**, пункти **Position** і **Transparency** не буде активовано.

PIP



Дозволяє встановити для режиму **PIP** значення **Off**/**On**.

- **Off**
- **On**

Source

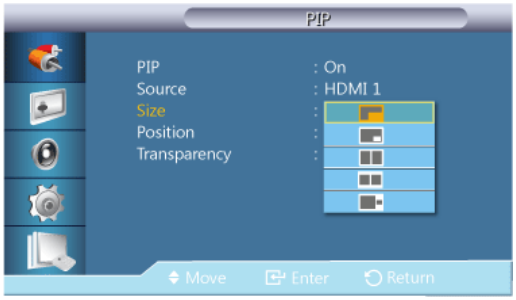
Дозволяє вибрати джерело вхідного сигналу для режиму ЗВЗ.

Примітка

- Режим PIP вимикається, якщо основний екран не приймає сигнал.
- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

- PC : DVI, AV, HDMI1, HDMI2, DisplayPort
- DVI : PC
- AV : PC
- HDMI : PC
- DisplayPort : PC

Size

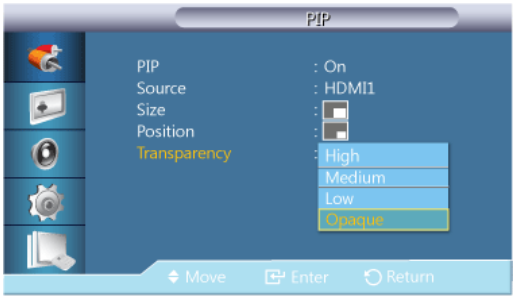


Дозволяє змінити розмір екрана ЗВЗ.

Position

Використовується для зміни положення екрана ЗВЗ.

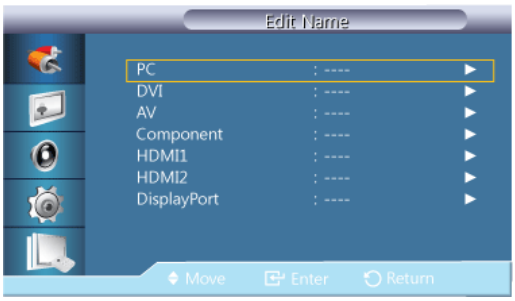
Transparency



Дозволяє налаштувати прозорість вікна ЗВЗ.

- High
- Medium
- Low
- Opaque

Edit Name P A C H M T



Для полегшення вибору джерела вхідного сигналу можна призначити назви пристроям, що підключені до вхідних роз'ємів.

VCR / **DVD** / **Cable STB** / **HD STB** / **Satellite STB** / **AV Receiver** / **DVD Receiver** / **Game** / **Camcorder** / **DVD Combo** / **DHR** / **PC** / **DVI PC** / **DVI Devices**

Примітка

- Відображувані пристрої відрізняються залежно від зовнішнього вхідного сигналу.
- Під'єднуючи монітор до комп'ютера через кабель HDMI, встановіть у пункті **Edit Name** значення **PC**. В інших випадках, встановіть для пункту **Edit Name** значення **AV**. Проте, оскільки значення 640x480, 720p (1280x720) і 1080p (1920x1080) є типовими для режимів **AV** і **PC**, обов'язково встановіть пункт **Edit Name** відповідно до вхідного сигналу.
- Для відтворення відео та аудіо з під'єднаного ПК встановіть для параметра **Edit Name** значення **DVI PC**.
- Для відтворення відео та аудіо з під'єднаного аудіовідеопристрою встановіть для параметра **Edit Name** значення **DVI Device**.

Source AutoSwitch Settings P A C H M T

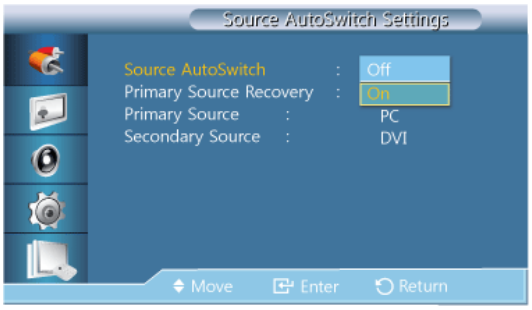
Якщо дисплей увімкнути, коли для пункту **встановлено значення** **On**і попередньо вибране джерело відеосигналу не є активним, дисплей автоматично здійснить пошук іншого активного джерела відеосигналу.

Примітка

- Якщо джерело телевізійного сигналу увімкнено (до дисплея під'єднано телевізійний тюнер), функція пошуку **Source AutoSwitch** вимкнеться. Дисплей працюватиме в режимі перегляду телепрограм.
- Функція **Source AutoSwitch** і режим **PIP**: якщо для пункту**Source AutoSwitch**встановлено значення **On**, режим **PIP** не працюватиме; щоб використовувати режим **PIP**, необхідно для пункту **Source AutoSwitch** встановити значення **Off**.
- Якщо для пункту **Source AutoSwitch**встановлено значення **On**і/або для пункту**Primary Source Recovery**також встановлено значення **On**, режим заощадження електроенергії дисплея вимкнеться.
- Якщо для пункту **Primary Source Recovery**встановлено значення **On**, доступними до вибору будуть лише пункти**Primary Source** та **Secondary Source** .

  Сумісні сигнали для кожного основного джерела вхідного сигналу вказано у пункті **PIP** > **Source** .

Source AutoSwitch



Якщо для пункту **Source AutoSwitch** вибрано значення**On**, буде автоматично виконано пошук активного відеосигналу.

Якщо поточне джерело відеосигналу не розпізнано, увімкнеться режим**Primary Source** . Якщо основне джерело відеосигналу недоступне, увімкнеться режим**Secondary source**. Якщо основне та додаткове джерела вхідного сигналу не розпізнано, дисплей виконає повторний пошук сигналу; якщо ж і після цього активний відеосигнал знайдено не буде, з'явиться повідомлення про відсутність вхідного сигналу.

Якщо для пункту **Primary Source** вибрано значення **All**, дисплей двічі виконає пошук активного джерела відеосигналу з-поміж усіх вхідних джерел відеосигналу, і, якщо жодного відеосигналу не буде знайдено, повернеться до першого джерела відеосигналу.

1. **Off**
2. **On**

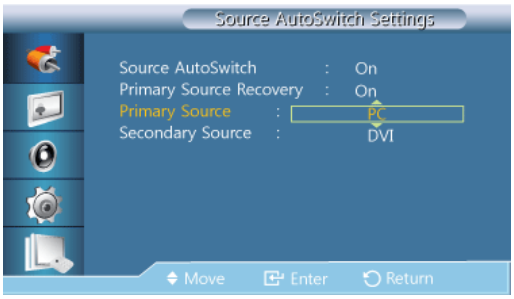
Primary Source Recovery

Якщо для пункту**Primary Source Recovery** встановлено значення**On**, пошук активного відеосигналу здійснюватиметься тільки у джерелах відеосигналу **Primary Source**та **Secondary Source**.

Коли активний відеосигнал буде знайдено, увімкнеться пункт **Primary Source** , якщо відеосигнал знайдено не буде, увімкнеться пункт **Secondary Source** ; якщо ж відеосигнал не буде знайдено у режимі **Secondary Source** , на дисплеї з'явиться повідомлення про відсутність вхідного сигналу.

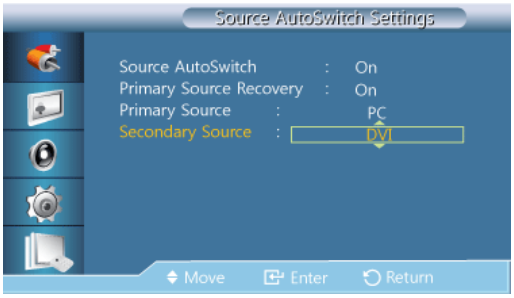
1. **Off**
2. **On**

Primary Source



Встановіть **Primary Source**для автоматичного вибору джерела вхідного сигналу.

Secondary Source



Встановіть **Secondary Source**для автоматичного вибору джерела вхідного сигналу.

Picture [PC / DVI / DisplayPort / MagicInfo режимі]

- Для відтворення відео та аудіо з під'єднаного ПК встановіть для параметра Edit Name значення **DVI PC**.
- Для відтворення відео та аудіо з під'єднаного аудіовідеопристрою встановіть для параметра **Edit Name** значення **DVI Device**.

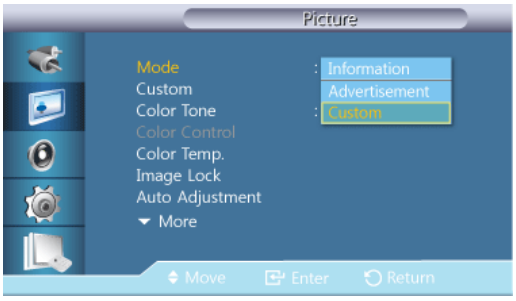
Доступні режими

- **PC / DVI / DisplayPort**
- **AV**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Примітка

- **MagicInfo** вмикається лише якщо під'єднано мережевий блок.
- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

Mode PM



Примітка

Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

1. **Information**

   Рекомендовано для передачі точної інформації (наприклад, інформації загального користування).

2. **Advertisement**

   Рекомендовано для відображення рекламних роликів (наприклад, відео чи рекламних роликів, знятих надворі або у приміщенні).

3. **Custom**

Custom PM

За допомогою екранних меню можна на власний розсуд змінювати рівень контрастності та яскравості.

Примітка

- Якщо налаштовувати зображення за допомогою функції **Custom**, режим **Magic-Bright** зміниться на режим **Custom**.
- Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

1. **Contrast**

   Використовується для налаштування контрастності.

2. **Brightness**

   Регулює яскравість.

3. **Sharpness**

   Використовується для налаштування чіткості.

4. **Gamma**

Налаштування середнього значення яскравості (гамма) зображення.

- **Natural**
- **Mode 1** - налаштування яскравішого зображення, аніж у режимі **Natural**.
- **Mode 2** - налаштування темнішого зображення, аніж у режимі **Mode1**.
- **Mode 3** - збільшення контрастності між темними і світлими кольорами.

Color Tone PM

Примітка

Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

Можна змінювати відтінки кольорів.

1. **Off**
2. **Cool**
3. **Normal**
4. **Warm**
5. **Custom**

Примітка

- Якщо для функції **Color Tone** встановлено значення **Cool**, **Normal**, **Warm**, або **Custom**, функцію **Color Temp.** буде вимкнено.
- Якщо для пункту **Color Tone** встановлено значення **Off**, функцію **Color Control** буде вимкнено.
- Якщо налаштовувати зображення за допомогою функції **Color Tone**, режим **Mode** зміниться на режим **Custom**.

Color Control PM

Дозволяє окремо налаштувати баланс червоного, зеленого та синього кольорів.

Примітка

Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

1. **Red**

2. **Green**

3. **Blue**

Color Temp. PM

Color Temp - це вимір, що характеризує "теплоту" кольорів зображення.

Примітка

Ця функція доступна, коли для параметра **Mode** встановлено значення **Custom**, а для параметрів **Dynamic Contrast** та **Color Tone** — значення **Off**.

Image Lock P

Функція **Image Lock** використовується для точного налаштування та отримання найкращого зображення шляхом видалення шумів, які є причиною нестійких зображень, блимання та мерехтіння Якщо за допомогою функції точного налаштування "Fine" не вдасться досягти бажаного результату, використайте функцію грубого налаштування "Coarse", а потім знову функцію "Fine".

Примітка

Доступно лише в режимі **PC**.

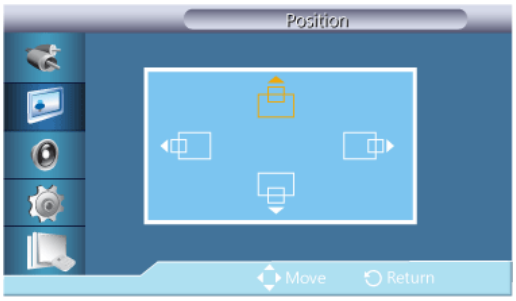
Coarse

Усуває шуми, такі як вертикальні смуги. В результаті грубого налаштування область зображення на екрані може зсунутися. За допомогою меню горизонтального налаштування його можна розмістити в центрі.

Fine

Усуває шуми, такі як горизонтальні смуги. Якщо шуми видалити не вдалося, увімкніть функцію точного налаштування ще раз, попередньо змінивши тактову частоту.

Position



Налаштовує розташування екрану в горизонтальному та вертикальному напрямках.

Auto Adjustment P

Значення параметрів **Fine**, **Coarse** і **Position** буде налаштовано автоматично. Якщо змінити роздільну здатність за допомогою панелі керування, буде активовано функцію автоматичного налаштування.

Примітка

Доступно лише в режимі **PC**.

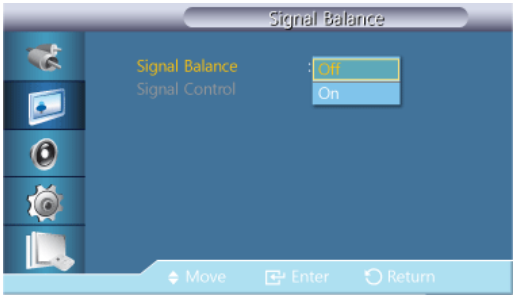
Signal Balance P

Використовується для відновлення слабкого RGB-сигналу, який передається довгим кабелем.

Примітка

- Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.
- Доступно лише в режимі **PC**.

Signal Balance



Дозволяє вибрати для функції регулювання сигналу значення **On** або **Off**.

Signal Control

Примітка

Доступно, якщо для пункту **Signal Balance** встановлено значення **On**.

1. **R-Gain**

2. **G-Gain**

3. **B-Gain**

4. **R-Offset**

5. **G-Offset**

6. **B-Offset**

Size

Можна змінити налаштування параметра **Size**.

1. **16:9**
2. **4:3**

PIP Picture

Дозволяє налаштувати параметри екрана ЗВЗ.

Примітка

- Доступні режими: **PIP On**

1. **Contrast**

Використовується для налаштування контрастності екрана ЗВЗ.

2. **Brightness**

Використовується для налаштування яскравості екрана ЗВЗ.

3. **Sharpness**

Використовується для налаштування чіткості відображення на екрані ЗВЗ.

4. **Color**

Використовується для налаштування кольорів екрана ЗВЗ.

Примітка

Доступно лише якщо режим ЗВЗ вибрано для вхідного сигналу AV, HDMI чи Component.

5. **Tint**

Використовується для надання природного відтінку кольорам екрана ЗВЗ.

Примітка

Повзунок налаштування відтінку відображається лише якщо для джерела вхідного сигналу **PIP** встановлено значення **HDMI** або **AV**.

Dynamic Contrast PM

Функція **Dynamic Contrast** автоматично виявляє відеосигнал та регулює зображення для створення оптимальної контрастності.

1. **Off**

2. **On**

Примітка

Ця функція недоступна, коли для пункту **PIP** чи **Energy Saving** встановлено значення **On**.

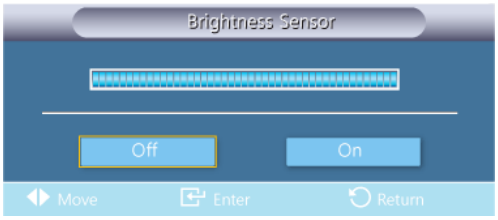
Lamp Control PM

Дозволяє налаштувати інвенторну лампу, щоб зменшити споживання енергії.

Примітка

Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

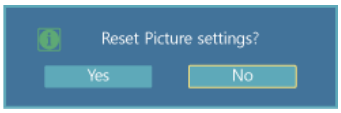
Brightness Sensor PM



Функція **Brightness Sensor** визначає рівень оточуючого освітлення з метою автоматичного налаштування яскравості.

1. **Off**
2. **On**

Picture Reset PM



Скидання параметрів відображення.

Picture [AV / HDMI / TV / Component режимі]

Доступні режими

- P **PC / DVI / DisplayPort**
- A **AV**
- C **Component**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**
- T **TV**

Примітка

- **MagicInfo** вмикається лише якщо під’єднано мережевий блок.
- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

Mode AHCT

РК екран має чотири автоматичні режими зображення ("**Dynamic**", "**Standard**", "**Movie**" and "**Custom**"), встановлені виробником.

Примітка

Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

1. **Dynamic**
2. **Standard**
3. **Movie**
4. **Custom**

Custom AHCT

За допомогою екранних меню можна на власний розсуд змінювати рівень контрастності та яскравості.

Примітка

Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

Contrast

Використовується для налаштування контрастності.

Brightness

Регулює яскравість.

Sharpness

Використовується для налаштування чіткості.

Color

Використовується для налаштування кольорів.

Tint

Використовується для надання природного відтінку кольорам.

Примітка

Повзунок налаштування відтінку відображається лише якщо для джерела вхідного сигналу встановлено значення HDMI, Component або AV.

Color Tone AHCT

Можна змінювати відтінки кольорів. Окремі компоненти кольору також можна налаштувати відповідно до власних вподобань.

Примітка

Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

1. **Off**
2. **Cool2**
3. **Cool1**
4. **Normal**
5. **Warm1**
6. **Warm2**

Примітка

- Якщо для функції **Color Tone** встановлено значення **Cool2**, **Cool1**, **Normal**, **Warm1** або **Warm2**, функцію **Color Temp.** буде вимкнено.
- Якщо налаштовувати зображення за допомогою функції **Color Tone**, режим **Mode** зміниться на режим **Custom**.

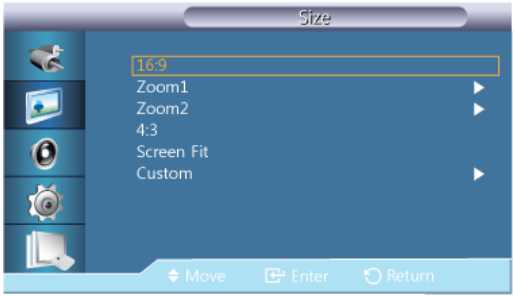
Color Temp. AHCT

Color temp. - це вимір, що характеризує "теплоту" кольорів зображення.

Примітка

Ця функція доступна, коли для параметра **Mode** встановлено значення **Custom**, а для параметрів **Dynamic Contrast** та **Color Tone** — значення **Off**.

Size AHC



Можна змінити налаштування параметра **Size**.

Режим **PC** (ПК, HDMI [синхронізація з ПК]): **16:9** - **4:3**

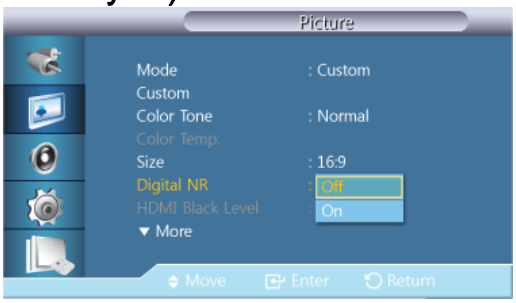
Режим відео (**HDMI** [синхронізація відео], **AV** або **Component**): **16:9** - **Zoom1** - **Zoom2** - **4:3** - **Screen Fit** - **Custom**

1. **16:9** - встановлює формат зображення 16:9.
2. **Zoom 1** - збільшує розмір зображення на екрані.
3. **Zoom 2** - збільшує зображення до формату, що перевищує формат **Zoom 1**.
4. **4 : 3** - Встановлення стандартного формату зображення 4:3.
5. **Screen Fit** - відображає вхідне зображення як воно є, без жодного обрізання для вхідного сигналу HDMI 720p, 1080i, 1080p.
6. **Custom** - зміна роздільної здатності відповідно до вподобань користувача.

Примітка

- Певні зовнішні пристрої можуть подавати зображення нестандартного формату, що може спричинити обрізання зображення, навіть якщо застосовується функція **Screen Fit**.
- Пункт **Screen Fit** доступний лише для сигналу 1080i/p у режимі **Component** і для сигналу 1080i/p чи 720p у режимі **HDMI** .
- Пункти **Zoom 1** і **Zoom 2** вимкнені для сигналів високої чіткості (1080i/p, 720p або 768p).
- Функції **Position** та **Reset** доступні у режимах **Zoom 1** або **Zoom 2** .

Digital NR (Цифрове зменшення шумів) AHC



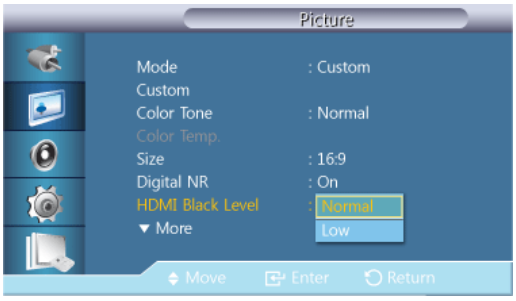
Дозволяє вмикати та вимикати функцію цифрового пониження шуму (**Off**/**On**). Функція цифрового зменшення шумів дозволяє отримати чистіше та чіткіше зображення.

1. **Off**
2. **On**

Примітка

Функція **Digital NR** недоступна для усіх значень роздільної здатності.

HDMI Black Level H



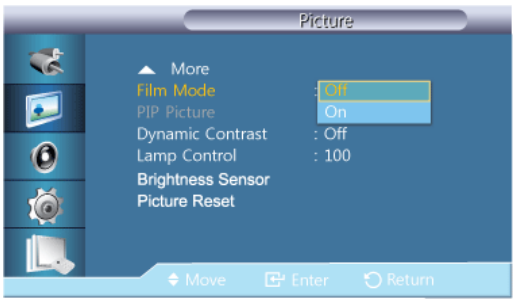
У разі під'єднання до телевізора DVD-програвача або декодера каналів кабельного та цифрового телебачення через роз'єм HDMI, можлива втрата якості зображення на екрані, наприклад, підвищення рівня чорного, низька контрастність чи знебарвлення зображення – залежно від того, який зовнішній пристрій під'єднано. У такому випадку відрегулюйте якість зображення телевізора, налаштувавши пункт **HDMI Black Level**.

1. **Normal**
2. **Low**

Примітка

Для режиму синхронізації, який можна використовувати як для комп'ютера, так і для декодера каналів цифрового телебачення в режимі **HDMI**, буде ввімкнено параметр **HDMI Black Level**.

Film Mode A C H



Режим **Film Mode** дає змогу відрегулювати неприродне зображення, яке може виникнути під час перегляду фільму (24 кадри).

У разі увімкнення цього режиму рухомі субтитри може бути пошкоджено.

(У режимі **HDMI** ця функція доступна, якщо вхідний сигнал надходить у форматі черезрядкової розгортки. Однак, функція недоступна, якщо сигнал надходить у форматі прогресивної розгортки).

1. **Off**
2. **On**

PIP Picture A H C

Налаштування параметрів екрана **PIP**.

Примітка

Доступні режими: **PIP On**

1. **Contrast**

Використовується для налаштування контрастності екрана ЗВЗ.

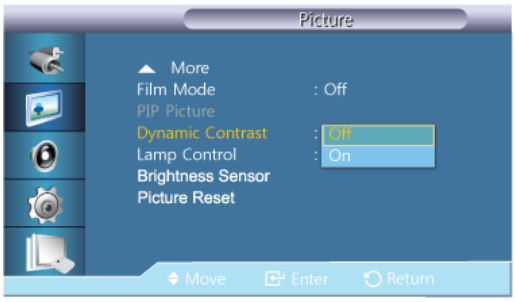
2. **Brightness**

Використовується для налаштування яскравості екрана ЗВЗ.

3. **Sharpness**

Використовується для налаштування чіткості відображення на екрані ЗВЗ.

Dynamic Contrast AHCT



Функція **Dynamic Contrast** автоматично виявляє відеосигнал та регулює зображення для створення оптимальної контрастності.

1. **Off**
2. **On**

Примітка

Ця функція недоступна, коли для пункту **PIP** чи **Energy Saving** встановлено значення **On**.

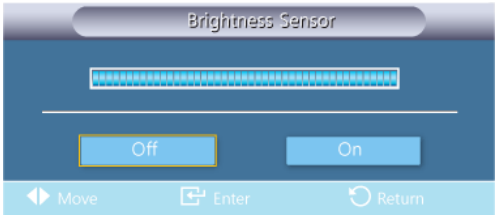
Lamp Control AHCT

Дозволяє налаштувати інвенторну лампу, щоб зменшити споживання енергії.

Примітка

Недоступно, якщо для режиму **Dynamic Contrast** встановлено значення **On**.

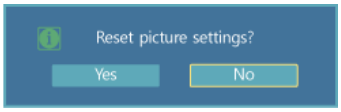
Brightness Sensor AHCT



Функція **Brightness Sensor** визначає рівень оточуючого освітлення з метою автоматичного налаштування яскравості.

1. **Off**
2. **On**

Picture Reset A H C T



Скидання параметрів відображення.

Sound

Доступні режими

- P **PC / DVI / DisplayPort**
- A **AV**
- C **Component**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**
- T **TV**

Примітка

- **MagicInfo** вмикається лише якщо під'єднано мережевий блок.
- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

Mode P A C H M T

РК екран обладнано вбудованим стерео підсилювачем Hi-fi.

1. **Standard**

   Можна вибрати пункт **Standard** для встановлення стандартних параметрів виробника.

2. **Music**

   Дозволяє вибрати пункт **Music** для перегляду музичних відеофільмів або концертів.

3. **Movie**

   Дозволяє вибрати пункт **Movie** під час перегляду фільмів.

4. **Speech**

   Режим **Speech** доцільно використовувати для перегляду програм, насичених словесною інформацією, наприклад новин.

5. **Custom**

   Виберіть пункт **Custom**, якщо потрібно налаштувати параметри відповідно до власних уподобань.

Custom PACHMT

Параметри відтворення звуку можна налаштувати відповідно до ваших індивідуальних вподобань.

Примітка

- Звук можна почути навіть у тому випадку, якщо встановлено нульовий рівень гучності.
- У разі налаштування звуку за допомогою функції **Custom**, в якості **Mode** знову буде вибрано режим **Custom**.

Bass

Підсилення низьких частот звуку.

Treble

Підсилення високих частот звуку.

Balance

Дозволяє налаштувати баланс звучання лівого та правого гучномовців.

Auto Volume PACHMT

Знижує різницю рівня гучності між різними компаніями телевізійного мовлення.

1. **Off**
2. **On**

SRS TS XT P A C H M T

SRS TS XT є запатентованою технологією компанії SRS, що дозволяє вирішити проблему відтворення 5.1-канального звуку через два гучномовці. TruSurround XT відтворює неперевершене віртуальне об'ємне звучання через будь-яку систему, що складається із двох гучномовців, включаючи внутрішні гучномовці телевізора. Вона повністю сумісна з усіма багатоканальними форматами.

1. **Off**
2. **On**

Sound Select P A H T

Увімкнення звуку основного або додаткового дисплея в режимі **PIP**.

Примітка

Доступно, якщо для пункту **PIP** встановлено значення **On**.

1. **Main**
2. **Sub**

Speaker Select P A C H M T

У випадку використання виробу, який під'єднано до домашнього кінотеатру, вимкніть його внутрішні гучномовці, щоб чути звук гучномовців (зовнішніх) домашнього кінотеатру.

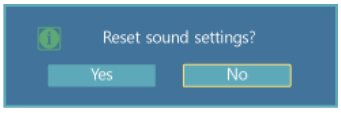
1. **Internal**

   Звук буде надходити як із гучномовця **Internal**, так і з гучномовців **External**, однак рівень гучності можна буде регулювати тільки для гучномовця **Internal**.

2. **External**

   Якщо звук надходитеме тільки з гучномовців **External**, регулювання рівня гучності буде доступно також тільки для гучномовців **External**.

Sound Reset P A C H M T



Скидання параметрів звуку.

Setup

Доступні режими

- **P PC / DVI / DisplayPort**
- **A AV**
- **C Component**
- **H HDMI**
- **M MagicInfo**
- **T TV**

Примітка

- **MagicInfo** вмикається лише якщо під’єднано мережевий блок.
- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

Language P A C H M T

Можна вибрати одну з 13 мови.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский
Português,Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어

Примітка

Вибрана мова застосовується лише для екранного меню. Вона не застосовується для програмного забезпечення на комп'ютері.

Time

Виберіть одне з 4 налаштувань часу, а саме **Clock Set**, **Sleep Timer**, **Timer1/Timer2/Timer3** і **Holiday Management**.

Clock Set

Налаштування поточного часу.

Sleep Timer

Автоматичне вимкнення РК екрана у визначений час.

1. **Off**
2. **30**
3. **60**
4. **90**
5. **120**
6. **150**
7. **180**

Timer1 / Timer2 / Timer3

Можна налаштувати РК екран на автоматичне ввімкнення чи вимкнення у визначений час.

Примітка

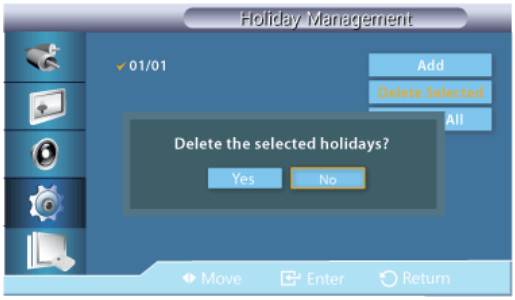
- Доступно лише, якщо годинник налаштовано в меню **Clock Set**.
- Функція **Manual** дозволяє вибирати день тижня.
- **Holiday**: якщо вибрано пункт **Apply**, у вихідні таймер недоступний; якщо вибрано пункт **Don't apply**, таймер у вихідні доступний.

Holiday Management

- **Add**

Можна записати свята.

- **Delete Selected**

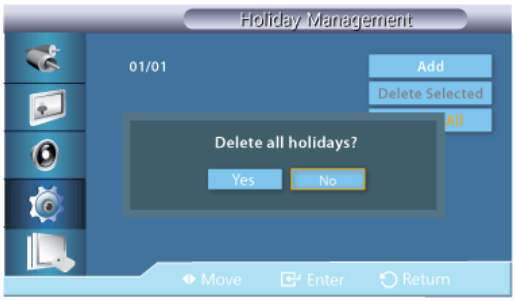


Можна видалити вибрані свята.

Примітка

- Доступно лише, якщо записані свята вибрано.
- Вибрати та видалити можна кілька свят.

- **Delete All**



Можна видалити всі записані свята.

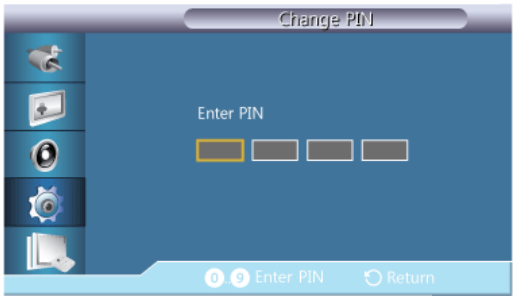
Menu Transparency P A C H M T

Використовується для зміни прозорості фону екранного меню.

1. **High**
2. **Medium**
3. **Low**
4. **Opaque**

Safety Lock P A C H M T

Change PIN



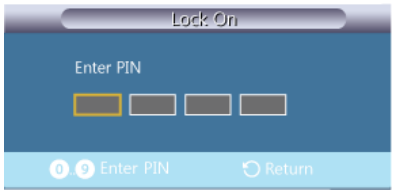
Пароль можна змінювати.

Попередньо встановлений пароль для РК екрана: "0000".

Примітка

Якщо ви забули пароль, натисніть на пульті ДК кнопки INFO + EXIT + MUTE, щоб відновити пароль «0000».

Lock



Це функція, яка блокує екранне меню з метою збереження поточних налаштувань та запобігання зміні налаштувань іншими користувачами.

Energy Saving PACHMT

За допомогою цієї функції пристрою можна заощадити енергію, регулюючи її споживання.

1. **Off**
2. **On**

Video Wall PACHMT

Режим **Video Wall** - це набір відеоекранів, пов'язаних між собою так, що кожен відтворює частину загального зображення або одне і те ж зображення.

Якщо увімкнено режим **Video Wall**, можна налаштувати параметри екрана **Video Wall**.

Примітка

- Коли виконується режим **Video Wall**, функції **Size** недоступні.
- Функція вимикається, якщо для пункту **PIP** встановлено значення **On**.
- Якщо в режимі поділу екрана для пунктів **horizontal** або **vertical** вибрано понад чотири вікна, використовуйте роздільну здатність XGA 1024 x 768 чи вищу для запобігання спотворенню зображення.

Video Wall

Дозволяє вимкнути або увімкнути функцію **Video Wall** для вибраного відображення.

- **Off**
- **On**

Format

Пункт **Format** використовується для перегляду розділеного екрана.

- **Full**

  Забезпечує повноекранне зображення без полів.

- **Natural**

  Забезпечує зображення з незмінними оригінальними пропорціями.

Horizontal

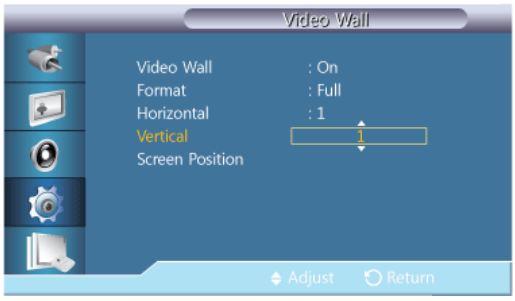
Визначає, на скільки частин потрібно горизонтально поділити екран.

Наявні п'ятнадцять рівнів налаштування: 1~15.

Примітка

Якщо для пункту **Vertical** встановлено значення **15**, максимальне значення для пункту **Horizontal** буде **6**.

Vertical



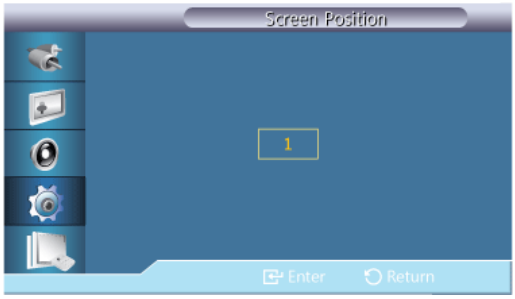
Визначає, на скільки частин потрібно вертикально поділити екран.

Наявні п'ятнадцять рівнів налаштування: 1~15.

Примітка

Якщо для пункту **Horizontal** встановлено значення **15**, максимальне значення для пункту **Vertical** буде **6**.

Screen Position



Дозволяє розділити екран на кілька зображень. Кількість екранів можна встановити, виконуючи поділ за різними компонуваннями.

- Виберіть режим у параметрі **Screen Position**.
- У вікні “Display Selection” можна вибрати дисплей.
- Вибір встановлюватиметься натисканням номера у вибраному режимі.
- Екран можна поділити максимум на 100 менших екранів.

Примітка

Якщо підключено понад чотири дисплеї, рекомендовано встановити роздільну здатність XGA (1024 x 768) або вищу, щоб уникнути спотворення зображення.

Safety Screen PACHMT

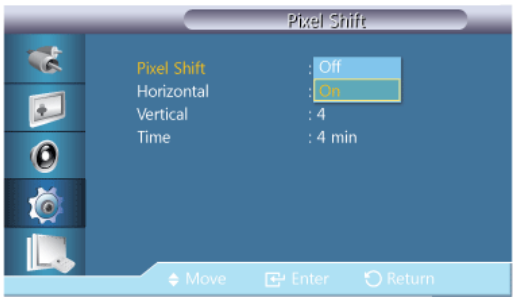
Функція **Safety Screen** використовується для уникнення залишкових зображень після тривалого відтворення на екрані статичного зображення.

Примітка

Коли живлення вимкнене, функція недоступна.

Pixel Shift

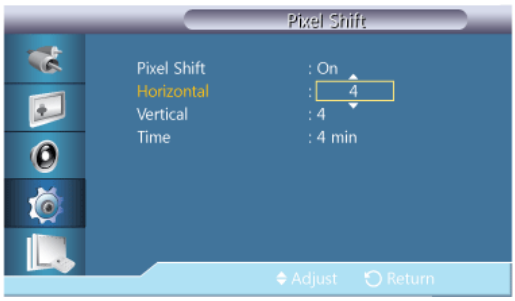
Pixel Shift



Щоб запобігти утворенню залишкових зображень на екрані, можна використати цю функцію, яка зсуває пікселі зображення на РК екрані в горизонтальному або вертикальному напрямку.

- **Off**
- **On**

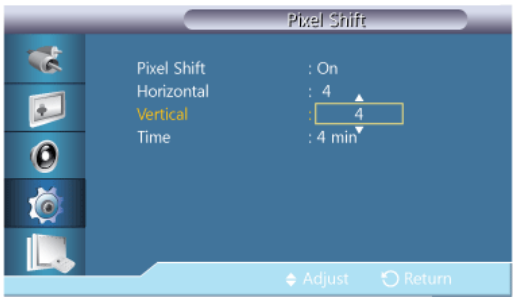
Horizontal



Встановлення кількості пікселів переміщення зображення по горизонталі.

Наявні п'ять рівнів налаштування: 0, 1, 2, 3, і 4.

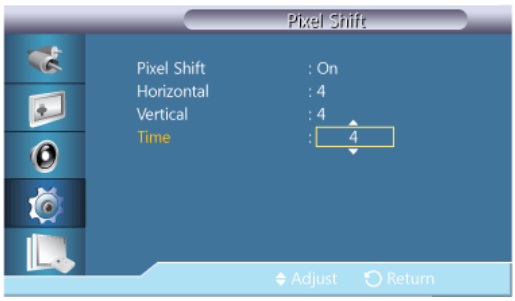
Vertical



Встановлення кількості пікселів переміщення зображення по вертикалі.

Наявні п'ять рівнів налаштування: 0, 1, 2, 3, і 4.

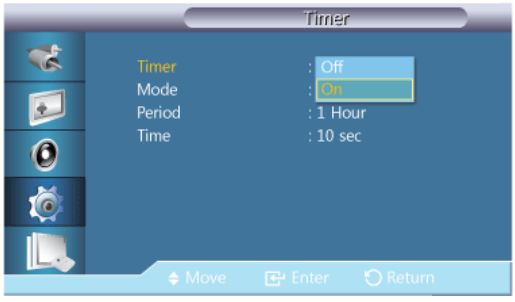
Time



Встановіть проміжок часу для застосування горизонтального або вертикального переміщення відповідно.

Timer

Timer



Для функції захисту від вигоряння екрана можна встановити таймер.

Якщо запустити операцію стирання будь-якого залишкового зображення, операція буде виконуватись впродовж встановленого часу і завершиться автоматично.

- **Off**
- **On**

Mode

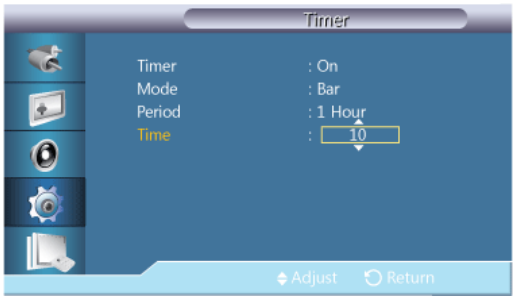
Дозволяє змінити тип для пункту **Safety Screen**.

- **Bar**
- **Eraser**
- **Pixel**

Period

За допомогою цієї функції можна встановити час застосування для кожного режиму, налаштованого для роботи за таймером.

Time



В межах встановленого періоду часу встановіть час для виконання.

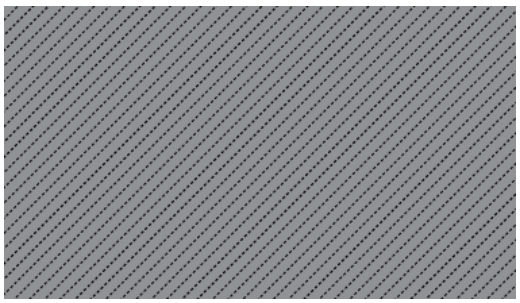
Bar

Ця функція запобігає виникненню залишкових зображень на екрані, шляхом переміщення довгих чорних та білих вертикальних ліній.

Eraser

Ця функція застосовується для запобігання появі залишкових зображень на екрані шляхом переміщення прямокутних візерунків.

Pixel



Ця функція застосовується для запобігання появі залишкових зображень на екрані шляхом переміщення багатьох пікселів.

Side Gray

Виберіть яскравість сірого для фону екрана.

- **Off**

- **Light**
- **Dark**

Resolution Select P

Якщо в параметрах відеокарти задана роздільна здатність 1024 x 768 / 60 Гц, 1280 x 768 / 60 Гц, 1360 x 768 / 60 Гц або 1366 x768 / 60 Гц, але зображення на екрані не відображається належним чином, за допомогою цієї функції можна відобразити зображення з вказаною роздільною здатністю.

Примітка

Доступно лише в режимі **PC**.

1. **Off**
2. **1024 X 768**
3. **1280 X 768**
4. **1360 X 768**
5. **1366 X 768**

Примітка

Вибрати це меню можна лише тоді, коли розподільча здатність встановлена на 1024 x 768 / 60 Гц, 1280 x 768 / 60 Гц, 1360 x 768 / 60 Гц або 1366 x768 / 60 Гц.

Power On Adjustment P A C H M T

Використовується для налаштування функції "Power On time" екрана.

Увага. Встановлюйте достатньо велике значення параметра "Power On time", щоб уникнути перевищення напруги.

OSD Rotation P A C H M T

Обертання екранного меню

1. **Landscape**
2. **Portrait**

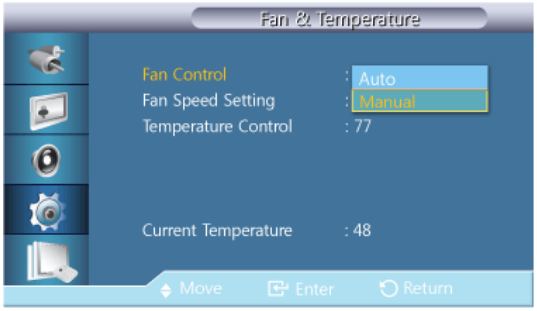
Advanced Settings P A C H M T

Дозволяє виконати додаткові налаштування.

Fan & Temperature

Захищає виріб, визначаючи швидкість вентилятора і внутрішню температуру.

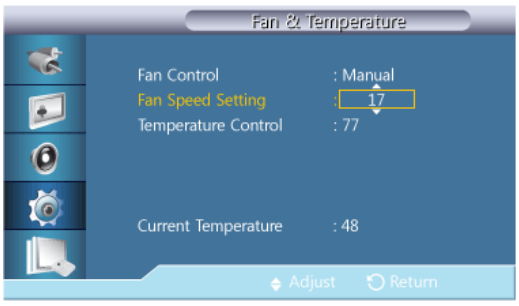
Fan Control



Для налаштування швидкості вентилятора можна встановити значення «автоматично» або «вручну».

- **Auto**
- **Manual**

Fan Speed Setting

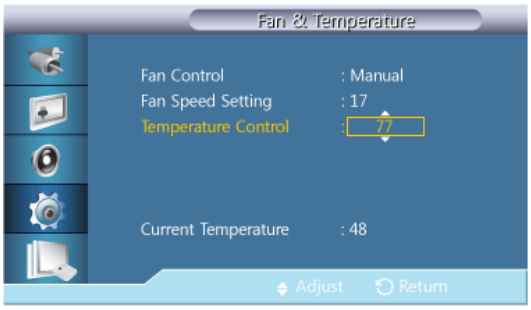


Встановлення швидкості вентилятора у діапазоні **0-100**.

Примітка

Доступно, якщо для пункту **Fan Control** встановлено значення **Manual**.

Temperature Control



Визначає внутрішню температуру виробу і вказує потрібну температуру.

За замовчуванням встановлено 77 ˚C.

Примітка

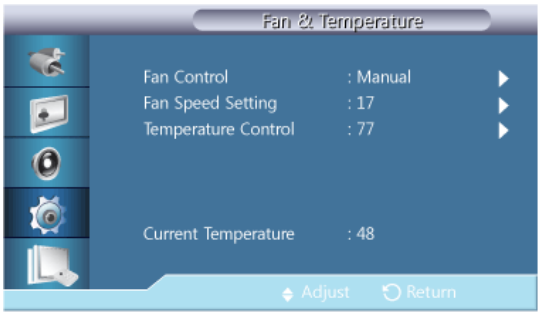
- Якщо температура перевищує вказане значення, зображення буде тьмяним, і виріб автоматично вимкнеться, щоб попередити перегрівання у разі подальшого збільшення температури.
- Рекомендовано використовувати виріб за температури 75 - 80 ˚C (якщо довколишня температура становить 40 ˚C).

  Детальніше щодо умов експлуатації читайте у розділі «Технічні характеристики».

Примітка

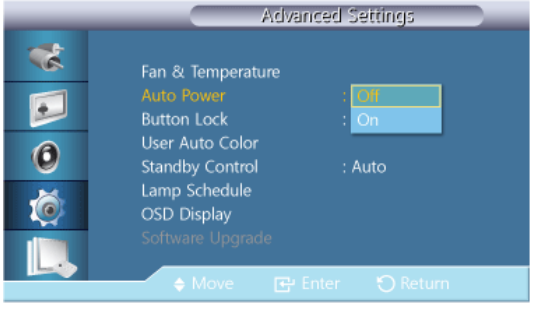
- Рекомендовано для пункту **Fan Control** встановити значення **Auto** у разі зміни налаштування **Temperature Control**.

Current Temperature



Відображення поточної температури пристрою.

Auto Power



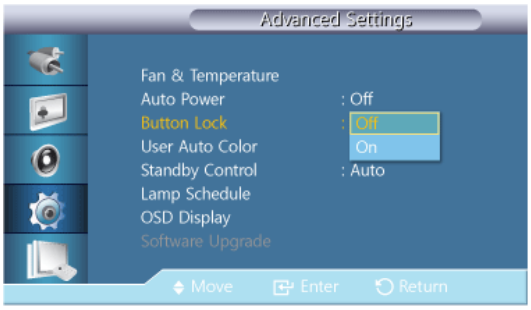
Увімкнення або вимкнення функції **Auto Power**.

- **Off**
- **On**

Примітка

Коли для функції **Auto Power** встановлено значення **On**, виріб увімкнеться автоматично, як тільки його буде підключено до мережі живлення.

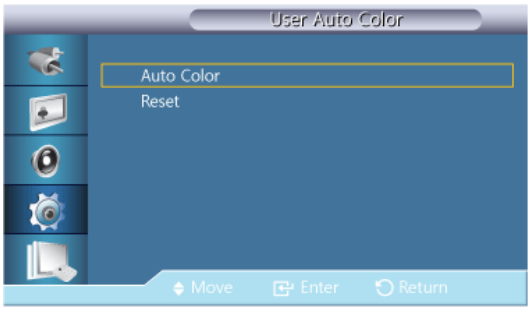
Button Lock



Блокування і розблокування кнопок керування монітором на пристрої.

- **Off**
- **On**

User Auto Color



1. **Auto Color**

   Автоматичне регулювання кольорів.

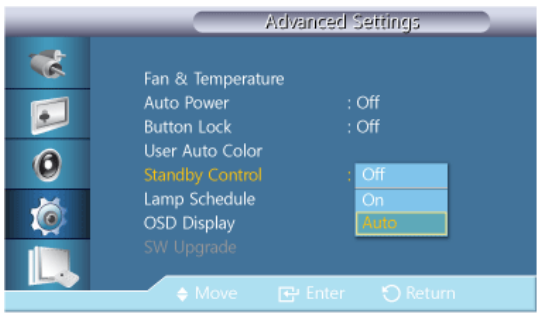
2. **Reset**

   Скидання параметрів кольору.

Примітка

Доступно лише в режимі **PC**.

Standby Control



Встановлення режиму очікування, який вмикається, якщо не виявлено вхідного сигналу.

- **Off**

  Якщо вхідного сигналу не виявлено, з'явиться повідомлення **No Signal**.

- **On**

  Якщо вхідного сигналу не виявлено, увімкнеться режим заощадження електроенергії.

- **Auto**

  Якщо вхідного сигналу не виявлено,

  - увімкнеться режим заощадження електроенергії, якщо підключено зовнішній пристрій;

  - з'явиться повідомлення **No Signal**, якщо зовнішній пристрій не підключено.

  Примітка

  - Доступно лише в режимі **PC**, **DVI**, **HDMI** або **DP**(**DisplayPort**).
  - Режим **Auto** буде вимкнено у режимі **HDMI**.

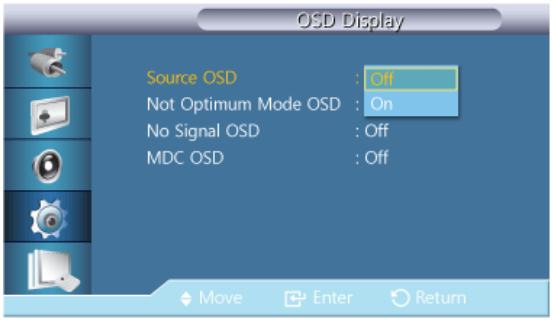
Lamp Schedule

Налаштування певного значення яскравості у певний час.

OSD Display

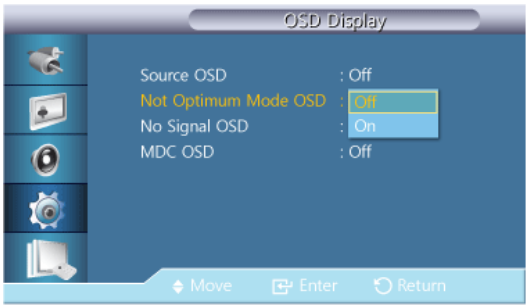
Відображення або приховування пункту меню на екрані.

Source OSD



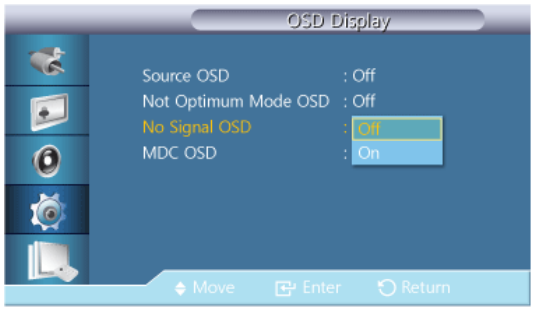
- **Off**
- **On**

Not Optimum Mode OSD



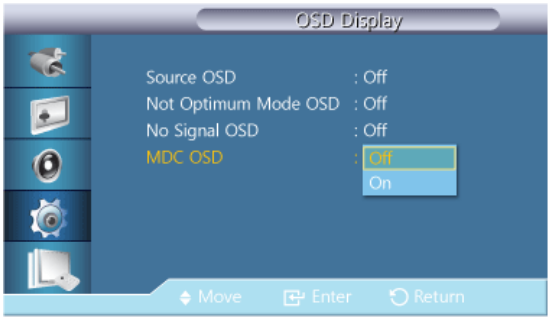
- **Off**
- **On**

No Signal OSD



- **Off**
- **On**

MDC OSD



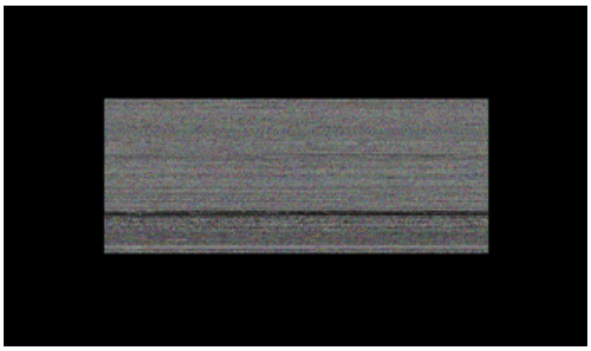
- **Off**
- **On**

Software Upgrade

Виконує оновлення програмного забезпечення.

1. Під’єднайте виріб до комп’ютера за допомогою цифрового сигналу **DVI** або **HDMI**. Клацніть файл зображення BMP, конвертований із програмного забезпечення. На екрані пристрою з’явиться подане нижче зображення.

2. Під час того, як зображення BMP, що є результатом конвертування коду програми, відображається на екрані виберіть пункт **Software Upgrade**.

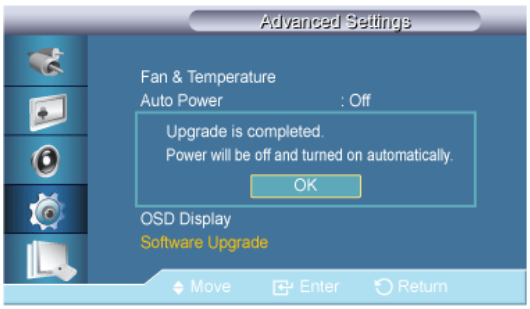


Примітка

Якщо існує два або більше зображень BMP, вони відображаються на екрані в режимі показу слайдів.

- Рекомендований інтервал відтворення зображень BMP у режимі показу слайдів — 1 секунда. У разі використання інших інтервалів відтворення імовірність отримання зображення зменшується.
- Зображення BMP може не відобразитися, якщо на нього накладається інше зображення, наприклад курсор миші.

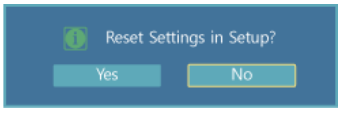
3. У разі виявлення новішої версії програмного забезпечення, відобразиться запит щодо оновлення поточної версії. Якщо натиснути кнопку **<Yes>**, буде виконано оновлення.
4. Після завершення процедури оновлення виріб автоматично вимкнеться і знов увімкнеться.



Примітка

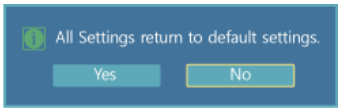
- Ця функція працює лише за умови наявності цифрового сигналу **DVI**, **HDMI1** або **HDMI2**. (Роздільна здатність вхідного відеосигналу має бути ідентичною роздільній здатності екрана).
- У режимах **HDMI1** та **HDMI2** часові налаштування, які використовуються як для телевізора, так і для ПК, підтримуються лише тоді, коли для параметра **Edit Name** встановлено значення **PC** або **DVI PC**.
- Функція підтримується лише тоді, коли для параметра **Size** встановлено значення **16:9**.

Setup Reset PACHMT



Скидання усіх значень налаштування.

Reset All P A C H M T



Скидання усіх налаштувань дисплея.

Multi Control

Доступні режими

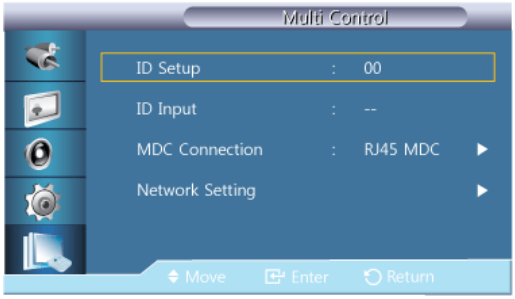
- P PC / DVI / DisplayPort
- A AV
- C Component
- H HDMI
- M MagicInfo
- T TV

Примітка

- **MagicInfo** вмикається лише якщо під’єднано мережевий блок.
- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

Multi Control P A C H M T

Дозволяє присвоїти кожному пристроєві окремий ідентифікатор.



- **ID Setup**

  Дозволяє присвоїти пристроєві окремий ідентифікатор.

- **ID Input**

  Використовується для вибору функції передачі окремого пристрою. Активується лише той пристрій, ідентифікатор якого відповідає параметру передачі.

- **MDC Connection**

  Дозволяє вибрати порт для отримання вхідних сигналів MDC.

  - **RS232C MDC** : Передбачає з’єднання з MDC за допомогою кабелю **RS232C MDC**.

- **RJ45 MDC** : Передбачає з’єднання з MDC за допомогою кабелю **RJ45 MDC**.

- **Network Setting**
  - **IP Setting** : **Manual**, **Auto**
  - **IP Address** : Введіть IP-адресу (**IP Address**) вручну, якщо в параметрі **IP Setting** вибрано позицію **Manual**.
  - **Subnet Mask** : Введіть маску підмережі (**Subnet Mask**) вручну, якщо в параметрі **IP Setting** вибрано позицію **Manual**.
  - **Gateway** : Введіть адресу шлюзу (**Gateway**) вручну, якщо в параметрі **IP Setting** вибрано позицію **Manual**.

MagicInfo

Доступні режими

- **PC / DVI / DisplayPort**
- **AV**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Примітка

- **MagicInfo** вмикається лише якщо під’єднано мережевий блок.
- До телевізора слід підключити телевізійний тюнер (продається окремо).

Примітка

- Для вибору режиму **MagicInfo** можна використати пульт дистанційного керування. Однак, рекомендовано застосувати окрему клавіатуру USB для повноцінного використання програми **MagicInfo**.
- Якщо **MagicInfo** знаходиться в режимі Пристрій, зміна апаратного середовища під час завантаження може спричинити помилки. Налаштовуйте зовнішні пристрої тільки тоді, коли РК екран увімкнено.
- Не виймайте мережевий кабель, за допомогою якого під'єднана мережа (напр.: для передачі відеоінформації). Це може спричинити зупинку програми (MagicInfo). Якщо кабель було від’єднано, перезавантажте систему.
- Не виймайте мережевий кабель, за допомогою якого під'єднано пристрій USB (напр.: для передачі відеоінформації). Це може спричинити зупинку програми (MagicInfo).
- Для доступу до інших джерел натисніть кнопку SOURCE в **MagicInfo**.
- Попередньо встановлений пароль для РК екрана: "000000".

- Функція увімкнення живлення серверної програми працює лише в тому випадку, якщо живлення РК екрана повністю вимкнене.

  У жодному разі не використовуйте функцію увімкнення живлення, якщо РК екран знаходиться в процесі вимкнення, оскільки це може спричинити помилку його системи.

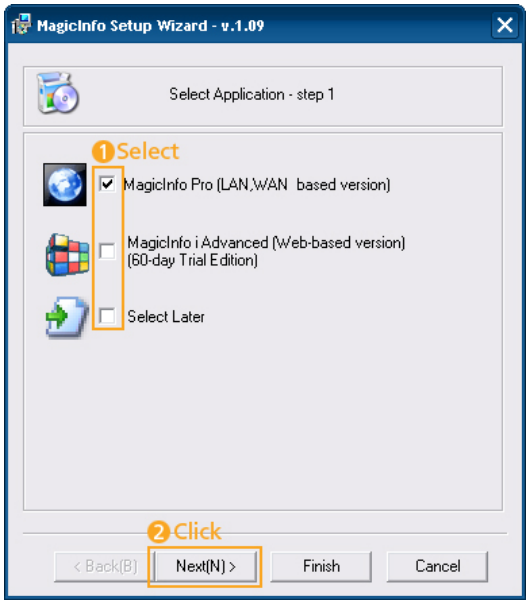
- Якщо програма **MagicInfo** використовується із серверною програмою MagicInfo: встановіть мережевий режим.
- Використовуючи програму **MagicInfo** із пристроєм, безпосередньо під'єднаним до РК екрана: встановіть режим пристрою.
- Натисніть кнопку ESC, щоб перейти відразу до екрана Window **MagicInfo**.
- Щоб налаштувати **MagicInfo** на екрані Windows, потрібні клавіатура й миша.
- Інформацію щодо налаштування **MagicInfo** у системі Windows див. у довідці для MagicInfo Server.

  Радимо не вимикати живлення під час роботи монітора.

- Для РК екранів на шарнірній підставці прозора інформаційна стрічка не підтримується.
- У РК екранах на шарнірних підставках для відтворення фільмів підтримується роздільна здатність екрана до 720*480 (SD).
- Для диска D: функція **EWF** не застосовується.
- Щоб зберегти вміст налаштувань, які було змінено, коли для функції **EWF** було вибрано значення **Enable**, потрібно виконати команду **Commit**.
- Якщо натиснути **Disable**, **Enable** або **Commit**, систему буде перезапущено.

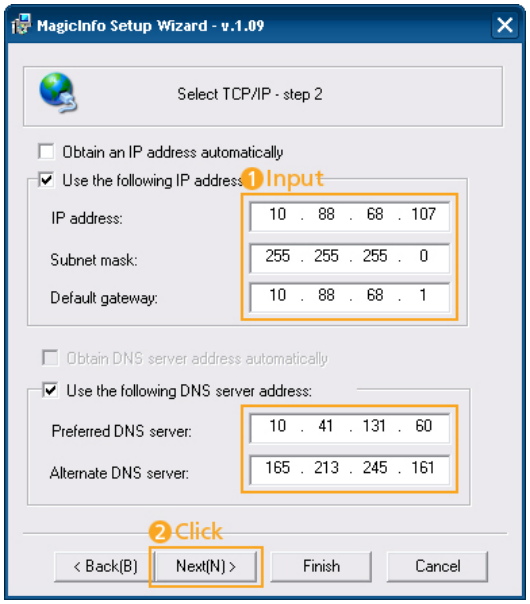
MagicInfo

1. Select Application - step 1



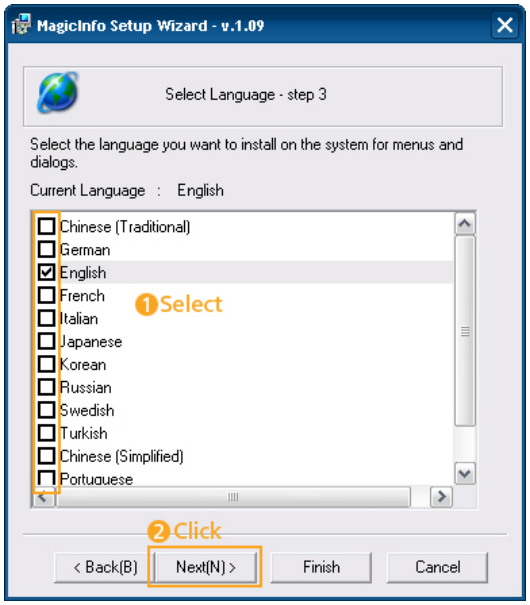
Можна вибрати програму для виконання на комп'ютері під час запуску Windows.

2. Select TCP/IP - step 2



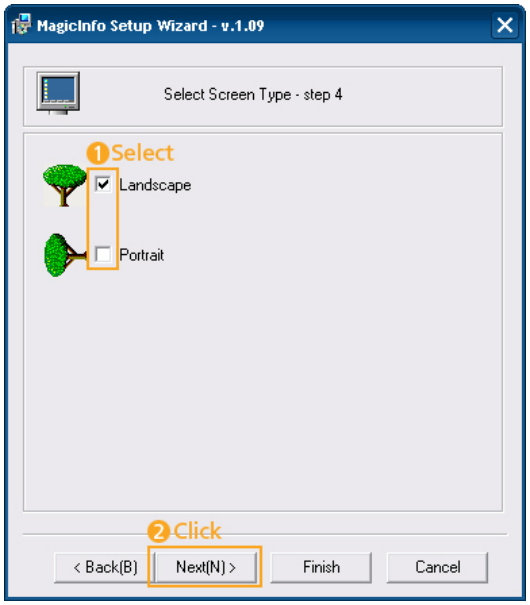
Під час виконання step 2 майстра MagicInfo Setup Wizard немає потреби переходити до налаштувань мережі на робочому столі для встановлення параметрів TCP/IP. Це слід виконати в step 2 під час встановлення MagicInfo.

3. Select Language - step 3



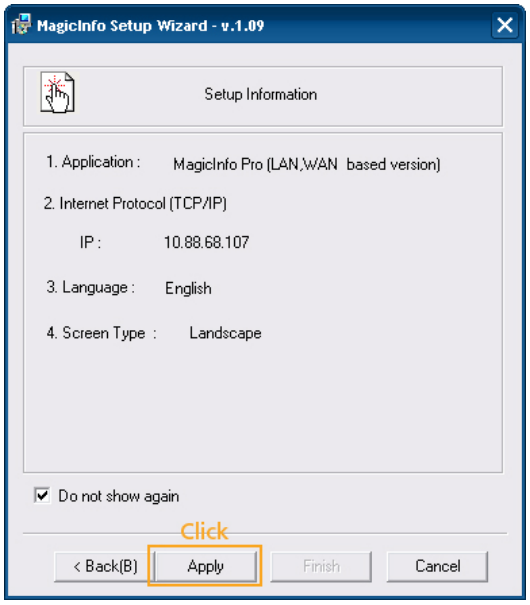
У випадку використання кількох мов можна вибрати і встановити одну певну мову.

4. Select Screen Type - step 4



Потрібно вибрати тип обертання, який буде використовуватись для пристрою.

5. Setup Information



Дозволяє відобразити вибрані користувачем налаштування.

Примітка

Якщо піктограма **Magicinfo** не відображається в області сповіщень, двічі клацніть на піктограму **Magicinfo** на робочому столі. З'явиться піктограма.

Усунення несправностей

Самоперевірка функцій

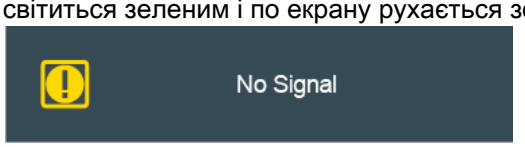
Примітка

Перш, ніж звернутися по допомогу, перевірте наступне. Звертайтеся до Центру обслуговування лише у разі, якщо проблему неможливо вирішити самостійно.

Самоперевірка функцій

1. Вимкніть комп'ютер та РК екран.
2. Від'єднайте відео кабель на задній панелі монітора.
3. Увімкніть РК екран.

   Подане нижче повідомлення ("**No Signal**") з'являться на чорному тлі, якщо РК екран працює нормально, але не отримує відеосигналу: в режимі самотестування індикатор живлення світиться зеленим і по екрану рухається зображення.

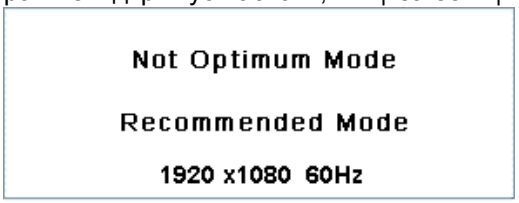


   Якщо після виконання вказаних вище дій, зображення на РК екрані відсутнє, перевірте відеоконтролер та систему комп'ютера; РК екран працює належним чином.

4. Вимкніть РК екран і знову під'єднайте відеокабель; увімкніть екран та комп'ютер.

Попередження

Екран може працювати з роздільною здатністю 1920 x 1080. Однак, на хвилину з'явиться таке повідомлення; впродовж цього часу можна змінити роздільну здатність екрана або залишити її без змін. Якщо встановити частоту, більшу ніж 85 Гц, екран буде чорним, оскільки РК екран не підтримує частоти, вищі за 85 Гц.



Примітка

Інформацію щодо значень роздільної здатності та частоти, які підтримуються РК екраном, шукайте в розділі Технічні характеристики > Попередньо встановлені режими синхронізації.

Обслуговування та чищення

1) Догляд за корпусом РК екрана.

Від'єднавши шнур живлення, почистіть корпус м'якою ганчіркою.

- Не використовуйте бензин, розчинник чи інші займисті речовини.

2) Обслуговування плаского екрана.

Обережно чистьте екран м'якою ганчіркою (бавовна, фланель).

- Ніколи не використовуйте ацетон, бензин чи розчинники.

  (Це може спричинити тріщини чи деформацію поверхні екрану).

- Відповідальність за будь-яку шкоду, спричинену використанням цих речовин, несе користувач.

Ознаки та рекомендовані дії

Примітка

РК екран відтворює відеосигнали, отримані від комп'ютера. Таким чином, у разі виникнення проблем із комп'ютером або відеокартою, може зникнути зображення з РК екрана, знизитись якість передачі кольорів або з'явитися шуми тощо. У такому випадку спочатку потрібно встановити причину проблеми, а після цього звернутися до Центру обслуговування чи до торгового представника.

1. Перевірте, чи належним чином під'єднано кабель живлення та відео кабелі до комп'ютера.

2. Перевірте, чи під час завантаження комп'ютер не подає більше трьох звукових сигналів.

   (У такому випадку зверніться по допомогу).

3. У разі встановлення нової відеокарти або після монтажу комп'ютера перевірте, чи встановлено адаптер (відео).

4. Перевірте, чи для частоти оновлення кадру вибрано значення в межах 50 Гц - 85 Гц.

   (За максимальної розподільчої здатності вона не повинна перевищувати 60 Гц)

5. У разі виникнення проблем під час встановлення драйвера (відео) адаптера, завантажте комп'ютер у безпечному режимі, видаліть адаптер дисплея, вибравши пункт "Control Panel" (Панель керування) -> "System" (Система) -> "Device Administrator" (Диспетчер пристроїв)", перезавантажте комп'ютер та ще раз встановіть драйвер (відео) адаптера.

Контрольний список

Примітка

- В наступній таблиці наведені можливі несправності та способи їх вирішення. Перед тим, як звернутися у центр обслуговування, прочитайте подану нижче інформацію і перевірте, чи можливо самостійно вирішити проблему. Якщо ж допомога Вам все-таки потрібна, телефонуйте за номером, вказаним у інформаційному розділі, або зверніться до торгового представника.

Проблеми зі встановленням

Примітка

Тут перелічені проблеми, пов'язані із встановленням РК екрана, та способи їх усунення.

Q: РК екран мерехтить.

A: Перевірте, чи кабель, яким подається сигнал з комп'ютера на РК екран, належно під'єднаний.

(Див. розділ Підключення до комп’ютера)

Проблеми із екраном

Примітка

Тут перелічені проблеми, пов'язані з РК екраном, та способи їх усунення.

Q: Екран порожній, а індикатор живлення вимкнений.

A: Перевірте, чи кабель живлення надійно під'єднано і РК екран увімкнено.

(Див. розділ Підключення до комп’ютера)

Q: "Повідомлення **No Signal**".

A: Перевірте, чи кабель передачі сигналу добре під'єднаний до комп'ютера чи джерела відео сигналу.

(Див. розділ Підключення до комп’ютера)

A: Перевірте, чи комп'ютер або джерело відео сигналу увімкнені.

Q: "Повідомлення **Not Optimum Mode**".

A: Перевірте максимальну роздільну здатність та частоту відеоадаптера.

A: Порівняйте ці значення з даними в таблиці Попередньо встановлені режими синхронізації.

Q: Зображення вертикально згорнуте.

A: Перевірте, чи належно під'єднаний кабель передачі сигналу. У разі потреби під'єднайте правильно.

(Див. розділ Підключення до комп’ютера)

Q: Зображення нечітке, розмите.

A: Виконайте налаштування частоти **Coarse** і **Fine**.

A: Увімкніть монітор ще раз, від'єднавши всі додаткові пристрої (подовжуючий відеокабель тощо).

A: Встановіть частоту та роздільну здатність у рекомендованих межах.

Q: Зображення нестійке і тремтить.

A: Перевірте, чи значення роздільної здатності і частоти, встановлені для відеокарти, знаходяться в діапазоні значень, підтримуваних РК екраном. Якщо ні,

перевстановіть їх відповідно до поточної інформації в меню РК екрана та попередньо встановлених режимів синхронізації.

Q: З'являються фантомні зображення.

A: Перевірте, чи значення роздільної здатності і частоти, встановлені для відеокарти, знаходяться в діапазоні значень, підтримуваних РК екраном. Якщо ні, перевстановіть їх відповідно до поточної інформації в меню РК екрана та попередньо встановлених режимів синхронізації.

Q: Зображення надто світле або надто темне.

A: Відрегулюйте значення **Brightness** і **Contrast**.

(Див. розділи **Brightness**, **Contrast**)

Q: Невідповідний колір зображення.

A: Налаштуйте пункт **Color Control** у відповідному меню налаштування.

Q: Кольорове зображення спотворене темними тінями.

A: Налаштуйте пункт **Color Control** у відповідному меню налаштування.

Q: Неналежний білий колір.

A: Налаштуйте пункт **Color Control** у відповідному меню налаштування.

Q: Індикатор живлення миготить.

A: У даний момент РК екран зберігає зміни, здійснені в налаштуваннях екранного меню.

Q: Екран порожній і індикатор живлення блимає з інтервалом у пів або одну секунду.

A: Задіяна система керування живленням екрана. Натисніть будь-яку клавішу на клавіатурі.

Проблеми, пов’язані зі звуком

Примітка

Тут перелічені проблеми, пов'язані зі звуком, та способи їх усунення.

Q: Немає звуку.

A: Перевірте, чи аудіокабель надійно під'єднаний до вхідного аудіо роз’єму РК екрана та вихідного аудіо роз’єму звукової карти.

(Див. розділ Підключення до комп’ютера)

A: Перевірте рівень гучності.

Q: Рівень звуку надто низький.

A: Перевірте рівень гучності.

A: Якщо навіть після встановлення максимального рівня гучності, звук все ще ледь чути, відрегулюйте гучність на рівні звукової карти або програмного забезпечення.

Q: Звук надто високий або надто низький.

A: Відрегулюйте потрібний рівень параметрів **Treble** і **Bass**.

Проблеми, пов'язані з пультом ДК

Примітка

Тут перелічені проблеми, пов'язані пультом ДК, та способи їх усунення.

Q: Натиснення кнопок пульту ДК не спричиняє жодної реакції.

A: Перевірте полярність батарей (+/-).

A: Перевірте заряд батарей.

A: Перевірте, чи увімкнене живлення.

A: Перевірте, чи належно під'єднаний шнур живлення.

A: Перевірте, чи неподалік не знаходиться спеціальна флуоресцентна або неонова лампа.

Запитання та відповіді

Q: Як змінити частоту?

A: Для зміни частоти необхідно налаштувати параметри відеокарти.

Примітка

Зауважте, що не всі відеокарти підтримуються; це залежить від версії драйвера, який використовується. (Детальнішу інформацію див. у посібнику для відеокарти або комп'ютера).

Q: Як налаштувати роздільну здатність?

A: Windows XP:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Appearance and Themes" (Оформлення й теми) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

A: Windows ME/2000:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

* Детальнішу інформацію можна отримати у виробника відеокарти.

Q: Як встановити функцію енергозбереження?

A: Windows XP:

Панель керування → Оформлення і теми → Відображення → Увімкнення функції енергозберігання для екранної заставки.

Встановіть відповідну функцію в режимі налаштування BIOS-SETUP комп'ютера. (Див. посібник для ОС Windows/комп'ютера).

A: Windows ME/2000:

Панель керування → Дисплей → Екранна заставка.

Встановіть відповідну функцію в режимі налаштування BIOS-SETUP комп'ютера. (Див. посібник для ОС Windows/комп'ютера).

Q: Як почистити корпус/РК панель монітора?

A: Від'єднайте кабель живлення і протріть РК екран м'якою ганчіркою, змоченою у розчині миючого засобу або звичайній воді.

Ретельно витріть миючий засіб і будьте обережні, щоб не подряпати корпус. Слідкуйте, щоб вода не потрапила всередину РК екрана.

Примітка

Перед тим, як звернутися у центр обслуговування, прочитайте подану нижче інформацію і перевірте, чи можливо самостійно вирішити проблему. Якщо ж допомога Вам все-таки потрібна, телефонуйте за номером, вказаним у інформаційному розділі, або зверніться до торгового представника.

Характеристика

Загальна інформація

Загальна інформація

Модель	400TS-3,460TS-3

РК панель

Розмір	400TS-3	40,0 дюйми / 101см
	460TS-3	46,0 дюйми / 116см
Область зображення	400TS-3	885,6 мм (Г) x 498,15 мм (В)
	460TS-3	1018,08 мм (Г) x 572,67 мм (В)

Синхронізація

По горизонталі	30 ~ 81 kHz
По вертикалі	56 ~ 85 Hz

Кольори зображення

16,7 млн. (реалістичне відображення кольорів)

Роздільна здатність

Оптимальна здатність	роздільна	1920 x 1080 за частоти 60 Гц
Максимальна здатність	роздільна	1920 x 1080 за частоти 60 Гц

Максимальна частота піксельної синхронізації

148,5 МГц (аналоговий, цифровий)

Джерело живлення

Цей виріб підтримує напругу 100 – 240 В.

Оскільки стандартне значення напруги відрізняється залежно від країни, перевірте наліпку на тильній стороні виробу.

Роз'єми сигналу

D-sub(Component), DVI-D In, VCR, HDMI 1/2, RS232C In/Out, DP, DC Out, Stereo Audio In/Out, Audio In(L/R), RJ45, (RS232C, USB, LAN, D-sub out, HDMI out, Audio out → Вставний мережевий блок)

Розміри (Ш x В x Г) / Вага

400TS-3	973,2 x 647,0 x 311,0 мм (з підставкою) 973,2 x 584,4 x 128,1 мм (без підставки) 27,1 кг (із мережевим блоком) 24,8 кг (Без мережевого блока)
460TS-3	1104,0 x 721,0 x 311,0 мм (з підставкою) 1104,0 x 658,0 x 134,0 мм (без підставки)

Розміри (Ш x В x Г) / Вага

	33,6 кг (із мережевим блоком)
	31,3 кг (Без мережевого блока)

Пластина для кріплення VESA

600,0 мм x 400,0 мм

Характеристики середовища

Експлуатація (із мережевим блоком)	Температура: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Вологість: 10% ~ 80% без конденсації
Експлуатація (без мережевого блока)	Температура: 0˚C ~ 40˚C (32˚F ~ 104˚F) Вологість: 10% ~ 80% без конденсації
Зберігання	Температура: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Вологість: 5% ~ 95% без конденсації

Стандарт "Plug and Play"

РК екран можна встановити у будь-якій системі, що підтримує стандарт "Plug & Play". Взаємодія РК екрана та комп'ютерної системи забезпечує найкращі умови функціонування та налаштування монітора. В більшості випадків встановлення РК екрана буде виконано автоматично, якщо немає необхідності вибирати додаткові параметри.

Допустимі точки

Для даного виробу використовується TFT-LCD панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися пікселі ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні пікселі. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.

Для прикладу, кількість підпікселів TFT-LCD в цьому виробі – 6.220.800.

Примітка

Конструкція та технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

Клас A (обладнання для передачі інформації для промислового використання)

До уваги дилерів і користувачів. Цей пристрій зареєстровано відповідно до вимог щодо електромагнітної сумісності для промислового використання (клас A), відповідно ним можна користуватися у непобутових цілях.

Режим енергозбереження

РК екран має вбудовану систему керування живленням - режим енергозбереження. Ця система дозволяє заощаджувати енергію, перемикаючи монітор у режим низького споживання енергії, якщо його не використовують впродовж певного часу. Якщо натиснути будь-яку клавішу на клавіатурі, РК екран автоматично повернеться до звичайного режиму роботи. Задля заощадження електроенергії вимкніть РК екран, якщо він не використовується або залишається без нагляду протягом тривалого часу. Система енергозбереження функціонує, якщо на комп'ютері встановлено сумісну із

системою VESA DPM відеокарту. Для налаштування даної функції використовуйте службову програму, встановлену на комп'ютері.

Режим заощадження електроенергії

400TS-3

Стан		Нормальна робота	Режим енергозбереження	Живлення вимкнено	Живлення вимкнено (Вимикач живлення)
Індикатор живлення		Увімк.	Миготить	Жовтий	Вимк.
Споживання енергії (типово)	400TS-3 (Із мережевим блоком)	270 Вт	5 Вт	5 Вт	0 Вт
	400TS-3 (Без мережевого блока)	193 Вт	2 Вт	1 Вт	0 Вт

460TS-3

Стан		Нормальна робота	Режим енергозбереження	Живлення вимкнено	Живлення вимкнено (Вимикач живлення)
Індикатор живлення		Увімк.	Миготить	Жовтий	Вимк.
Споживання енергії (типово)	460TS-3 (Із мережевим блоком)	313 Вт	5 Вт	5 Вт	0 Вт
	460TS-3 (Без мережевого блока)	233 Вт	2 Вт	1 Вт	0 Вт

Примітка

- Насправді споживання електроенергії може відрізнятися від вказаного вище, якщо міняються умови чи параметри системи.
- Щоб повністю припинити споживання електроенергії, вимкніть перемикач або від'єднайте кабель живлення на задній панелі. Виходячи з дому на декілька годин, обов'язково від'єднуйте живлення.
- Якщо підключено мережевий блок (продається окремо), виріб не підтримуватиме технологію Energy Star 5.0.

Попередньо встановлені режими синхронізації

Якщо параметри сигналу, який надходить з комп'ютера, співпадають з одним із попередньо встановлених режимів синхронізації, екран буде налаштовано

автоматично. Однак, якщо сигнал інший, зображення може не з'явитися на екрані, навіть якщо індикатор живлення світитиметься. Див. посібник для відео карти та налаштуйте параметри екрана відповідно до наведеного нижче.

Режим відображення	Горизонтальна частота (kHz)	Вертикальна частота (Hz)	Частота піксельної синхронізації (MHz)	Полярність синхронізації (Г/В)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 848 x 480	31,020	60,000	33,750	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 768	47,776	59,870	79,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA,1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-
VESA,1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю по горизонталі називається горизонтальним циклом; горизонтальна частота - це кількість горизонтальних циклів, що виконуються за 1 секунду. Одиниця виміру: kHz

Вертикальна частота

Як і флуоресцентна лампа, екран повинен повторити одне й те саме зображення багато разів на секунду, щоб відтворити його для користувача. Частота цього повтору має назву

"вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Hz

Інформація

Для кращого відображення

Щоб отримати зображення найкращої якості, налаштуйте роздільну здатність та частоту оновлення екрана, як описано нижче. Якщо для TFT-LCD екрана не налаштована найкраща якість, зображення може бути неоднорідної якості.

- Роздільна здатність: 1920 x 1080
- Вертикальна частота (частота оновлення): 60Hz

Для даного виробу використовується TFT-LCD панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися пікселі ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні пікселі. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.

- Для прикладу, кількість підпікселів TFT-LCD в цьому виробі – 6.220.800.

Для чищення монітора та панелі ззовні слід брати м'яку ганчірку та невелику кількість води. Під час чищення РК екрана не застосовуйте силу. Від надмірного натиску на екрані можуть з’явитися плями.

Якщо Ви не задоволені якістю зображення, застосуйте функцію "**Auto Adjustment**". Якщо після автоматичного налаштування і далі з'являються шуми, застосуйте функцію **Fine**/**Coarse**.

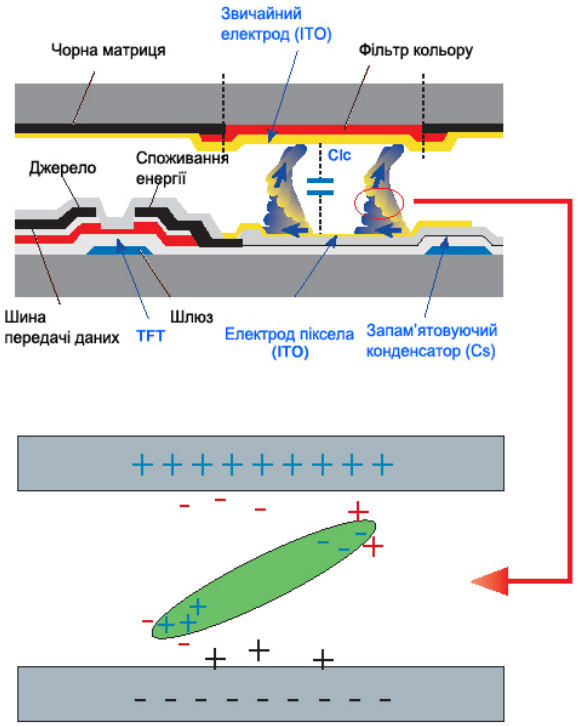
Якщо протягом тривалого часу переглядати нерухоме зображення, на екрані може з'явитись залишкове зображення або ефект розмитості. Якщо монітор тривалий час не використовується, встановіть режим енергозбереження або рухому екранну заставку.

ІНФОРМАЦІЯ ПРО ВИРІБ (Уникнення ефекту залишкового зображення)

Що таке ефект залишкового зображення?

За нормальних умов функціонування РК панелі ефект залишкового зображення не буде виникати.

Нормальними умовами вважається постійно змінюване зображення. Якщо на РК панелі протягом тривалого часу (більше 12 годин) висвітлюється нерухоме зображення, це може викликати невеличку різницю в напрузі між електродами, які формують пікселі з рідких кристалів (РК). З часом різниця напруги між електродами збільшується, спричинюючи вигорання пікселя. В такому випадку після зміни зображення на екрані ще залишається "тінь" попереднього зображення. Щоб цього уникнути, необхідно зменшити накопичення таких різниць напруги.

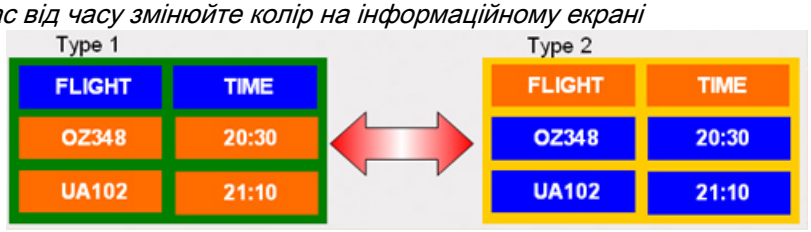


Вимкнення живлення, екранна заставка або режим економного споживання електроенергії

- Після 12 годин використання вимикайте живлення на 2 години
- Вимкнення живлення монітора можна запрограмувати, вибравши "Power Scheme" (Схеми керування живленням) в меню "Display Properties" (Параметри екрана).
- Якщо можливо, використовуйте екранну заставку - радимо використовувати одноколірну екранну заставку або рухоме зображення.
- Рекомендуємо періодично вмикати функцію уникнення ефекту залишкового зображення.

  - детальніше про процес налаштування читайте на останній сторінці обкладинки.

Час від часу змінюйте колір на інформаційному екрані



Примітка

Використовуйте два різні кольори

Змінюйте колір почергово через кожні 30 хвилин.

- Радимо не використовувати поєднання символів та фонових кольорів з великою різницею рівня яскравості.

  Уникайте використання сірих кольорів, які швидко можуть викликати появу залишкового зображення.

  Уникайте: кольорів зі значною різницею рівня яскравості (чорний і білий, сірий)

Час від часу змінюйте колір символів

- Використовуйте яскраві кольори з незначною різницею рівня яскравості.

  - Можна запровадити такий цикл: кожні 30 хвилин змінюйте колір символів та фоновий колір

- Кожні 30 хвилин змінюйте символи на рухому інформацію.

- Періодично змінюйте зображення і логотип.

  - Можна запровадити такий цикл: відображайте рухоме зображення та логотип протягом 60 секунд після 4 годин використання.

- Найкращий спосіб захистити монітор від ефекту залишкового зображення - вимикати живлення або налаштувати комп'ютер або систему на відображення екранної заставки, коли монітор не використовується. У випадку недотримання наведених вказівок можна втратити гарантію.

Застосуйте функцію “Screen Pixel” (Пікселі екрана)

- Застосуйте функцію "Screen Pixel" (Пікселі екрана)

  - Ознаки: Горизонтальна смуга чорного кольору, яка рухається вгору та вниз.

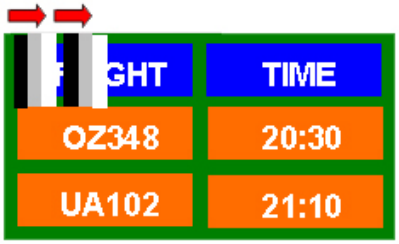
- Застосуйте функцію “Screen Bar” (Панель на екрані)

- Ознаки: Горизонтальна смуга/вертикальна смуга чорного кольору, яка рухається вгору та вниз.

Застосуйте функцію “Screen Erasing” (Стирання зображення)

- Застосуйте функцію “Screen Erasing” (Стирання зображення)

  - Ознаки: 2 вертикальні блоки рухаються, стираючи зображення на екрані



Додаток

Як звернутись у компанію SAMSUNG у різних країнах світу

Примітка

У разі виникнення запитань або зауважень стосовно виробів Samsung звертайтесь у центр обслуговування клієнтів компанії SAMSUNG.

	North America	
U.S.A	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
	Latin America	
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421	http://www.samsung.com
	4004-0000	
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com
	Europe	
ALBANIA	42 27 5755	-
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch)
		http://www.samsung.com/ be_fr (French)
BOSNIA	05 133 1999	-
BULGARIA	07001 33 11	http://www.samsung.com

Europe

CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 7864)	http://www.samsung.com
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786) Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	http://www.samsung.com
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864, € 0,14/Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KOSOVO	+381 0113216899	-
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MACEDONIA	023 207 777	-
MONTENEGRO	020 405 888	-
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022-607-93-33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
RUMANIA	1. 08010 SAMSUNG (72678) – doar din rețeaua Romtelecom, tarif local; 2. 021.206.01.10 – din orice rețea, tarif normal	http://www.samsung.com
SERBIA	0700 SAMSUNG (0700 726 7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr/(French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS

ARMENIA	0-800-05-555	-
AZERBAIJAN	088-55-55-555	-

CIS		
BELARUS	810-800-500-55-500	-
GEORGIA	8-800-555-555	-
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	00-800-500-55-500	-
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua
		http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
	010-6475 1880	
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
		http://www.samsung.com/hk_en/
INDIA	3030 8282	http://www.samsung.com
	1800 110011	
	1800 3000 8282	
	1800 266 8282	
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com
	021-5699-7777	
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
	1-800-3-SAMSUNG (726-7864)	
	1-800-8-SAMSUNG (726-7864)	
	02-5805777	
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232	http://www.samsung.com

	Asia Pacific	
	02-689-3232	
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com
	Middle East	
BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273	http://www.samsung.com
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
	Africa	
NIGERIA	0800 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Словник термінів

Крок точки

Зображення на моніторі складається з червоних, зелених та синіх точок. Чим ближче розташовані точки одна до одної, тим вища роздільна здатність. Відстань між двома точками одного кольору називається "кроком точки". Одиниця виміру: мм

Вертикальна частота

Для того, щоб відтворити зображення, необхідно кілька разів на секунду повторити його на екрані. Частота цього повторення має назву "вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Hz

Наприклад: частота 60 Hz означає, що сигнал повторюється 60 разів за секунду.

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю екрана, називається "горизонтальним циклом". Горизонтальна частота - це кількість повторень горизонтального циклу за секунду. Одиниця виміру: kHz

Черезрядкова та послідовна розгортка

"Послідовна розгортка" - це метод відображення горизонтальних ліній, з яких складається зображення на екрані, згори донизу в неперервному порядку; "черезрядкова розгортка" - відображення непарних та парних ліній по черзі. У більшості моніторів для забезпечення чіткішого зображення використовується послідовна розгортка. Черезрядкова розгортка використовується в основному в телевізорах.

Plug & Play

Ця функція забезпечує найкращу якість зображення завдяки автоматичному обміну інформацією між комп'ютером та монітором. Даний монітор відповідає вимогам міжнародного стандарту VESA DDC щодо функції "Plug & Play".

Роздільна здатність	Кількість точок по горизонталі та вертикалі, які формують зображення на екрані, називається "роздільна здатність". Це число вказує на чіткість зображення. Висока роздільна здатність підходить для виконання багатьох завдань, оскільки дозволяє відобразити на екрані більше інформації. Наприклад: Якщо роздільна здатність - 1920 x 1080, це означає, що екран складається з 1920 точок по горизонталі (горизонтальна роздільна здатність) та 1080 ліній по вертикалі (вертикальна роздільна здатність).

Нормативна частина

Інформація, подана у даному документі, може бути змінена без попередження.

© 2010 Samsung Electronics Co., Ltd. Усі права застережено.

Відтворення у будь-який спосіб без письмового дозволу компанії Samsung Electronics Co., Ltd. заборонено.

Компанія Samsung Electronics Co., Ltd. не несе відповідальності за помилки у цьому посібнику або випадкові чи опосередковані збитки, що виникли внаслідок надання, експлуатації або використання даного матеріалу.

Samsung – зареєстрований товарний знак Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows та Windows NT – зареєстровані товарні знаки корпорації Майкрософт (Microsoft Corporation); VESA, DPM і DDC – зареєстровані товарні знаки Video Electronics Standard Association; усі інші згадані тут назви виробів можуть бути товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками відповідних власників.

TruSurround XT, SRS and the symbol are trademarks of SRS Labs, Inc.

TruSurround XT technology is incorporated under license from SRS Labs, Inc.